

Regulamin mundurowy Związku Harcerstwa Adwentystycznego Pathfinder



Zatwierdzony uchwałą Rady Drużynowych.
Podkowa Leśna, 15 kwietnia 2018 r.

Rozdział I – Przepisy ogólne

§1

Regulamin mundurowy Związku Harcerstwa Adwentystycznego Pathfinder (zwanego dalej Regulaminem) określa wzory, szczegółowe zasady, okoliczności i sposób noszenia umundurowania oraz odznak i symboli zachowawczych, harcerskich i instruktorskich przez członków Związku Harcerstwa Adwentystycznego Pathfinder (zwanego dalej Związkiem).

§2

1. Regulamin obowiązuje wszystkich członków Związku.
2. Każda drużyna dąży do pełnego i jednolitego umundurowania swoich członków.
3. Każdy członek Związku ma obowiązek dbać o mundur i utrzymywać go w należyтым porządku i czystości.
4. Dobór dolnej części umundurowania powinien uwzględniać warunki atmosferyczne według zasad przedstawionych w rozdziale V Regulaminu.
5. Podwijanie rękawów w koszuli mundurowej jest kwestią indywidualną.

§3

1. Umundurowanie zuchów, harcerzy oraz kadry Związku składa się z ubiorów:
 - 1) wyjściowego,
 - 2) polowego.
2. Umundurowanie instruktorów obejmuje, oprócz tych wymienionych w §3.1 Regulaminu dodatkowo mundur galowy.

Rozdział II – Mundur wyjściowy

§4

1. Mundur wyjściowy noszony jest podczas:
 - 1) uroczystości harcerskich, kościelnych, państwowych i okolicznościowych,
 - 2) uroczystych spotkań służbowych,
 - 3) innych uroczystości i występów indywidualnych.
2. Kadra Związku oraz osoby funkcyjne noszą mundur wyjściowy według własnego wyboru w wersji zachowawczej lub harcerskiej odpowiednio do kategorii wiekowej, w której działania bezpośrednio się angażują.
3. W przypadku kiedy obejmowana funkcja wprost określa kategorię wiekową, osoba obejmująca daną funkcję nosi mundur wyjściowy zgodny z tą kategorią wiekową.

Regulamin mundurowy ZHA Pathfinder

4. Komendanci: Krajowy, Chorągwi oraz Szczepu, jeśli nie są instruktorami, noszą mundur wyjściowy w wersji harcerskiej.

§5

1. Podstawowymi przedmiotami umundurowania, stanowiącymi zestaw ubioru wyjściowego zuchenek oraz żeńskiej części kadry zuchowej są:
 - 1) koszula mundurowa w kolorze niebieskim, jednolita, noszona w spódnicy według wzoru określonego w załączniku **nr 1** do Regulaminu,
 - 2) spódnica gładka, jednolita, czarna, o długości do kolan, według wzoru określonego w załączniku **nr 2** do Regulaminu,
 - 3) półbuty galowe, w kolorze czarnym,
 - 4) beret w kolorze czarnym, jednolity gładki z małym logo Adventurer według wzoru określonego w Regulaminie Odznak i Symboli Związku,
 - 5) chusta odpowiednia według wzorów określonych w §20 Regulaminu,
 - 6) pierścień do chusty albo węzeł ozdobny, według indywidualnego wyboru zuchenki lub członka kadry,
 - 7) szarfa czarna, jednolita, długość dopasowana do wzrostu, o szerokości:
 - a. dla zuchenek dwurzędowa,
 - b. dla żeńskiej części kadry zuchowej dwu- lub trzyrzędowa według potrzeb.
2. Podstawowymi przedmiotami umundurowania stanowiącymi zestaw ubioru wyjściowego zuchów oraz męskiej części kadry zuchowej są:
 - 1) koszula mundurowa w kolorze niebieskim, jednolita, noszona w spodniach według wzoru określonego w załączniku **nr 1** do Regulaminu,
 - 2) spodnie długie, gładkie, jednolite, czarne, według wzoru określonego w załączniku **nr 3** do Regulaminu,
 - 3) skarpetki czarne, jednolite,
 - 4) półbuty galowe, w kolorze czarnym,
 - 5) beret w kolorze czarnym, jednolity gładki z logo Adventurer według wzoru określonego w Regulaminie Odznak i Symboli Związku,
 - 6) chusta odpowiednia według wzorów określonych w §20 Regulaminu,
 - 7) pierścień do chusty albo węzeł ozdobny, według indywidualnego wyboru zucha lub członka kadry,
 - 8) szarfa czarna, jednolita, długość dopasowana do wzrostu, o szerokości:
 - a. dla zuchów dwurzędowa,
 - b. dla męskiej części kadry zuchowej dwu- lub trzyrzędowa według potrzeb.
3. Ponadto kadra zuchowa oprócz elementów podstawowych wymienionych w §5.1 Regulaminu lub odpowiednio §5.2 nosi sznur określony w §23 Regulaminu.
4. Wzory ubiorów wyjściowego zuchenek, zuchów oraz członków kadry zuchowej określa załącznik **nr 4** do Regulaminu.

