Regulamin mundurowy
Związku Harcerstwa Adwentystycznego
Pathfinder

ZHA
ZWIĄZEK HARCERSTWA ADWENTYSTYCZNEGO

Zatwierdzony uchwałą Rady Drużynowych.
Podkowa Leśna, 15 kwietnia 2018 r.

Rozdział I – Przepisy ogólne

§1

Regulamin mundurowy Związku Harcerstwa Adwentystycznego Pathfinder (zwany dalej Regulaminem) określa wzory, szczegółowe zasady, okoliczności i sposób noszenia umundurowania oraz odznak i symboli zuchowych, harcerskich i instruktorskich przez członków Związku Harcerstwa Adwentystycznego Pathfinder (zwanego dalej Związkiem).

§2

1. Regulamin obowiązuje wszystkich członków Związku.

2. Każda drużyna dąży do pełnego i jednolitego umundurowania swoich członków.

3. Każdy członek Związku ma obowiązek dbać o mundur i utrzymywać go w należytym porządku i czystości.

4. Dobór dolnej części umundurowania powinien uwzględniać warunki atmosferyczne według zasad przedstawionych w rozdziale V Regulaminu.

5. Podwijanie rękawów w koszuli mundurowej jest kwestią indywidualną.

§3

1. Umundurowanie zuchów, harcerzy oraz kadry Związku składa się z ubiorów:
   1) wyjściowego,
   2) polowego.

2. Umundurowanie instruktorów, oprócz tych wymienionych w §3.1 Regulaminu, obejmuje dodatkowo mundur galowy.

Rozdział II – Mundur wyjściowy

§4

1. Mundur wyjściowy noszony jest podczas:
   1) uroczystości harcerskich, kościelnych, państwowych i okolicznościowych,
   2) uroczystych spotkań służbowych,
   3) innych uroczystości i wystąpień indywidualnych.

2. Kadra Związku oraz osoby funkcyjne noszą mundur wyjściowy według własnego wyboru w wersji zuchowej lub harcerskiej odpowiednio do kategorii wiekowej, w której działania bezpośrednio się angażują.

3. W przypadku kiedy obejmowana funkcja wprost określa kategorię wiekową, osoba obejmująca daną funkcję nosi mundur wyjściowy zgodny z tą kategorią wiekową.

4. Komendanci: Krajowy, Chorągwi oraz Szczepu, jeśli nie są instruktorami, noszą mundur wyjściowy w wersji harcerskiej.

§5

1. Podstawowymi przedmiotami umundurowania, stanowiącymi zestaw ubioru wyjściowego zuchenek oraz żeńskiej części kadry zuchowej są:
   1) koszula mundurowa w kolorze niebieskim, jednolita, noszona w spódnicy według wzoru określonego w załączniku **nr 1** do Regulaminu,
   2) spódnica gładka, jednolita, czarna, o długości do kolan, według wzoru określonego w załączniku **nr 2** do Regulaminu,
   3) półbuty galowe, w kolorze czarnym,
   4) beret w kolorze czarnym, jednolity gładki z małym logo Adventurer według wzoru określonego w Regulaminie Odznak i Symboli Związku,
   5) chusta odpowiednia według wzorów określonych w §20 Regulaminu,
   6) pierścień do chusty albo węzeł ozdobny, według indywidualnego wyboru zuchenki lub członka kadry,
   7) szarfa czarna, jednolita, długość dopasowana do wzrostu, o szerokości:
      a. dla zuchenek dwurzędowa,
      b. dla żeńskiej części kadry zuchowej dwu- lub trzyrzędowa według potrzeb.

2. Podstawowymi przedmiotami umundurowania stanowiącymi zestaw ubioru wyjściowego zuchów oraz męskiej części kadry zuchowej są:
   1) koszula mundurowa w kolorze niebieskim, jednolita, noszona w spodniach według wzoru określonego w załączniku **nr 1** do Regulaminu,
   2) spodnie długie, gładkie, jednolite, czarne, według wzoru określonego w załączniku **nr 3** oraz odpowiednio **nr 7** do Regulaminu,
   3) skarpetki czarne, jednolite,
   4) półbuty galowe, w kolorze czarnym,
   5) beret w kolorze czarnym, jednolity gładki z logo Adventurer według wzoru określonego w Regulaminie Odznak i Symboli Związku,
   6) chusta odpowiednia według wzorów określonych w §20 Regulaminu,
   7) pierścień do chusty albo węzeł ozdobny, według indywidualnego wyboru zucha lub członka kadry,
   8) szarfa czarna, jednolita, długość dopasowana do wzrostu, o szerokości:
      a. dla zuchów dwurzędowa,
      b. dla męskiej części kadry zuchowej dwu- lub trzyrzędowa według potrzeb.

3. Ponadto kadra zuchowa oprócz elementów podstawowych wymienionych w §5.1 Regulaminu lub odpowiednio §5.2 nosi sznur określony w §23 Regulaminu.

