



## Regulamin uczestnictwa w konkursie PSC

### Podstawowe zasady:

1. Relacje między uczestnikami, kadrami, obsługą oraz osobami mieszkającymi w bezpośrednim sąsiedztwie konkursu powinny być oparte na wzajemnym szacunku, zrozumieniu, uprzejmości, takcie i tolerancji.
2. Przez cały czas trwania wydarzenia, od uczestników oczekuje się zachowania zgodnego z ogólnymi normami prawa i zwyczajami, a także wartościami chrześcijańskimi, w sposób nie zakłócający pobytu innych uczestników.
3. Uczestnicy reprezentują Kościół Adventystów Dnia Siódmego oraz przestrzegają zasad ustalonych przez Komendę Konkursu "Pathfinder Skill Challenge", przez cały czas trwania konkursu, w tym w czasie wszelkich zajęć organizowanych poza obozowiskiem.
4. Mundur harcerski powinien być noszony na programie otwierającym oraz w Sabat. Podczas innych zajęć i aktywności uczestnicy są proszeni o noszenie chusty. We wszystkich innych przypadkach należy nosić rozsądny i skromny strój.

### Reguły dla uczestników:

1. Uczestnicy są zobowiązani do uczestnictwa w programie konkursu, o ile nie są zaangażowani w inne obowiązki związane z organizacją PSC.
2. Uczestnik jest odpowiedzialny za czystość i porządek w swoim namiocie i na terenie obozowiska.
3. Uczestnik powinien natychmiast zgłaszać zauważone niebezpieczne sytuacje lub zepsute/wadliwe narzędzia/przedmioty.
4. W przypadku pożaru, uczestnik powinien natychmiast zawiadomić o tym Organizatorów, a następnie bezzwłocznie udać się na miejsce zbiórki do ewakuacji. W ustalonym miejscu, uczestnik powinien stosować się do poleceń i instrukcji wydawanych przez kadrę.
5. Wszelkie wypadki muszą zostać zgłoszone do kadry wydarzenia.
6. Podczas wydarzenia rzeczy i sprzęt, zarówno osobisty, jak i przeznaczony do użytku wspólnego powinny być użytkowane z odpowiednim poszanowaniem i ostrożnością, wyłącznie za zgodą i z właściwym dla nich przeznaczeniem.
7. Uczestnikowi surowo zabrania się posiadania oraz używania alkoholu, papierosów i wszelkich używek, zarówno wewnątrz obozowiska, jak i poza nim, przez cały okres trwania wydarzenia.
8. Uczestnikom zabrania się wchodzenia do namiotu płci przeciwnej.
9. Wszyscy Pathfindersi są zobowiązani do przestrzegania ciszy nocnej. O godzinie 22:30 każdy powinien wrócić do obozowiska, a o godzinie 23:00 rozpoczyna się cisza nocna. (Wyjątkiem od tej reguły są zajęcia nocne przewidziane w programie)
10. Uczestnicy nie mogą opuszczać terenu obozowiska bez zgody swojego lidera.
11. Uczestnicy są zobowiązani do zachowywania się w sposób rozsądny, zachowując należyta staranność i uwagę oraz do postępowania zgodnie ze wszystkimi instrukcjami dotyczącymi pracy z narzędziami i konstrukcjami budowlanymi.

### Dodatkowe reguły dla liderów zespołów:

1. Lider bierze odpowiedzialność za bezpieczeństwo członków zespołu podczas trwania całego konkursu oraz za szkody i zniszczenia dokonane przez zespół w trakcie jego trwania.



2. Lider bierze czynny udział w konkursie na zasadach określonych przez prowadzącego daną konkurencję.

Naruszenie którejkolwiek z powyższych zasad może, w zależności od wagi naruszenia, skutkować pociągnięciem uczestnika do odpowiedzialności. W konsekwencji uczestnik może zostać odesłany z konkursu do domu. W przypadku wydalenia, rodzic jest odpowiedzialny za transport uczestnika do domu na własny koszt.

Uczestnik, który umyślnie i poważnie łamie regulamin, może zostać wykluczony z konkursu na kilka lat lub na stałe.

Zapoznałem/am się z treścią

.....

*Podpis uczestnika/lidera zespołu*