Regulamin mundurowy ZHA Pathfinder

§6

1. Podstawowymi przedmiotami umundurowania stanowiącymi zestaw ubioru wyjściowego harcerek są:
 - 1) koszula mundurowa jednolita w kolorze beżowym, noszona w spódnicy, według wzoru określonego w załączniku **nr 5** do Regulaminu,
 - 2) spódnica gładka, jednolita, czarna, o długości do połowy kolana według wzoru określonego w załączniku **nr 6** Regulaminu.
 - 3) opcjonalnie dopuszcza się krótkie spodenki według wzoru określonego w załączniku **nr 7** do Regulaminu,
 - 4) do spódnicy rajstopy cieliste, jednolitego koloru w sezonie wiosenno-letnim oraz czarne kryjące, jednolitego koloru, w sezonie jesienno-zimowym,
 - 5) pas harcerski parciany lub skórzany jednolity czarny, klamra metalowa bez ozdób lub klamra z logo według wzoru określonego w Regulaminie Odznak i Symboli Związku,
 - 6) półbuty galowe, w kolorze czarnym, gładkie,
 - 7) beret w kolorze czarnym, jednolity gładki z logo Pathfinder według wzoru określonego w Regulaminie Odznak i Symboli Związku,
 - 8) sznur określony według §23 Regulaminu,
 - 9) chusta odpowiednia według wzorów określonych w §21 Regulaminu,
 - 10) pierścień do chusty albo węzeł ozdobny, według indywidualnego wyboru harcerki,
 - 11) szarfa czarna, jednolita, o długości dopasowanej do wzrostu, zależnie od potrzeb:
 - a. dla harcerek dwu- lub trzyczęściowej,
 - b. dla instruktorek i żeńskiej części kadry trzy- lub wielorzędowa.
2. Podstawowymi przedmiotami umundurowania stanowiącymi zestaw ubioru wyjściowego harcerzy są:
 - 1) koszula mundurowa jednolita w kolorze beżowym, noszona odpowiednio w spodniach, według wzoru określonego w załączniku **nr 5** do Regulaminu,
 - 2) spodnie długie, gładkie, jednolite, czarne albo krótkie spodenki według wzoru określonego w załączniku **nr 8** do Regulaminu,
 - 3) skarpetki czarne,
 - 4) pas harcerski parciany lub skórzany jednolity czarny, klamra metalowa bez ozdób lub klamra z logo według wzoru określonego w Regulaminie Odznak i Symboli Związku,
 - 5) półbuty galowe, w kolorze czarnym, gładkie,
 - 6) beret w kolorze czarnym, jednolity gładki z logo Pathfinder według wzoru określonego w Regulaminie Odznak i Symboli Związku,
 - 7) sznur określony według §23 Regulaminu,
 - 8) chusta odpowiednia według wzorów określonych w §21 Regulaminu,
 - 9) pierścień do chusty albo węzeł ozdobny, według indywidualnego wyboru harcerza,
 - 10) szarfa czarna, jednolita, o długości dopasowanej do wzrostu, zależnie od potrzeb:
 - a. dla harcerzy dwu- lub trzyczęściowej,
 - b. dla instruktorów i męskiej części kadry trzy- lub wielorzędowa.
3. Wzory ubioru wyjściowego harcerek, harcerzy oraz kadry harcerskiej określa załącznik **nr 9** do Regulaminu.

Rozdział III – Mundur polowy

§7

1. Ubiór polowy noszony jest zamiennie z mundurem wyjściowym lub galowym podczas:
 - 1) zbiórek,
 - 2) alarmów,
 - 3) szkoleń,
 - 4) ćwiczeń w terenie,
 - 5) biwaków i obozów,
 - 6) wycieczek,
 - 7) wędrówek.

§8

1. Podstawowymi przedmiotami umundurowania stanowiącymi zestaw ubioru polowego zuchów, zuchenek oraz kadry zuchowej są w zależności od pogody i warunków terenowych:
 - 1) koszulka typu T-shirt z logo Związku według wzoru określonego w załączniku **nr 10** do Regulaminu, wypuszczona na zewnątrz spodni,
 - 2) krótkie spodenki albo długie spodnie według wzoru określonego w załączniku **nr 3** do Regulaminu,
 - 3) buty sportowe, specjalne albo trekkingowe,
 - 4) chusta określona według §20 Regulaminu, noszona na szyi,
 - 5) pierścień do chusty albo węzeł ozdobny, według indywidualnego wyboru,
 - 6) opcjonalnie nakrycie głowy: beret zuchowy lub inne odpowiednie do warunków atmosferycznych.

§9

1. Podstawowymi przedmiotami umundurowania stanowiącymi zestaw ubioru polowego harcerzy, harcerek oraz kadry harcerskiej są, w zależności od pogody i warunków terenowych:
 - 1) koszulka typu T-shirt z logo Związku według wzoru określonego w załączniku **nr 10** do Regulaminu, wypuszczona na zewnątrz spodni,
 - 2) spodnie lub spodenki według wzoru określonego w załączniku **nr 8** do Regulaminu,
 - 3) buty sportowe, specjalne albo trekkingowe,
 - 4) chusta określona według §21 Regulaminu, noszona na szyi,
 - 5) pierścień do chusty albo węzeł ozdobny, według indywidualnego wyboru,
 - 6) opcjonalnie nakrycie głowy: beret harcerski lub inne odpowiednie do warunków atmosferycznych.

