

Materiały na stopień Ochotnika

(co kandydat powinien wiedzieć przed złożeniem Przyrzeczenia Harcerskiego w ZHA Pathfinder)

Stopień ochotnika jest stopniem początkowym, charakterystycznym dla Związku Harcerstwa Adventystycznego.

Wymagania stopnia Ochotnik:

1. Ma ukończone 10 lat.
2. Zna Przyrzeczenie Pathfinder.
3. Zna Prawo Pathfinder.
4. Zna Hymn Pathfinder.
5. Zna symbolikę naszywek.
6. Zna umundurowanie.
7. Zna stopnie i sprawności.
8. Zna strukturę i funkcje.
9. Przeszedł pomyślnie próbę końcową.

1. Ma ukończone 10 lat. – zaleca się przyjmowanie w poczet ZHA osób, które ukończyły 10 rok życia.

2. Zna Przyrzeczenie Pathfinder. – wymagane powtórzenie z pamięci przyrzeczenia:

Przez łaskę Bożą będę czysty, uprzejmy i prawy.

Będę zachowywać Prawo Pathfinder.

Będę sługą Boga i przyjacielem człowieka.

3. Zna Prawo Pathfinder. – wymagane powtórzenie z pamięci prawa:

Będę rozpoczynał dzień nabożeństwem.

Będę wypełniał swoje obowiązki starannie i sumiennie.

Będę dbał o swoje zdrowie.

Będę dbał o czystość sumienia.

Będę uprzejmy i posłuszny.

Będę godnie zachowywał się w świątyni.

Będę miał pieśń w swoim sercu.

Będę wypełniał wolę Bożą.

4. Zna Hymn Pathfinder. – wymagane powtórzenie z pamięci hymnu:

Jesteśmy uczniami Jezusa,

swe życie oddajmy Mu!

Wierni w prawdzie, w marszu wciąż

i w czystości Bożych słów.

Niech dowie się dziś cały świat,

że Jezus wciąż kocha nas

Król Jezus, Zbawiciel idzie już

po ciebie i mnie”

H.

capo on 1st fret

G F#G G G B7 C E7/B Am

Jes - teś - my u - cznia - mi Je - zu - sa, Swe ży - cie od - daj - my mu

C A7 D7 G

Wierni w prawdzie w marszu wciąż, i w czy - sto - ści Bo - żych słów

G F#G G G B7 C

Niech do - wie się dziś ca - ły świat, że Je - zus wciąż ko - cha nas

C/E Cm/Eb G C G/D D7 G

Król Je - zus Zba - wi - ciel i - dzie już po Cie - bie i mnie!

5. Zna symbolikę naszywek.

PATHFINDER

PATHFINDER (ang. poszukiwacz dróg)

- Szukamy każdego dnia drogi do Królestwa Bożego, a drogą tą jest Jezus.
- Szukamy drogi do ludzkich serc, które nie słyszały jeszcze Bożego wezwania, aby przekazać im Radosną Nowinę o miłości Bożej w Jezusie Chrystusie.



TRÓJKĄT

- pełnia Boga w Trójcy: Ojciec, Syn i Duch Święty
- dbamy o rozwój we wszystkich trzech dziedzinach:
 - umysłowej (umiejętności i wykształcenie)
 - fizycznej (sprawność i pracowitość)
 - duchowej (osobista więź z Bogiem i głoszenie ewangelii)

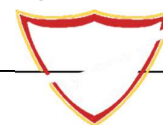
MIECZ (Słowo Boże)

- toczymy bój z naszymi słabościami i grzechem, mając za oręż Słowo Boże zapisane w Biblii
- Ef. 6;17: „Weźcie... miecz Ducha, którym jest Słowo Boże”*



TARCZA (Ochrona)

- w Biblii Bóg jest często nazywany tarczą swojego ludu
- Rdz 15,1: Jam tarczą twoją;*
Efez. 6;16: „A przede wszystkim, weźcie tarczę wiary, którą będziecie mogli zgasić wszystkie ogniste pociski złego”



