

**Regulamin mundurowy
Związku Harcerstwa Adwentystycznego
Pathfinder**

Uchwalony dnia ...

.....

Rozdział I – Przepisy ogólne

§1 1. Regulamin określa wzory, szczegółowe zasady, okoliczności i sposób noszenia umundurowania oraz oznak, odznak i symboli zuchowych, harcerskich i instruktorskich przez członków Związku Harcerstwa Adventystycznego Pathfinder (zwanego dalej Związkiem)

§2. 1. Regulamin obowiązuje wszystkich członków Związku.

2. Każda drużyna dąży do pełnego i jednolitego umundurowania swoich członków.

3. Każdy członek Związku ma obowiązek dbać o mundur i utrzymywać go w należyтым porządku.

4. Dobór dolnej części umundurowania powinien uwzględniać warunki atmosferyczne.

5. Podwijanie rękawów w koszuli mundurowej powinno uwzględniać warunki atmosferyczne, oraz zwyczaje przyjęte w drużynie.

§3. 1. Umundurowanie zuchów i harcerzy składa się z ubiorów:

1) wyjściowego,

2) polowego.

2. Umundurowanie instruktorów obejmuje, oprócz tych wymienionych w § 3. 1, dodatkowo mundur galowy.

Rozdział II – Mundur wyjściowy

§4. 1. Podstawowymi przedmiotami umundurowania stanowiącymi zestaw ubioru wyjściowego harcerek i harcerzy są:

1) koszula mundurowa beżowa, wg wzoru określonego w załączniku nr x do niniejszego Regulaminu, noszona w spodniach albo w spódnicy,

2) dla harcerek spódnica gładka, jednolita, czarna, o długości do kolan

3) dla harcerek do spódnicy rajstopy cieliste, jednolitego koloru w sezonach wiosennym i letnim oraz czarne kryjące, jednolitego koloru, w sezonach jesiennym i zimowym,

4) dla harcerzy spodnie długie, gładkie, jednolite, czarne,

5) dla harcerzy do spodni skarpetki czarne,

6) pas harcerski parczany lub skórzany jednolity czarny, klamra metalowa bez ozdób lub klamra z logo – trójkąt Pathfinder, wg wzoru określonego w Regulaminie Odnaznak i Symboli Związku

7) półbuty galowe – w kolorze czarnym,

8) nakrycie głowy jednolite dla drużyny, z logo Pathfinder wg wzoru określonego w Regulaminie odznak i symboli Związku

9) sznur określony wg § 22 niniejszego Regulaminu,

- 10) chusta – noszona zwinięta pod kołnierzykiem koszuli mundurowej, tak aby z tyłu wystawał jej trójkątny fragment o długości ok. 8 cm lub tak by widoczne było całe logo, jeśli dotyczy, z przodu ściągnięta pierścieniem lub węzłem ozdobnym
- 11) pierścień do chusty wg indywidualnego wzoru harcerza,
- 12) szarfa czarna, jednolita, długość dopasowana do wzrostu harcerki albo harcerza; dla harcerzy dwu-/trzyrzędowa, dla instruktorów i kadry trzyrzędowa lub wielorzędowa zależnie od ilości zdobytych sprawności.

2. Wzory ubioru wyjściowego harcerzy i harcerek oraz kadry harcerskiej określa załącznik nr x do niniejszego Regulaminu.

§ 5. 1. Podstawowymi przedmiotami umundurowania stanowiącymi zestaw ubioru wyjściowego zuchów i zuchenek starszych oraz kadry zuchowej są:

- 1) koszula mundurowa niebieska, a dla członków kadry koszula mundurowa biała, wg wzorów określonych w załącznikach nr x oraz y do niniejszego Regulaminu, noszona w spodniach albo w spódnicy,
- 2) dla zuchenek, i żeńskich członków kadry, spódnica gładka, jednolita, czarna, o długości do kolan
- 3) dla zuchów, i męskich członków kadry, spodnie długie, gładkie, jednolite, czarne,
- 4) dla zuchów, i męskich członków kadry, do spodni skarpetki czarne,
- 5) półbuty galowe – w kolorze czarnym,
- 6) nakrycie głowy wg ustaleń chorągwi, z logo Adventurer wg wzoru określonego w Regulaminie odznak i symboli Związku
- 7) sznur określony wg § 22.,
- 8) chusta – noszona zwinięta pod kołnierzykiem koszuli mundurowej, tak aby z tyłu wystawał jej trójkątny fragment o długości ok. 8 cm lub tak by widoczne było całe logo, jeśli dotyczy; z przodu ściągnięta pierścieniem lub węzłem ozdobnym
- 9) pierścień do chusty wg indywidualnego wzoru zucha lub członka kadry
- 10) szarfa czarna, jednolita, długość dopasowana do wzrostu zucha, zuchenki, członka kadry

