

ADVENTURER

KSIEGA
SYMBOLI

Nauczajcie ich swoich synów,
mówiąc o nich, gdy siedzisz w
domu i gdy jesteś w drodze, i
gdy się kładziesz, i gdy
wstajesz. Wypisz je także na
odrzwiach twojego domu i na
swoich bramach, Aby
pomnożyły się dni wasze i dni
waszych synów w ziemi, którą
Pan przysiągł dać waszym
ojcom, tak jak dni niebios, które
są nad ziemią.

Księga Powtórzonego Prawa (11, 19-21)

Trudno przecenić wczesne nauczanie dzieci. Lekcje, których dziecko uczy się w ciągu pierwszych siedmiu lat życia, mają większy wpływ na kształtowanie jego charakteru, niż wszystko to, czego uczy się w późniejszym życiu.

Od wczesnego dzieciństwa charakter dziecka ma być kształtowany stosownie do boskiego planu. W otwierający się umysł dziecka należy wpajać kolejne zalety.

Dzieło rodziców musi się rozpocząć już w niemowlęctwie, aby dziecko mogło otrzymać właściwy ton charakteru i aby świat nie odcisnął swojego piętna na jego umyśle i sercu.

Jak wychowywać dziecko, Rozdział 36
Ellen G. White
<https://egw writings.org/>

PRZEWODNIK PO ELEMENTACH SKŁADOWYCH NOWEGO LOGO ADVENTURER

SPIS TREŚCI:

LOGO _____	04
Symbolika	
LOGOTYP _____	06
Dozwolone wersje	
Glob	
PALETA KOLORÓW _____	08
CZCIONKA _____	10
UŻYCIE LOGO _____	11

Służba związana z zuchami Adventurer została powołana aby wesprzeć rodziców w ich ważnej roli jako nauczycieli oraz ewangelistów dzieci. Program ma na celu zacieśnienie więzi między rodzicem a dzieckiem oraz dbałość o rozwój dziecka na płaszczyźnie duchowej, fizycznej, psychicznej i społecznej. Poprzez tę służbę kościoła, dom oraz szkoła mogą współpracować z rodzicem nad rozwojem dojrzałego i szczęśliwego dziecka.



Symbol: Rodzina
Program Adventurer ma na celu
WZMOCNIENIE WIĘZI RODZINNYCH

Podróż, podczas której rodzice i dzieci
wspólnie kroczą za Jezusem.



Symbol: Krzyż
W programie Adventurer
JEZUS JEST W CENTRUM

Krzyż w centrum oznacza, że **Jezus**
powinien być podstawą życia zucha.



Symbol: Przyroda
Program Adventurer poznaje Boga
PRZEZ DZIEŁO STWORZENIA

Rodzice i dzieci **poznają dzieła przyrody**
aby lepiej poznać Jezusa.



LOGOTYP

Zapoznaj się z dozwolonymi wersjami logotypu.

Logo Adventurer istnieje zarówno w wersji kolorowej, jak i monochromatycznej. Logo kolorowe jest wersją preferowaną. Każde użycie wersji kolorowej lub monochromatycznej powinno być zweryfikowane pod kątem estetyki.

Niedopuszczalne jest użycie tylko części logo.

Istnieje tylko jedna wersja kolorowa. Są również wersje jednokolorowe do użycia z tłem białym/czarnym lub kolorowym.



Kolorowe



W odcieniach szarości



Jednokolorowe czarne



Jednokolorowe negatyw



Jednokolorowe



Kontury czarne



Kontury negatyw



Kontury kolorowe

*Jesteśmy częścią
światowej rodziny*

Glob powinien być używany przez liderów
i/lub jako reprezentacja Adventurer Club
jako instytucji o zasięgu globalnym.