ODWRÓCONY TRÓJKĄT

- odwrócony porządek ważności, którego nauczał Jezus, który jest sprzeczny z nauczaniem świata
- poświęcanie się poprzez stawianie potrzeb innych ponad własne



ZŁOTO (Doskonałość)

- Stawiamy sobie wysokie normy pomagające budować charakter obywatela Królestwa Niebieskiego
- Obj. 3;18 – „Radzę ci, abyś nabył u mnie złota w ogniu wypróbowanego”*

BŁĘKIT (Wierność)

Harcerstwo uczy nas wierności wobec:

- naszych rodziców
- naszego Kościoła
- naszego Boga

Wierność to odzwierciedlenie charakteru naszego Prawdziwego Przewodnika - Jezusa

CZERWIEN (Poświęcenie)

Przypomina nam o Chrystusie

J 3; 16: „albowiem tak Bóg umiłował świat, że Syna swego jednorodzonego dał, aby każdy kto weń wierzy nie zginął, ale miał żywot wieczny”,

Przedstawia nasze ciała, oddane, święte, miłe Bogu,
Rz. 12;1 „...składajcie ciała swoje jako ofiarę żywą, świętą, miłą Bogu, bo taka winna być duchowa służba wasza”.

BIEL (Czystość)

Pragniemy naśladować czystość i doskonałość Chrystusa w naszym życiu.

Obj. 3; 5: „Zwycięzca zostanie przyobleczony w szaty białe...”

GLOB

Pathfinder jest harcerską organizacją działającą na całym świecie. Zainteresowane jest dobrem całego świata, każdego człowieka tak jak Pan Jezus.



6. Zna umundurowanie.

Regulamin mundurowy umieszczony jest na stronie ZHA. Obowiązkowe elementy umundurowania to: koszula z naszywkami, spodnie/spódniczka, obuwie, beret, chusta, sznur, szarfa.

7. Zna stopnie i sprawności.

Realizacja stopni harcerskich jest elementem programu Pathfinder. Rozwijają one umiejętności stosowne do wieku. Każdy stopień wymaga zaliczenia kompletu zadań przewidzianych w danym roku. Rozpoczęcie realizacji stopnia uprawnia do umieszczenia krokiewki na rękawie.

Stopnie harcerskie:

OCHOTNIK – bez oznaczeń, 10 lat

PRZYJACIEL – 10 lat



TOWARZYSZ – 11 lat



ODKRYWCA – 12 lat



ZDOBYWCA – 13 lat



WĘDROWIEC – 14 lat



PRZEWODNIK – 15 lat



Stopnie instruktorskie:

STARSZY PRZEWODNIK (Master Guide)



PODHARCMISTRZ (Pathfinder Leadership Award)



HARCMISTRZ (Advanced Pathfinder Leadership Award)



Sprawności podzielone są na 9 kategorii tematycznych:

ADRA, Sztuka, rzemiosło i hobby, Zdrowie i nauka, Prace domowe, Przyroda, Gospodarstwo rolne, Rozwój duchowy, służba i dziedzictwo, Rekreacja, Umiejętności zawodowe. Każda z kategorii charakteryzuje się innym kolorem tła. Po zdobyciu co najmniej 7 sprawności z danego działu można zastąpić je odpowiednią sprawnością mistrzowską.

8. Zna strukturę i funkcje.

Struktura:

Harcercz/Zuch

Zastępowy

Drużynowy (współpracuje z Radą Zboru) i Przyboczny (zastępca Drużynowego)

Komendant Chorągwi

Komendant Krajowy

Komendant Wydziału (TED)

Komendant Światowy (przy Generalnej Konferencji)

Każdy z komendantów współpracuje z Sekretariatem Młodzieży na swoim szczeblu: Diecezji, Unii, Wydziału, Generalnej Konferencji.

Funkcje oznaczone naszywką na prawym rękawie munduru:

- Zastępowy,
- Przyboczny,
- Drużynowy,
- Zastępca Komendanta,
- Komendant,
- Sekretarz,
- Skarbnik,
- Kwatermistrz,
- Instruktor,
- Kapelan/ pastor.

9. Przeszedł pomyślnie próbę końcową.

Próba końcowa zależy od osób organizujących przyrzeczenie.