§10

Podczas spotkań drużyny lub reprezentowania drużyny dopuszcza się noszenie koszulki typu T-shirt według wzoru ustalonego przez drużynę zamiast wzoru określonego w §8.1.1 lub odpowiednio §9.1.1 Regulaminu.

Rozdział IV – Mundur galowy

§11

1. Ubiór galowy jest noszony przez instruktorki oraz instruktorów, zamiennie z ubiorem wyjściowym podczas:
 - 1) uroczystości harcerskich, kościelnych, państwowych i okolicznościowych,
 - 2) uroczystych spotkań służbowych,
 - 3) innych uroczystości i wystąpień indywidualnych.

§12

1. Podstawowymi przedmiotami umundurowania instruktorek stanowiącymi zestaw ubioru galowego są:
 - 1) marynarka oraz spódnica galowa, w kolorach:
 - a. ciemnozielonym dla instruktorek zuchowych,
 - b. ciemnogrnatowym dla instruktorek harcerskich,
 - 2) koszula z długimi lub krótkimi rękawami, w kolorze białym,
 - 3) półbuty galowe, w kolorze czarnym,
 - 4) beret w kolorze czarnym, jednolity gładki z logo: Adventurer lub trójkątem Pathfinder według wzoru określonego w Regulaminie Odznak i Symboli Związku,
 - 5) sznur funkcyjny określony według §23 Regulaminu,
 - 6) chusta instruktorska określona według §22 Regulaminu,
 - 7) szarfa:
 - a. co najwyżej dwurzędowa,
 - b. w kolorze munduru, odpowiednio ciemnozielona lub ciemnogrnatowa, jednolita,
 - c. o długości dopasowanej do wzrostu instruktorki.
2. Podstawowymi przedmiotami umundurowania instruktorów stanowiącymi zestaw ubioru galowego są:
 - 1) marynarka oraz spodnie galowe w kolorach:
 - a. ciemnozielonym dla instruktorów zuchowych,
 - b. ciemnogrnatowym dla instruktorów harcerskich,
 - 2) koszula z długimi lub krótkimi rękawami, w kolorze białym,
 - 3) półbuty galowe, w kolorze czarnym,
 - 4) beret w kolorze czarnym, jednolity gładki z logo: Adventurer lub trójkątem Pathfinder według wzoru określonego w Regulaminie Odznak i Symboli Związku,
 - 5) sznur funkcyjny określony według §23 Regulaminu,
 - 6) chusta instruktorska określona według §22 Regulaminu,
 - 7) szarfa:
 - a. co najwyżej dwurzędowa,
 - b. w kolorze munduru, odpowiednio ciemnozielona lub ciemnogrnatowa, jednolita,
 - c. o długości dopasowanej do wzrostu instruktora.
3. Wzory ubioru galowego określa załącznik **nr 11** oraz **nr 12** do Regulaminu.

Rozdział V – Sposób noszenia umundurowania

§13

1. W skład umundurowania zuchów oraz harcerzy wchodzi beret odpowiednio z małym trójkątem Pathfinder lub odpowiednio z małym logo Adventurer.
2. Wzory emblematów wymienionych w §13.1. Regulaminu określa Regulamin Odznak I Symboli Związku.
3. Beret nosi się lekko przechylony na prawe ucho w taki sposób, by emblemat znajdował się nad lewą brwią. Prawą krawędź beretu opuszcza się w dół nieco ku tyłowi, tak aby beret przysłaniał ucho.
4. Przy wystąpieniach bez nakrycia głowy beret nosi się złożony pod lewym naramiennikiem, emblematem skierowanym do przodu.

§14

W zależności od warunków atmosferycznych, w szczególności podczas opadów atmosferycznych, nosi się opcjonalnie kurtkę, płaszcz, pałatkę lub pelerynę przeciwdeszczową, a także szaliki oraz inne zewnętrzne elementy ubioru przyjęte dla danej pory roku.

§15

1. Zewnętrznym elementem ubiorów polowego i wyjściowego może być opcjonalnie polar, w kolorze czarnym, z logo Związku, według wzoru określonego w załączniku **nr 13** do Regulaminu.
2. Polar noszony jest jako zewnętrzne okrycie, w sytuacjach, w których postanowienia Regulaminu nakładają obowiązek noszenia munduru wyjściowego lub polowego, jednak warunki atmosferyczne mogą wywołać pogorszenie stanu zdrowia lub komfortu termicznego zuchów, harcerzy oraz kadry Związku.