2. Wzory ubioru wyjściowego zuchów, zuchenek oraz członków kadry zuchowej określa załącznik nr x do niniejszego Regulaminu.

§ 6. 1. Mundur wyjściowy noszony jest podczas:

- 1) uroczystości harcerskich, kościelnych, państwowych i okolicznościowych,
- 2) uroczystych spotkań służbowych,
- 3) innych uroczystości i wystąpień indywidualnych.

Rozdział III – Mundur polowy

§ 7. 1. Podstawowymi przedmiotami umundurowania stanowiącymi zestaw ubioru polowego harcerzy, harcerek oraz kadry harcerskiej są, w zależności od pogody i warunków terenowych:

- 1) bluza polowa – w barwach ochronnych, w kamuflażu jednolitym dla drużyny lub koszulka typu T-shirt jednolita dla drużyny, w miarę możliwości z trójkątem Pathfinder lub godłem drużyny
- 2) spodnie lub spodenki polowe – w barwach ochronnych, w kamuflażu jednolitym dla drużyny lub wg indywidualnego kroju i wzoru harcerza
- 3) buty sportowe, specjalne albo trekkingowe,
- 4) chusta w kolorze i wg wzoru ustalonego przez drużynę, noszona na szyi,
- 5) pierścień do chusty wg indywidualnego wzoru harcerza
- 6) rękawice polowe albo zimowe czarne,
- 7) opcjonalnie nakrycie głowy: beret, czapka albo kapelusz.

§ 8. 1. Podstawowymi przedmiotami umundurowania stanowiącymi zestaw ubioru polowego zuchów są, w zależności od pogody i warunków terenowych:

- 1) koszulka typu T-shirt jednolita dla drużyny, w miarę możliwości z emblematem Adventurer, z emblematem Discovery lub godłem drużyny
- 2) spodnie długie albo krótkie wg indywidualnego wzoru zucha
- 3) buty sportowe, specjalne albo trekkingowe,
- 4) chusta w kolorze i wg wzoru ustalonego przez drużynę, noszona na szyi,
- 5) pierścień do chusty wg indywidualnego wzoru zucha
- 6) opcjonalnie nakrycie głowy: beret, czapka albo kapelusz.

§ 9. 1. Ubiór polowy noszony jest podczas:

- 1) zbiórek,
- 2) alarmu, szkolenia i ćwiczeń w terenie,
- 3) wycieczek i wędrówek,
- 4) innych okoliczności, nie przewidzianych dla ubioru galowego lub wyjściowego.

Rozdział IV – Mundur galowy

§ 10. 1. Podstawowymi przedmiotami umundurowania instruktorek stanowiącymi zestaw ubioru galowego są:

- 1) marynarka oraz spódnica galowa w kolorach:
 - a. ciemnozielonym dla instruktorów/instruktoerek harcerskich
 - b. ciemnogrnatowym dla instruktorów/instruktoerek zuchowych
- 2) musznik w kolorze khaki lub ciemnozielonym lub odpowiednio ciemnogrnatowym
- 3) koszula z długimi lub krótkimi rękawami, w kolorze białym,
- 4) półbuty galowe, w kolorze czarnym,
- 5) beret w kolorze jednolitym dla drużyny,
- 6) sznur funkcyjny lub instruktorski określony według § 22,
- 7) szarfa w kolorze munduru – odpowiednio ciemnozielona lub ciemnogrnatowa, jednolita, długość dopasowana do wzrostu instruktorki.