Glob Adventurer kolorowy

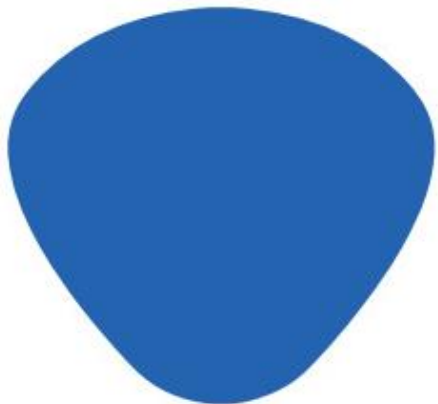


Glob Adventurer jednokolorowy

PALETA KOLORÓW

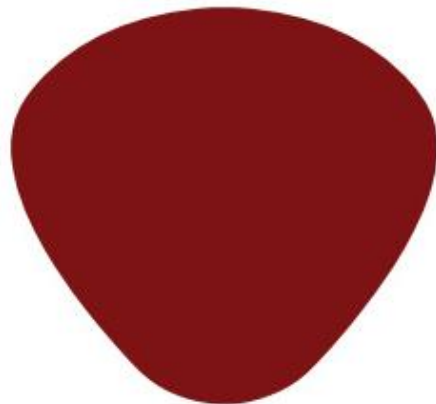
*Nasze kolory reprezentują naszą misję.
Jesteśmy odważni, mądrzy i wiemy, w co wierzymy.*

KOLORY PODSTAWOWE



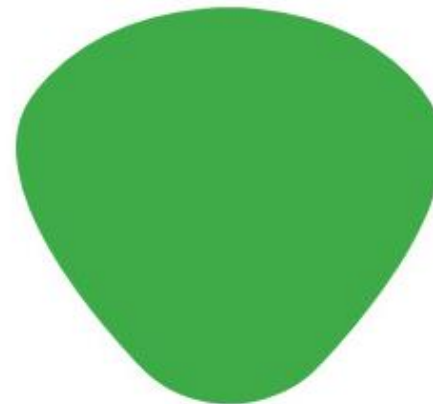
C: 90% M: 64% Y: 0% K: 0%
R: 32 G: 98 B: 175
#2062AF

Niebieski reprezentuje
Niebo i przypomina
o królestwie niebieskim.



C: 29% M: 100% Y: 100% K: 38%
R: 128 G: 0 B: 0
#800000

Bordowy symbolizuje
w Biblii krew i odkupienie.
Życie człowieka jest
w krwi i ofiara krwi
Chrystusa jest niezbędna
do zbawienia człowieka.



C: 75% M: 6% Y: 100% K: 0%
R: 64 G: 141 B: 53
#40AB35

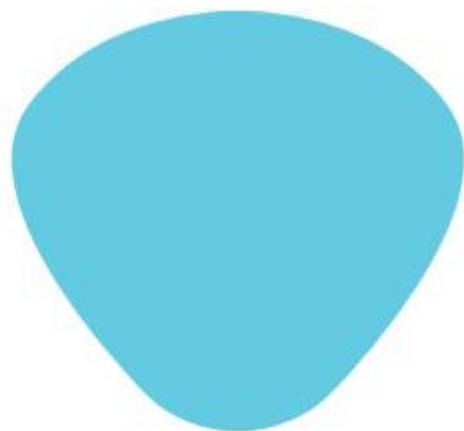
Zielony reprezentuje
wzrost i rozkwit. Jest
odzwierciedleniem życia
chrześcijanina, które rodzi
dobre owoce oraz
odpoczywa w Chrystusie.



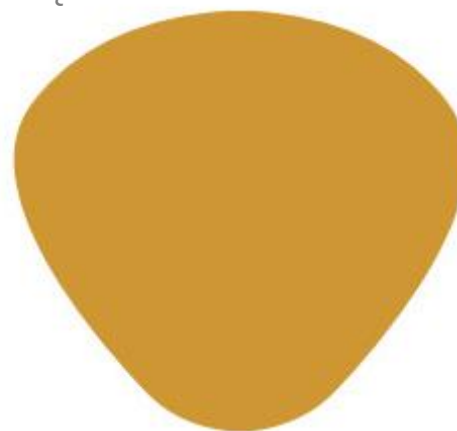
C: 0% M: 0% Y: 0% K: 0%
R: 255 G: 255 B: 255
#FFFFFF

Biały reprezentuje
sprawiedliwość ze
względu na czystość
koloru i jasność. Wskazuje
na Sprawiedliwego i
sprawiedliwość, którą
obdarowuje wszystkich,
którzy Mu zaufali