§16

1. Drużynowy ustala ubiór zuchów, harcerzy i harcerzy starszych na określoną okoliczność w trakcie wydarzeń drużyny oraz ponosi odpowiedzialność za przestrzeganie przepisów Regulaminu.
2. W czasie wydarzeń krajowych oraz chorągwiowych rodzaj i skład umundurowania ustala komendant wydarzenia, komenda wydarzenia lub organizator.
3. Odpowiedzialność za przestrzeganie przepisów Regulaminu oraz wytycznych organizatorów wydarzeń, o którym mowa w §16.2 Regulaminu ponosi komenda wydarzenia oraz kadra obecna na wydarzeniu.

Regulamin mundurowy ZHA Pathfinder

§17

1. W trakcie wydarzeń międzynarodowych rodzaj i skład umundurowania ustala Komendant Krajowy, Komenda Krajowa lub Krajowa Rada Drużynowych.
2. Odpowiedzialność za przestrzeganie przepisów Regulaminu, wytycznych organizatorów wydarzenia i przyjętych zasad dla polskiej delegacji, ponosi Komenda Polskiej Delegacji oraz kadra Związku obecna na wydarzeniu.

§18

1. Do munduru, włosy dłuższe niż sięgające linii ramion powinny być spięte.
2. Nie jest dopuszczone noszenie jakiegokolwiek biżuterii i ozdób, z wyjątkiem:
 - 1) zegarka na rękę,
 - 2) obrączki,
 - 3) pierścionka zaręczynowego.
3. W wyjątkowych sytuacjach, za przyzwoleniem drużynowego lub komendanta wydarzenia dopuszczone jest by zuchunki lub odpowiednio harcerki ubrały do munduru wyjściowego spodnie, gładkie jednolite czarne, bez ozdób.

§19

1. Wszyscy członkowie Związku do munduru wyjściowego noszą chustę zwiniętą pod kołnierzykiem koszuli mundurowej, tak aby z tyłu wystawał jej trójkątny fragment o długości ok. 8 cm lub tak by widoczne było całe logo, jeśli dotyczy.
2. Chusta z przodu ściągnięta jest pierścieniem lub węzłem ozdobnym.

§20

Zuchy oraz kadra zuchowa mogą nosić chustę:

- 1) Adventurer w kolorze bordowym, według wzoru określonego w załącznik **nr 14** do Regulaminu:
 - a. po złożeniu przyrzeczenia zuchowego,
 - b. gdy nie należy do żadnej drużyny,
 - c. w i n n y c h przypadkach określonych przez właściwego komendanta,
- 2) drużyny, odzwierciedlającą charakterystykę danej drużyny:
 - a. po przyjęciu osoby do danej drużyny,
 - b. w czasie spotkań drużyny oraz reprezentowania drużyny na zewnątrz,
- 3) krajową, w czasie zlotów i spotkań międzynarodowych, wzór określa załącznik **nr 15** do Regulaminu,
- 4) okolicznościową, w trakcie wydarzenia krajowego lub międzynarodowego określoną przez Komendę Krajową, Krajową Radę Drużynowych lub organizatora wydarzenia.

§21

Harcercz oraz kadra harcerska mogą nosić chustę:

- 1) Pathfinder w kolorze żółtym, według wzoru określonego w załącznik **nr 16** do Regulaminu:

Regulamin mundurowy ZHA Pathfinder

- a. po złożeniu przyrzeczenia harcerskiego,
 - b. gdy nie należy do żadnej drużyny,
 - c. w innych przypadkach określonych przez właściwego komendanta,
- 2) drużyny, odzwierciedlającą charakterystykę danej drużyny:
 - a. po przyjęciu osoby do danej drużyny,
 - b. w czasie spotkań drużyny oraz reprezentowania drużyny na zewnątrz,
 - 3) krajową, w czasie zlotów i spotkań międzynarodowych, wzór określa załącznik **nr 15** do Regulaminu,
 - 4) okolicznościową, w trakcie wydarzenia krajowego lub międzynarodowego określoną przez Komendę Krajową, Krajową Radę Drużynowych lub organizatora wydarzenia.

§22

Instruktorzy oraz instruktorki mogą nosić odpowiednio chustę określoną w §20 lub §21 Regulaminu odpowiednio albo chustę instruktorską, z logo Master Guide w jednej z dwóch wersji:

- 1) z oznaczeniem stopni harcerskich, po zdobyciu wszystkich stopni harcerskich, według wzoru określonego w załączniku **nr 17** do Regulaminu,
- 2) bez oznaczeń stopni harcerskich, jeśli nie ma ukończonych wszystkich stopni harcerskich, według wzoru określonego w załączniku **nr 18** do Regulaminu.