2. Podstawowymi przedmiotami umundurowania instruktorów stanowiącymi zestaw ubioru galowego są:

- 1) marynarka oraz spodnie galowe w kolorach:
 - a. ciemnozielonym dla instruktorów/instruktoerek harcerskich
 - b. ciemnogrnatowym dla instruktorów/instruktoerek zuchowych
- 2) krawat w kolorze khaki albo ciemnozielonym lub odpowiednio ciemnogrnatowym
- 3) koszula z długimi lub krótkimi rękawami, w kolorze białym,
- 4) półbuty galowe, w kolorze czarnym,
- 5) beret w kolorze jednolitym dla drużyny,
- 6) sznur funkcyjny lub instruktorski określony według § 22,
- 7) szarfa w kolorze munduru – odpowiednio ciemnozielona lub ciemnogrnatowa, jednolita, długość dopasowana do wzrostu instruktora.

3. Wzory ubioru galowego określa załącznik nr x do niniejszego Regulaminu.

§ 11. 1. Ubiór galowy noszony jest zamiennie z ubiorem wyjściowym podczas:

- 1) uroczystości harcerskich, kościelnych, państwowych i okolicznościowych,
- 2) uroczystych spotkań służbowych,
- 3) innych uroczystości i występów indywidualnych.

Rozdział V – Nakrycia głowy

§ 12. 1. W skład umundurowania harcerzy oraz zuchów wchodzi nakrycia głowy odpowiednio z małymi emblematami: trójkątem Pathfinder, logo Adventurer lub logo Discovery.

2. Nakryciami głowy mogą być: beret, czapka, furażerka lub kapelusz.
3. Wzory emblematów wymienionych w § 12. 1. określa Regulamin Odznak i Symboli Związku.

§ 13. 1. Beret nosi się lekko przechylony na prawe ucho w taki sposób, by emblemat znajdował się nad lewą brwią. Prawą krawędź beretu opuszcza się w dół nieco ku tyłowi, tak aby przysłaniał ucho.

2. Przy wystąpieniach bez nakrycia głowy beret nosi się pod lewym naramiennikiem, emblematem skierowanym do przodu.

§ 14. Czapkę nakłada się prosto na całą szerokość czoła.

§ 15. 1. Furażerkę nosi się lekko przechyloną w kierunku prawego ucha.

2. Przy wystąpieniach bez nakrycia głowy furażerkę nosi się pod lewym naramiennikiem, emblematem skierowanym do przodu.

§ 16. 1. Kapelusz nosi się nałożony prosto (symetrycznie) na głowę, przy czym dolna krawędź runda powinna znajdować się na wysokości linii brwi.

2. W czasie wystąpień o charakterze służbowym pasek kapelusza zakłada się pod brodę.

Rozdział VI – Sposób noszenia umundurowania i wyekwipowania

§ 17. Spodnie polowe nosi się wpuszczone w cholewki butów specjalnych, spodnie powinny układać się luźno i lekko opadać na górną krawędź butów.

§ 18. Pałatkę lub pelerynę przeciwdeszczową można nosić w czasie opadów atmosferycznych w składzie wszystkich ubiorów.

§ 19. W zależności od warunków atmosferycznych nosi się kurtki, płaszcze, szaliki i inne elementy ubioru przyjęte dla danej pory roku.

§ 20. 1. Drużynowy ustala ubiór zuchów, harcerzy i harcerzy starszych na określoną okoliczność w trakcie wydarzeń drużyny oraz ponosi odpowiedzialność za przestrzeganie przepisów niniejszego Regulaminu.

2. W czasie wydarzeń krajowych oraz chorągwiowych rodzaj i skład umundurowania ustala komendant wydarzenia, komenda wydarzenia lub organizator. Odpowiedzialność za przestrzeganie przepisów niniejszego Regulaminu oraz wytycznych organizatorów wydarzenia ponoszą drużynowi.

3. W trakcie wydarzeń międzynarodowych rodzaj i skład umundurowania ustala Komendant Krajowy, Komenda Krajowa lub Krajowa Rada Drużynowych. Odpowiedzialność za prze-

strzeżenie przepisów niniejszego Regulaminu oraz wytycznych ustalonych przez w/w ponosi Komenda Polskiej Delegacji oraz kadra obecna na wydarzeniu.

§ 21. 1. Do munduru wyjściowego oraz galowego, włosy dłuższe niż sięgające linii ramion powinny być spięte.

