

Zaliczono wykonanie próby:

Dnia,..... podpis.....

Sprawność przyznano rozkazem:.....

Dnia,..... podpis.....

Opracowanie: KZS, 2026 r.

PRZYGODA Z JEZUSEM ZAAWANSOWANA

Adventurer for Christ –
Advanced



Sprawność zdobywana przez:

.....

Zaliczono wykonanie próby:

Dnia,..... podpis.....

Sprawność przyznano rozkazem:.....

Dnia,..... podpis.....

Opracowanie: KZS, 2026 r.

PRZYGODA Z JEZUSEM ZAAWANSOWANA

Adventurer for Christ –
Advanced



Sprawność zdobywana przez:

.....

Wymagania próby na sprawność

1. Zdobądź sprawność Przygoda z Jezusem.

Zaliczono: data, podpis

2. Zrealizuj tę sprawność w czasie od 9 do 12 miesięcy.
Wyznacz datę rozpoczęcia realizacji sprawności.

Zaliczono: data, podpis

3. Wybierz 3 aktywności z pkt. 1 sprawności Przygoda z Jezusem i wykonuj je konsekwentnie przez co najmniej 9 miesięcy, poza 6 miesiącami wymaganymi dla wersji podstawowej tej sprawności.

Zaliczono: data, podpis

4. Wybierz i zrealizuj 1 aktywność (niewybraną poprzednio) z pkt. 2 podstawowej wersji sprawności Przygoda z Jezusem.

Zaliczono: data, podpis

5. Wybierz i zrealizuj 2 aktywności (niewybrane poprzednio) z pkt. 3 podstawowej wersji sprawności Przygoda z Jezusem.

Zaliczono: data, podpis

6. Wymyśl i zrealizuj 3 nowe aktywności (niewybrane poprzednio) z pkt. 4 podstawowej wersji sprawności Przygoda z Jezusem. Kolejną aktywność należy realizować po ukończeniu poprzedzającej, a każda musi trwać co najmniej 2 godziny.

Zaliczono: data, podpis

Wymagania próby na sprawność

1. Zdobądź sprawność Przygoda z Jezusem.

Zaliczono: data, podpis

2. Zrealizuj tę sprawność w czasie od 9 do 12 miesięcy.
Wyznacz datę rozpoczęcia realizacji sprawności.

Zaliczono: data, podpis

3. Wybierz 3 aktywności z pkt. 1 sprawności Przygoda z Jezusem i wykonuj je konsekwentnie przez co najmniej 9 miesięcy, poza 6 miesiącami wymaganymi dla wersji podstawowej tej sprawności.

Zaliczono: data, podpis

4. Wybierz i zrealizuj 1 aktywność (niewybraną poprzednio) z pkt. 2 podstawowej wersji sprawności Przygoda z Jezusem.

Zaliczono: data, podpis

5. Wybierz i zrealizuj 2 aktywności (niewybrane poprzednio) z pkt. 3 podstawowej wersji sprawności Przygoda z Jezusem.

Zaliczono: data, podpis

6. Wymyśl i zrealizuj 3 nowe aktywności (niewybrane poprzednio) z pkt. 4 podstawowej wersji sprawności Przygoda z Jezusem. Kolejną aktywność należy realizować po ukończeniu poprzedzającej, a każda musi trwać co najmniej 2 godziny.

Zaliczono: data, podpis