§23

1. Sznury funkcyjne nosi się do munduru galowego oraz wyjściowego z ramienia przypinając je pod lewym naramiennikiem, przy wszyciu rękawa lub spod ramienia przekładając sznur prosty pod pagonem.
2. Pętelkę na końcu sznura zapina się za guzik lewej kieszeni munduru wyjściowego lub marynarki munduru galowego.
3. Kadra, osoby funkcyjne oraz instruktorzy mogą na pętelce sznura nosić gwizdek, chowany w lewej kieszeni.
4. Ustala się następujące wzory i kolory sznurów:
 - 1) Komendant Krajowy Związku nosi sznur złoty pleciony, z ramienia,
 - 2) Zastępca lub zastępcy Komendanta Krajowego Związku oraz pozostałe osoby funkcyjne, wchodzące w skład Komendy Krajowej Związku, z wyłączeniem Komendantów Chorągwi, noszą sznur złoty prosty, z ramienia,
 - 3) Komendant Chorągwi nosi sznur srebrny pleciony, z ramienia,
 - 4) Zastępca lub zastępcy Komendanta Chorągwi oraz pozostałe osoby funkcyjne, wchodzące w skład Komendy Chorągwi, noszą sznur srebrny prosty, z ramienia,
 - 5) Komendant Szczepu nosi sznur granatowy, pleciony, z ramienia,
 - 6) Zastępca lub zastępcy Komendanta Szczepu oraz pozostałe osoby funkcyjne, wchodzące w skład Komendy Szczepu, noszą sznur granatowy prosty, z ramienia,
 - 7) Instruktorzy lub członkowie kadry pełniący funkcje instruktorskie, powołani przez Komendę Krajową Związku, do realizowania zadań na rzecz Związku w ramach grupy zadaniowej, noszą sznur biało-granatowy prosty, z ramienia, ale tylko na czas pełnionej funkcji w ramach grupy zadaniowej.

Regulamin mundurowy ZHA Pathfinder

- 8) Kapelan:
 - a. Związku nosi sznur fioletowy prosty z ramienia,
 - b. Chorągwi, szczepu lub drużyny nosi sznur fioletowy prosty, spod ramienia,
 - 9) Drużynowy nosi sznur granatowy prosty, spod ramienia,
 - 10) Przyboczny nosi sznur zielony prosty, spod ramienia,
 - 11) Zastępowy - sznur brązowy prosty, noszony spod ramienia,
 - 12) Harcerki, harcerze, członkowie kadry (w tym instruktorzy) Związku niepełniący aktualnie żadnej funkcji oraz nie powołani przez Komendę Krajową Związku do grup zadaniowych noszą sznur szary prosty, spod ramienia.
5. Sposoby noszenia sznura funkcyjnego określa załącznik **nr 19** do Regulaminu.
 6. Honorowi członkowie Związku, instruktorzy, członowie kadry Związku, wieloletni działacze Związku, oraz inne osoby, szczególnie zasłużone na rzecz Związku, mogą nosić sznur srebrno-granatowy pleciony, z ramienia. Komenda Krajowa Związku nadaje honorowym działaczom prawo noszenia w/w sznura w drodze uchwały, jako wyraz uznania i wdzięczności za szczególną działalność i służbę na rzecz Związku.
 7. Instruktorzy oraz kadra Związku z chwilą objęcia funkcji wyższego szczebla zmieniają aktualnie noszony sznur na sznur odpowiadający obejmowanej funkcji.
 8. W przypadku pełnienia więcej niż jednej funkcji, nosi się sznur według wzoru i koloru dla funkcji wyższej.
 9. Komendant po odwołaniu go z funkcji lub w przypadku rezygnacji swój sznur pleciony przekazuje bezpośrednio swojemu następcy lub oddaje go w depozyt do właściwej komendy do czasu powołania jego następcy.

§24

1. Harcerze oraz pozostali członkowie Związku niepełniący funkcji na sznurze noszą zawiązany węzeł beczka. Wzór sposobu noszenia w/w węzła przedstawia załącznik **nr 20** do Regulaminu.
2. Kadra Związku pełniąca funkcje, z wyłączeniem Komendantów, nosi w przypadku pełnienia jednej funkcji zawiązaną beczkę według wzoru określonego w załączniku **nr 20** do Regulaminu albo suwak (suwaki) w przypadku pełnienia jednocześnie więcej niż jednej funkcji.
3. Na sznur odpowiadający funkcji wyższego szczebla nasuwa się suwak bądź suwaki odpowiadające kolejnym pełnionym funkcjom w kolejności hierarchii funkcji, tak aby:
 - 1) dla sznura noszonego spod ramienia, suwak odpowiadający funkcji wyższej był bliżej lewej kieszeni munduru,
 - 2) dla sznura noszonego z ramienia, suwak odpowiadający funkcji wyższej był wyżej.
4. Ustala się następujące kolory suwaków funkcyjnych:
 - 1) srebrny – dla członków kadry pełniących dodatkowo funkcje w chorągwi lub

Regulamin mundurowy ZHA Pathfinder

działających w komisjach i grupach o zasięgu chorągwanym, zatwierdzonych przez Komendę Chorągwi.