2. Nie jest dopuszczone noszenie jakiegokolwiek biżuterii i ozdób, z wyjątkiem zegarka na rękę, obrączki oraz pierścionka zaręczynowego.

3. W wyjątkowych sytuacjach, za przyzwoleniem drużynowego lub komendanta wydarzenia dopuszczone jest by harcerki/zuchenki ubrały do munduru wyjściowego spodnie, gładkie jednolite czarne, bez ozdób.

§ 22. 1. Harcerz może nosić chustę:

- 1) Pathfinder - w kolorze żółtym, w przypadku gdy nie należy do żadnej drużyny oraz w przypadkach określonych przez właściwego komendanta (wzór określa załącznik nr x),
- 2) drużyny do której należy, w czasie spotkań drużyny oraz reprezentowania drużyny,
- 3) krajową, w czasie zlotów i spotkań międzynarodowych (wzór określa załącznik nr),
- 4) okolicznościową, w trakcie wydarzenia krajowego lub międzynarodowego określoną przez Komendę Krajową, Krajową Radę Drużynowych lub organizatora wydarzenia.

§ 23. 1. Zuch może nosić chustę:

- 1) Adventurer w kolorze bordowym, w przypadku gdy nie należy do żadnej drużyny oraz w przypadkach określonych przez właściwego komendanta (wzór określa załącznik nr x),
- 2) drużyny do której należy, w czasie spotkań drużyny oraz reprezentowania drużyny,

§ 24. Instruktor/Instruktorka może nosić odpowiednio chustę określoną w § 22 i § 23, a ponadto chustę instruktorską w jednej z dwóch wersji:

- 1) z logo Master Guide oraz oznaczeniem stopni harcerskich jeśli zdobył/zdobyła wszystkich stopnie harcerskie (wzór określa załącznik nr x),
- 2) z logo Master Guide bez oznaczeń stopni harcerskich, jeśli nie ma ukończonych wszystkich stopni harcerskich (wzór określa załącznik nr y).

§ 25. 1. Sznury galowe nosi się do munduru galowego oraz wyjściowego na lub pod lewym ramieniem, przypinając je pod naramiennikiem – przy wszyciu rękawa.

2. Kadra, osoby funkcyjne oraz instruktorzy mogą na pętelce sznura nosić gwizdek, chowany w kieszeni na lewej piersi albo zapinać ją na guziku zapięcia kieszeni na lewej piersi.

3. Ustala się następujące wzory i kolory sznurów:

- 1) Komendant ZHA i jego zastępca - sznur złoty, poczwórnice pleciony, noszony z ramienia,
- 2) członek Komendy Krajowej - sznur złoty, noszony z ramienia,
- 3) Komendant chorągwi i jego zastępca - sznur srebrny, poczwórnice pleciony, noszony z ramienia,

- 4) członek Komendy Chorągwi - sznur srebrny, noszony z ramienia,
 - 5) Komendant Szczepu i jego zastępca – sznur granatowy poczwórnice pleciony, noszony z ramienia,
 - 6) kapelan - sznur fioletowy, noszony spod ramienia,
 - 7) drużynowy - sznur granatowy, noszony spod ramienia,
 - 8) przyboczny - sznur zielony, noszony spod ramienia,
 - 9) zastępowy - sznur brązowy, noszony spod ramienia,
 - 10) harcerki i harcerze - sznur szary, noszony spod ramienia,
 - 11) instruktorzy nie pełniący żadnej funkcji - sznur granatowo-biały, noszony spod ramienia.
4. W przypadku pełnienia więcej niż jednej funkcji, nosi się sznur według wzoru i koloru dla funkcji wyższej.
5. Instruktorzy z chwilą objęcia funkcji zmieniają sznur instruktorski na sznur odpowiadający obejmowanej funkcji.

§ 26. Dopuszcza się noszenie na mundurach galowych i wyjściowych pagonów w kolorze chusty drużyny z numerem drużyny.

Rozdział VII – Oznaki i odznaki

§ 27. 1. Na harcerskim mundurze wyjściowym nosi się oznaki harcerskie:

- 1) oznaki stopnia harcerskiego,
- 2) emblematy Związku,
- 3) oznaki przynależności do drużyny,
- 4) oznaki najwyższej pełnionej funkcji.