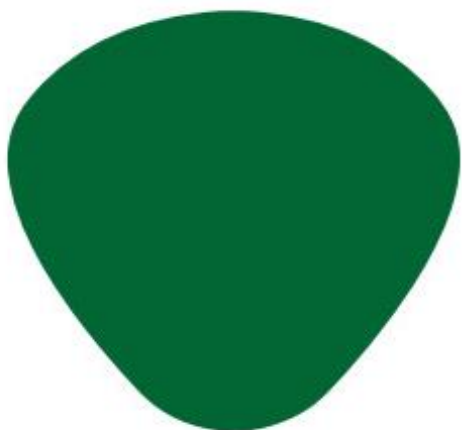
KOLORY UZUPEŁNIAJĄCE



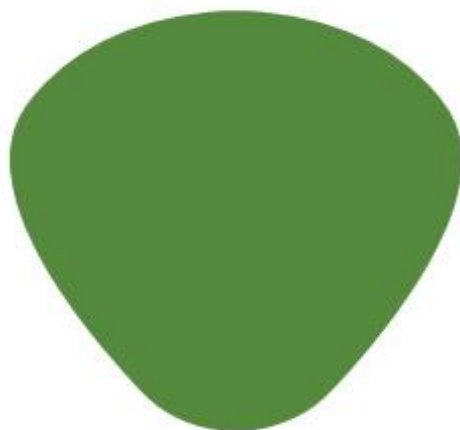
C: 54% M: 0% Y: 10% K: 0%
R: 3 G: 238 B: 252
#03EEFC



C: 18% M: 41% Y: 94% K: 1%
R: 209 G: 152 B: 53
#BFDE00



C: 90% M: 34% Y: 100% K: 27%
R: 6 G: 103 B: 48
#066730



C: 71% M: 25% Y: 100% K: 9%
R: 84 G: 138 B: 53
#548A35



C: 30% M: 0% Y: 100% K: 0%
R: 191 G: 222 B: 0
#BFDE00

CZCIONKA

Użyta czcionka to podstawa wzoru;

Oficjalne logo Adventurer używa czcionki Arial Bold. Ta rodzina czcionek ma różne rozmiary, które mogą być wykorzystane w zależności od potrzeby. Jest zoptymalizowana pod kątem druku oraz czytelności.

CZCIONKA PODSTAWOWA: ARIAL BOLD

Aa

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

abcdefghijklmnopqrstuvwxyz

(.,:;?!\$&@*) 0123456789



Chcemy wyglądać dobrze przez cały czas,
zobacz, jak i gdzie używać nasze logo

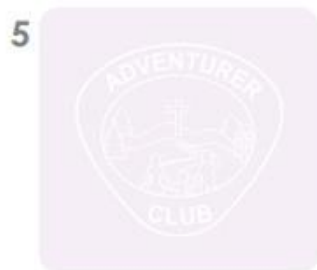


STREFA WYŁĄCZONA

to obszar dokoła logo, który chroni czytelność.

Minimalny margines dokoła logo jest wyznaczony przez wielkość krzyża. We wszystkich wersjach logo, wolny obszar dokoła musi mieć rozmiar co najmniej jednej długości krzyża. Jeśli logo jest umieszczone na kolorowym tle, musi ono rozciągać się co najmniej na wielkość krzyża we wszystkie strony.

Odległość tę mierzymy od najdalej wysuniętej krawędzi logo. Nic nie może nachodzić na ten obszar.



Obok przedstawione są właściwe i niewłaściwe użycia logo.

01 Wolny obszar dokoła

zawsze zostaw miejsce dokoła logo, spróbuj użyć białego lub neutralnego tła.

02 Jeśli już musisz ...

umieścić logo na kolorowym tle lub zdjęciu, użyj negatywu.

03 Niedobrze

Nie obracaj logo.

04 Niewłaściwe kolory

Nie umieszczaj logo na kolorach, które nie są dopełniające.

05 Niedobrze

Nie używaj negatywu na zbyt jasnym lub wzorzystym tle.

06 Niedobrze

Nie używaj żadnych efektów graficznych.