- 2) fioletowy – dla członków kadry pełniących dodatkowo funkcje kapelanów,
 - 3) granatowy – dla członków kadry pełniących dodatkowo funkcje drużynowych, a dla członków kadry pełniących dodatkowo funkcje w Komendzie Szczepu dwa suwaki granatowe,
 - 4) zielony – dla członków kadry pełniących dodatkowo funkcje przybocznych,
 - 5) brązowy – dla członków kadry pełniących dodatkowo funkcje zastępowych.
5. Członek kadry Związku pełniący kilka funkcji dodatkowych na tym samym szczeblu struktury organizacyjnej Związku, na sznurze nosi tylko jeden suwak w danym kolorze lub tylko dwa suwaki granatowe w przypadku kilku funkcji w Komendzie Szczepu.
6. Komendanci: Krajowy, Chorągwi oraz Szczepu na sznurach funkcyjnych plecionych nie noszą suwaków nawet jeśli pełnią kilka funkcji dodatkowych.
7. Wzory suwaków funkcyjnych oraz sposoby ich noszenia określa załącznik **nr 21** do Regulaminu.

Rozdział VI – Odznaki

§25

1. Na zuchowym mundurze wyjściowym nosi się odznaki zuchowe:
 - 1) odznaki stopnia zuchowego,
 - 2) emblematy Związku,
 - 3) odznakę chorągwi,
 - 4) odznaki przynależności do drużyny,
 - 5) odznaki najwyższej pełnionej funkcji.
 - 6) piny i przypinki okolicznościowe,
 - 7) odznaki zdobytych sprawności zuchowych.
2. Wzory odznak w/w określa Regulamin Odznak i Symboli Związku.

§26

1. Na prawym rękawie zuchowego munduru wyjściowego nosi się:
 - 1) naszywkę lokalizacji w kształcie „rogala” o wymiarach 7,5 cm szerokości i 5 cm wysokości, z wyhaftowaną nazwą miejscowości, w której mieści się siedziba drużyny,
 - 2) naszywkę funkcji w kształcie prostokąta o wymiarach 8,5 cm szerokości i 2,5 cm wysokości, z wyhaftowaną nazwa funkcji:
 - a. Komendant,
 - b. Z-ca Komendanta,
 - c. Kapelan,
 - d. Sekretarz,

Regulamin mundurowy ZHA Pathfinder

- e. Skarbnik,
 - f. Kwatermistrz,
 - g. Drużynowy,
 - h. Przyboczny,
 - i. Zastępowy,
 - j. Instruktor,
- 3) logo Adventurer o wymiarach 7,5 cm wysokości i 7,5cm szerokości.
2. Wzory prawego rękawa koszuli zuchowego munduru wyjściowego określa załącznik **nr 22** do Regulaminu.
3. Na lewym rękawie zuchowego munduru wyjściowego zuchy noszą:
- 1) emblemat Glob zuchowy, określony według Regulaminu Odznak i Symboli Związku,
 - 2) naszywkę chorągwi o wymiarach 9,4 cm szerokości i 6,5 cm wysokości, według wzoru ustalonego przez właściwą chorągiew, zamieszczonego w Regulaminie Odznak i Symboli Związku.
4. Członkowie kadry zuchowej na lewym rękawie zuchowego munduru wyjściowego noszą oprócz elementów wymienionych w § 26.3 Regulaminu dodatkowo:
- 1) krokiewki posiadanych stopni harcerskich, naszywane od dołu do góry, bez odstępów pomiędzy kolejnymi krokiewkami, w kolejności stopni:
 - a. Przyjaciel: w kolorze niebieskim,
 - b. Towarzysz: w kolorze czerwonym,
 - c. Odkrywca: kolorze zielonym,
 - d. Zdobywca: kolorze jasno szarym,
 - e. Wędrownik: kolorze bordowym,
 - f. Przewodnik: kolorze żółtym,
5. Instruktorzy oraz Instruktorzy na lewym rękawie zuchowego munduru wyjściowego noszą:
- 1) naszywkę chorągwi o wymiarach 9,4 cm szerokości i 6,5 cm wysokości, według wzoru ustalonego przez właściwą chorągiew, zamieszczonego w Regulaminie Odznak i Symboli Związku,
 - 2) emblemat Glob instruktorski, w miejscu Globu zuchowego, według wzoru odpowiedniego do posiadanego stopnia instruktorskiego:
 - a. Glob Starszego Przewodnika,
 - b. Glob Podharcymistrza,
 - c. Glob Harcymistrza,
 - 3) Gwiazdę instruktorską, pięcioramienną, w kolorze złotym lub kasetę z oznaczeniami stopni harcerskich i gwiazdą w przypadku ukończenia przez instruktora lub instruktorkę wszystkich stopni harcerskich.
6. Wzory lewego rękawa zuchowego munduru wyjściowego określa załącznik **nr 23** do Regulaminu.

Regulamin mundurowy ZHA Pathfinder

1. Na harcerskim mundurze wyjściowym nosi się odznaki harcerskie:
 - 1) odznaki stopnia harcerskiego,
 - 2) emblematy Związku,
 - 3) odznakę chorągwi,
 - 4) odznaki przynależności do drużyny,
 - 5) odznaki najwyższej pełnionej funkcji.
 - 6) piny i przypinki okolicznościowe,
 - 7) odznaki zdobytych sprawności zachowowych.
2. Wzory odznak w/w określa Regulamin Odznak i Symboli Związku.