2. Wzory oznak oraz odznak określa Regulamin Odznak i Symboli Związku.

§ 28. 1. Na prawym rękawie harcerskiego munduru wyjściowego nosi się:

- 1) naszywkę lokalizacji w kształcie „rogala” o wymiarach 7,5 cm szerokości na 5 cm wysokości, z wyhaftowaną nazwą miejscowości, w której mieści się siedziba drużyny,
- 2) naszywkę funkcji w kształcie prostokąta o wymiarach 8,5 cm szerokości na 2,5 cm wysokości, z wyhaftowaną nazwą funkcji:
 - a. Komendant,
 - b. Kapelan,
 - c. Sekretarz,
 - d. Skarbnik,
 - e. Kwatermistrz,
 - f. Drużynowy,
 - g. Przyboczny,
 - h. Zastępowy,
 - i. Instruktor.

- 3) trójkąt Pathfinder o wymiarach 7,5cm wysokości na 7,5cm szerokości.
2. Komendant Szczepu oraz jego zastępca na naszywce z lokalizacją ma nazwę miejscowości, w której mieści się siedziba szczepu.
3. Komendant oraz członkowie Komendy Chorągwi na naszywce z lokalizacją noszą napis z nazwą Chorągwi odpowiednio, w której pełnią funkcję:
 - 1) „Chorągiew Południowa”,
 - 2) „Chorągiew Wschodnia”,
 - 3) „Chorągiew Zachodnia”.
4. Komendant Krajowy oraz członkowie Komendy Krajowej na naszywce z lokalizacją noszą napis „POLSKA”.
5. Wzory lewego rękawa zuhowego munduru wyjściowego określa załącznik nr niniejszego Regulaminu.

§ 29. 1. Na lewym rękawie harcerskiego munduru wyjściowego nosi się:

- 1) naszywkę chorągwi o wymiarach 7,5 cm szerokości na 5 cm wysokości, według wzoru ustalonego przez właściwą chorągiew,
- 2) emblemat Glob harcerski,
- 3) krokiewki stopni, naszywane od dołu do góry, w kolejności:
 - a. Przyjaciel kolor niebieski,
 - b. Towarzysz kolor czerwony,
 - c. Odkrywca kolor zielony,
 - d. Zdobywca kolor jasno szary,
 - e. Wędrownik kolor bordowy,
 - f. Przewodnik kolor żółty,

2. Instruktorzy oraz Instruktorzy na lewym rękawie harcerskiego munduru wyjściowego noszą:

- 1) naszywkę chorągwi o wymiarach 7,5 cm szerokości na 5 cm wysokości, według wzoru ustalonego przez właściwą chorągiew,
- 2) emblemat Glob instruktorski, w miejscu Globu harcerskiego, wg wzoru odpowiadającemu posiadanemu stopniowi:
 - a. Glob Starszego Przewodnika,
 - b. Glob Podharcmistra,
 - c. Glob Harcmistrza,
- 3) Gwiazdę instruktorską, pięcioramienną, w kolorze złotym lub kasetę z oznaczeniami stopni harcerskich i gwiazdą w przypadku ukończenia przez instruktora/instruktorke wszystkich stopni harcerskich.

3. Wzory lewego rękawa harcerskiego munduru wyjściowego określa załącznik nr niniejszego Regulaminu.

§ 30. 1. Na prawym rękawie zuhowego munduru wyjściowego nosi się:

- 1) naszywkę lokalizacji w kształcie „rogala” o wymiarach 7,5 cm szerokości na 5 cm wysokości, z wyhaftowaną nazwą miejscowości, w której mieści się siedziba drużyny,
- 2) naszywkę funkcji w kształcie prostokąta o wymiarach 8,5 cm szerokości na 2,5 cm wysokości, z wyhaftowaną nazwą funkcji:

- a. Komendant,
 - b. Kapelan,
 - c. Sekretarz,
 - d. Skarbnik,
 - e. Kwatermistrz,
 - f. Drużynowy,
 - g. Przyboczny,
 - h. Zastępowy,
 - i. Instruktor.
- 3) odpowiednio logo Adventurer lub Discovery o wymiarach 7,5 cm wysokości na 7,5cm szerokości.
2. Komendant Szczepu oraz jego zastępca na naszywce z lokalizacją ma nazwę miejscowości, w której mieści się siedziba szczepu.
3. Komendant oraz członkowie Komendy Chorągwi na naszywce z lokalizacją noszą napis z nazwą Chorągwi odpowiednio, w której pełnią funkcję:
- 1) „Chorągiew Południowa”,
 - 2) „Chorągiew Wschodnia”,
 - 3) „Chorągiew Zachodnia”.
4. Komendant Krajowy oraz członkowie Komendy Krajowej na naszywce z lokalizacją noszą napis „POLSKA”.
5. Wzory lewego rękawa zuchowego munduru wyjściowego określa załącznik nr niniejszego Regulaminu.