§28

1. Na prawym rękawie harcerskiego munduru wyjściowego nosi się:
 - 1) naszywkę lokalizacji w kształcie „rogala” o wymiarach 7,5 cm szerokości i 5 cm wysokości, z wyhaftowaną nazwa miejscowości, w której mieści się siedziba drużyny,
 - 2) naszywkę funkcji w kształcie prostokąta o wymiarach 8,5 cm szerokości i 2,5 cm wysokości, z wyhaftowaną nazwa funkcji:
 - a. Komendant,
 - b. Z-ca Komendanta,
 - c. Kapelan,
 - d. Sekretarz,
 - e. Skarbnik,
 - f. Kwatermistrz,
 - g. Drużynowy,
 - h. Przyboczny,
 - i. Zastępowy,
 - j. Instruktor,
 - 3) trójkąt Pathfinder o wymiarach 7,5 cm wysokości i 7,5 cm szerokości.
2. Wzory prawego rękawa koszuli harcerskiego munduru wyjściowego określa załącznik **nr 24** do Regulaminu.

§29

1. Na lewym rękawie harcerskiego munduru wyjściowego nosi się:
 - 1) naszywkę chorągwi o wymiarach 9,4 cm szerokości i 6,5 cm wysokości, według wzoru ustalonego przez właściwą chorągiew, zamieszczonego w Regulaminie Odznak i Symboli Związku,
 - 2) emblemat Glob harcerski,
 - 3) krokiewki zdobytych stopni, naszywane od dołu do góry, bez odstępów pomiędzy kolejnymi krokiewkami, w kolejności stopni:
 - a. Przyjaciel: w kolorze niebieskim,
 - b. Towarzysz: w kolorze czerwonym,
 - c. Odkrywca: kolorze zielonym,
 - d. Zdobywca: kolorze jasno szarym,
 - e. Wędrownik: kolorze bordowym,
 - f. Przewodnik: kolorze żółtym,

Regulamin mundurowy ZHA Pathfinder

2. Instruktorzy oraz Instruktorzy na lewym rękawie harcerskiego munduru wyjściowego noszą:
 - 1) naszywkę chorągwi o wymiarach 9,4 cm szerokości i 6,5 cm wysokości, według wzoru ustalonego przez właściwą chorągiew, zamieszczonego w Regulaminie Odznak i Symboli Związku,
 - 2) emblemat Glob instruktorski, w miejscu Globu harcerskiego, według wzoru odpowiedniego do posiadanego stopnia instruktorskiego:
 - a. Glob Starszego Przewodnika,
 - b. Glob Podharczmistrza,
 - c. Glob Harcmistrza,
 - 3) Gwiazdę instruktorską, pięcioramienną, w kolorze złotym lub kasetę z oznaczeniami stopni harcerskich i gwiazdą w przypadku ukończenia przez instruktora/instruktorkę wszystkich stopni harcerskich.
3. Wzory lewego rękawa harcerskiego munduru wyjściowego określa załącznik **nr 25** do Regulaminu.

§30

1. Komendant Szczepu oraz jego zastępca na naszywce z lokalizacją, na mundurze wyjściowym lub odpowiednio na mundurze galowym, jeśli dotyczy, nosi nazwę miejscowości, w której mieści się siedziba szczepu.
2. Komendant oraz członkowie Komendy Chorągwi na naszywce z lokalizacją, na mundurze wyjściowym lub odpowiednio na mundurze galowym, noszą napis z nazwą Chorągwi odpowiednio, w której pełnią funkcję:
 - 4) „Chorągiew Południowa”,
 - 5) „Chorągiew Wschodnia”,
 - 6) „Chorągiew Zachodnia”,
3. Komendant Krajowy oraz członkowie Komendy Krajowej na naszywce z lokalizacją, na mundurze wyjściowym lub odpowiednio na mundurze galowym, noszą napis „POLSKA”.
4. Komendant Krajowy oraz członkowie Komendy Krajowej na lewym rękawie, powyżej emblematu Glob harcerski lub Glob instruktorski jeśli dotyczy, na mundurze wyjściowym lub odpowiednio na mundurze galowym, noszą naszywkę właściwej chorągwi, według miejsca zamieszkania.

§31

Na mundurze galowym nosi się ten sam zestaw oznaczeń oraz emblematów jaki nosi się na mundurze wyjściowym, odpowiednio harcerskim lub zuchowym.

§32

1. Na przedniej stronie munduru galowego oraz wyjściowego, zuchowego i harcerskiego nosi się nad lewą kieszenią naszywkę o wymiarach 5 cm szerokości i 2,5 cm wysokości, w kolorze czarnym z wyhaftowanym logo ZHA w wersji uproszczonej.

Regulamin mundurowy ZHA Pathfinder

2. Wzór logo ZHA, o którym mowa w §32.1 Regulaminu, określa Regulamin Odznak i Symboli Związku.
3. Członkowie kadry kształcącej noszą nad lewą kieszenią, obok logo ZHA, odznakę kadry kształcącej. Wzór w/w odznaki określa Regulamin Odznak i Symboli Związku.
4. Zuchy obok logo ZHA, o którym mowa w §32.1 Regulaminu, noszą nad lewą kieszenią, odznakę aktualnie realizowanego stopnia zuchowego. Po zrealizowaniu danego stopnia odznaka jest zastępowana odznaką stopnia następnego w kolejności.

§33

Na klapie lewej kieszeni munduru galowego oraz wyjściowego dopuszcza się noszenie metalowych odznak, w formie pinów lub przypinek okolicznościowych jak również odznaki turystyczne, w dowolnej liczbie, o ile żadna z przypinek nie wychodzi poza krawędzie klapy kieszeni.

§34

1. Na przedniej stronie szarfy, munduru wyjściowego zuchowego, zuchy oraz kadra zuchowa nosi odznaki zdobytych w drużynie sprawności zuchowych, od lewej do prawej i z góry na dół, aż do zapełnienia.
2. Na przedniej stronie szarfy, munduru wyjściowego harcerskiego nosi się odznaki zdobytych sprawności harcerskich, od lewej do prawej i z góry na dół, aż do zapełnienia.
3. Na przedniej stronie szarfy, munduru galowego zuchowego i harcerskiego, instruktorki oraz instruktorzy noszą tylko przyznane odznaki mistrzowskie spośród sprawności harcerskich, z góry na dół, aż do zapełnienia.
4. Na tylnej stronie szarfy munduru wyjściowego i odpowiednio galowego nosi się wybrane naszywki okolicznościowe z wydarzeń, w których zuch, harcerz, instruktor lub członek kadry wziął udział, w takim samym porządku jak odznaki sprawności, aż do zapełnienia.
5. W przypadku zapełnienia przedniej strony szarfy, munduru wyjściowego zuchowego, odznakami sprawności zuchowych, zuch może założyć na zapełnioną szarfę dwurzędową, kolejną szarfę, założoną tak samo jak zapełniona, na wierzchu.
6. W przypadku zapełnienia przedniej strony szarfy, munduru wyjściowego, odznakami sprawności zuchowych lub harcerskich, harcerz, instruktor lub członek kadry zuchowej lub odpowiednio harcerskiej może wymienić szarfę na większą według odpowiednio §5 oraz §6 Regulaminu.
7. W przypadku zapełnienia tylnej strony szarfy, munduru wyjściowego, odznakami okolicznościowymi, zuch, harcerz, instruktor lub członek kadry nie może wymienić szarfy na większą według odpowiednio §5 lub §6 Regulaminu, o ile przednia strona szarfy nie zostanie zapełniona co najmniej w połowie powierzchni odznakami sprawności zuchowych lub harcerskich odpowiednio.

Rozdział VII – Uwagi końcowe

§35

Tekst jednolity Regulaminu został opracowany przez zespół, w składzie:
Sandra Początek, Olga Kulicz, Arkadiusz Górski, Małgorzata Kania, Dominika Dziedzic,
Mirosława Grześkowiak, Daniel Hubczyk.

§36

Regulamin wchodzi w życie w dniu jego uchwalenia przez Radę Drużynowych.

Załączniki

1. Wzór koszuli mundurowej zuchenek, zuchów i kadry zuchowej.
2. Wzór spódnicy zuchenek i żeńskiej części kadry zuchowej.
3. Wzór spodni długich zuchów i męskiej części kadry zuchowej.
4. Wzór kompletnego umundurowania wyjściowego zuchenek, zuchów i kadry zuchowej.
5. Wzór koszuli mundurowej harcerek, harcerzy i kadry harcerskiej.
6. Wzór spódnicy harcerek i żeńskiej części kadry harcerskiej.
7. Wzór krótkich spodenek harcerek i żeńskiej części kadry harcerskiej.
8. Wzór spodni długich harcerzy i męskiej części kadry harcerskiej.
9. Wzór kompletnego umundurowania wyjściowego harcerek, harcerzy i kadry harcerskiej.
10. Wzór koszulki umundurowania polowego zuchów, harcerzy, kadry oraz pozostałych członków Związku.
11. Wzory umundurowania galowego instruktorek i instruktorów zuchowych.
12. Wzory umundurowania galowego instruktorek i instruktorów harcerskich.
13. Wzór polaru ZHA.

Regulamin mundurowy ZHA Pathfinder

14. Wzór chusty zuchowej Adventurer.
15. Wzór chusty krajowej (narodowej).
16. Wzór chusty harcerskiej Pathfinder.
17. Wzór chusty instruktorskiej z oznaczeniami stopni harcerskich.
18. Wzór chusty instruktorskiej bez oznaczeń stopni harcerskich.
19. Wzory noszenia sznura funkcyjnego prostego oraz plecionego.
20. Sposób zawiązania i noszenia węzła na sznurze funkcyjnym.
21. Wzory suwaków funkcyjnych i sposoby ich noszenia.
22. Wzory prawego rękawa koszuli zuchowego munduru wyjściowego.
23. Wzory lewego rękawa koszuli zuchowego munduru wyjściowego.
24. Wzory prawego rękawa koszuli harcerskiego munduru wyjściowego.
25. Wzory lewego rękawa koszuli harcerskiego munduru wyjściowego.