§ 31. Na lewym rękawie zuchowego munduru wyjściowego nosi się:

- 1) w przypadku kadry - naszywkę chorągwi o wymiarach 7,5 cm szerokości na 5 cm wysokości, według wzoru ustalonego przez właściwą chorągiew,
 - 2) emblemat Glob zuchowy,
 - 3) w przypadku kadry - krokiewki stopni harcerskich, , naszywane od dołu do góry, w kolejności:
 - a. Przyjaciół kolor niebieski,
 - b. Towarzysz kolor czerwony,
 - c. Odkrywca kolor zielony,
 - d. Zdobywca kolor jasno szary,
 - e. Wędrownik kolor bordowy,
 - f. Przewodnik kolor żółty,
2. Instruktorzy oraz Instruktorzy na lewym rękawie zuchowego munduru wyjściowego noszą:
- 1) naszywkę chorągwi o wymiarach 7,5 cm szerokości na 5 cm wysokości, według wzoru ustalonego przez właściwą chorągiew,
 - 2) emblemat Glob instruktorski, w miejscu Globu zuchowego, wg wzoru odpowiadającemu posiadanemu stopniowi:
 - d. Glob Starszego Przewodnika,
 - e. Glob Podharcymistrza,
 - f. Glob Harcymistrza,
 - 3) Gwiazdę instruktorską, pięcioramienną, w kolorze złotym lub kasetę z oznaczeniami stopni harcerskich i gwiazdą w przypadku ukończenia przez instruktora/instruktorę wszystkich stopni harcerskich.

3. Wzory lewego rękawa zuchowego munduru wyjściowego określa załącznik nr niniejszego Regulaminu.

§ 32. Na mundurze galowym nosi się ten sam zestaw oznaczeń oraz emblematów jaki nosi się na mundurze wyjściowym, odpowiednio harcerskim lub zuchowym.

§ 33. Na przedniej stronie munduru galowego oraz wyjściowego nosi się nad lewą kieszenią naszywkę o wymiarach 9 cm szerokości na 2,5 cm wysokości, w barwach flagi narodowej z wyhaftowanym czarnymi literami skrótem ZHA (wzór określa załącznik nr x).

§ 34. Na klapie lewej kieszeni munduru galowego oraz wyjściowego dopuszcza się noszenie metalowych odznak oznaczających: stopnie, lata służby, wydarzenia, itp. jak również odznaki turystyczne – w liczbie nie więcej niż siedem.

§ 35. 1. Na przedniej stronie szarfy przyszywa się oznaki zdobytych sprawności, od lewej do prawej i z góry na dół. Dopuszcza się przyszyć u góry szarfy godła drużyny.

2. Na tylnej stronie szarfy przyszywa się naszywki okolicznościowe z obozów, biwaków, zlotów, szkoleń itp., w których harcerz, zuch lub instruktor wziął udział, w takim samym porządku jak oznaki sprawności.

§ 36. 1. Na mundurze polowym dopuszcza się przyszyć lub przyczepienie na rzep wyłącznie godła drużyny na lewym rękawie bluzy polowej.

2. Dopuszcza się noszenie jednej odznaki metalowej, o których mowa w § 28, umieszczonej symetrycznie nad lewą kieszenią bluzy polowej.

Spis treści

Rozdział I – Przepisy ogólne.....	2
Rozdział II – Mundur wyjściowy.....	3
Rozdział III – Mundur polowy.....	4
Rozdział IV – Mundur galowy.....	5
Rozdział V – Nakrycia Głowy.....	5
Rozdział VI – Sposób noszenia umundurowania i wyekwipowania.....	6
Rozdział VII – Oznaki i odznaki.....	8
Spis treści.....	12