4. Wzory ubiorów wyjściowego zuchenek, zuchów oraz członków kadry zuchowej określa załącznik **nr 4** do Regulaminu.

§6

1. Podstawowymi przedmiotami umundurowania stanowiącymi zestaw ubioru wyjściowego harcerek są:
   1) koszula mundurowa jednolita w kolorze beżowym, noszona w spódnicy, według wzoru określonego w załączniku **nr 5** do Regulaminu,
   2) spódnica gładka, jednolita, czarna, o długości do połowy kolana według wzoru określonego w załączniku **nr 2** Regulaminu.
   3) opcjonalnie dopuszcza się krótkie spodenki według wzoru określonego w załączniku **nr 6** do Regulaminu,
   4) do spódnicy rajstopy cieliste, jednolitego koloru w sezonie wiosenno-letnim oraz czarne kryjące, jednolitego koloru, w sezonie jesienno-zimowym,
   5) pas harcerski parciany lub skórzany jednolity czarny, klamra metalowa bez ozdób lub klamra z logo według wzoru określonego w Regulaminie Odznak i Symboli Związku,
   6) półbuty galowe, w kolorze czarnym, gładkie,
   7) beret w kolorze czarnym, jednolity gładki z logo Pathfinder według wzoru określonego w Regulaminie Odznak i Symboli Związku,
   8) sznur określony według §23 Regulaminu,
   9) chusta odpowiednia według wzorów określonych w §21 Regulaminu,
   10) pierścień do chusty albo węzeł ozdobny, według indywidualnego wyboru harcerki,
   11) szarfa czarna, jednolita, o długości dopasowanej do wzrostu, zależnie od potrzeb:
      a. dla harcerek dwu- lub trzyrzędowa,
      b. dla instruktorek i żeńskiej części kadry trzy- lub wielorzędowa.

2. Podstawowymi przedmiotami umundurowania stanowiącymi zestaw ubioru wyjściowego harcerzy są:
   1) koszula mundurowa jednolita w kolorze beżowym, noszona odpowiednio w spodniach, według wzoru określonego w załączniku **nr 5** do Regulaminu,
   2) spodnie długie, gładkie, jednolite, czarne albo krótkie spodenki według wzoru określonego w załączniku **nr 7** do Regulaminu,
   3) skarpetki czarne,
   4) pas harcerski parciany lub skórzany jednolity czarny, klamra metalowa bez ozdób lub klamra z logo według wzoru określonego w Regulaminie Odznak i Symboli Związku,
   5) półbuty galowe, w kolorze czarnym, gładkie,
   6) beret w kolorze czarnym, jednolity gładki z logo Pathfinder według wzoru określonego w Regulaminie Odznak i Symboli Związku,
   7) sznur określony według §23 Regulaminu,
   8) chusta odpowiednia według wzorów określonych w §21 Regulaminu,
   9) pierścień do chusty albo węzeł ozdobny, według indywidualnego wyboru harcerza,
   10) szarfa czarna, jednolita, o długości dopasowanej do wzrostu, zależnie od potrzeb:
      a. dla harcerzy dwu- lub trzyrzędowa,
      b. dla instruktorów i męskiej części kadry trzy- lub wielorzędowa.

3. Wzory ubioru wyjściowego harcerek, harcerzy oraz kadry harcerskiej określa załącznik **nr 8** do Regulaminu.

Rozdział III – Mundur polowy

§7

1. Ubiór polowy noszony jest zamiennie z mundurem wyjściowym lub galowym podczas:
   1) zbiórek,
   2) alarmów,
   3) szkoleń,
   4) ćwiczeń w terenie,
   5) biwaków i obozów,
   6) wycieczek,
   7) wędrówek.

§8

1. Podstawowymi przedmiotami umundurowania stanowiącymi zestaw ubioru polowego zuchów, zuchenek oraz kadry zuchowej są w zależności od pogody i warunków terenowych:
   1) koszulka typu T-shirt z logo Związku według wzoru określonego w załączniku **nr 9** do Regulaminu, wypuszczona na zewnątrz spodni,
   2) krótkie spodenki albo długie spodnie według wzoru określonego w załączniku **nr 3** do Regulaminu,
   3) buty sportowe, specjalne albo trekkingowe,
   4) chusta określona według §20 Regulaminu, noszona na szyi,
   5) pierścień do chusty albo węzeł ozdobny, według indywidualnego wyboru,
   6) opcjonalnie nakrycie głowy: beret zuchowy lub inne odpowiednie do warunków atmosferycznych.

§9

1. Podstawowymi przedmiotami umundurowania stanowiącymi zestaw ubioru polowego harcerzy, harcerek oraz kadry harcerskiej są, w zależności od pogody i warunków terenowych:
   1) koszulka typu T-shirt z logo Związku według wzoru określonego w załączniku **nr 9** do Regulaminu, wypuszczona na zewnatrz spodni,
   2) spodnie lub spodenki według wzoru określonego w załączniku **nr 7** do Regulaminu,
   3) buty sportowe, specjalne albo trekkingowe,
   4) chusta określona według §21 Regulaminu, noszona na szyi,
   5) pierścień do chusty albo węzeł ozdobny, według indywidualnego wyboru,
   6) opcjonalnie nakrycie głowy: beret harcerski lub inne odpowiednie do warunków atmosferycznych.

§10

Podczas spotkań drużyny lub reprezentowania drużyny dopuszcza się noszenie koszulki typu T-shirt wedlug wzoru ustalonego przez drużynę zamiast wzoru określonego w §8.1.1 lub odpowiednio §9.1.1 Regualminu.

Rozdział IV – Mundur galowy

§11

1. Ubiór galowy jest noszony przez instruktorki oraz instruktorów, zamiennie z ubiorem wyjściowym podczas:
   1) uroczystości harcerskich, kościelnych, państwowych i okolicznościowych,
   2) uroczystych spotkań służbowych,
   3) innych uroczystości i wystąpień indywidualnych.

§12

1. Podstawowymi przedmiotami umundurowania instruktorek stanowiącymi zestaw ubioru galowego są:
   1) marynarka oraz spódnica galowa, w kolorach:
      a. ciemnozielonym dla instruktorek zuchowych,
      b. ciemnogranatowym dla instruktorek harcerskich,
   2) koszula z długimi lub krótkimi rękawami, w kolorze białym,
   3) półbuty galowe, w kolorze czarnym,
   4) beret w kolorze czarnym, jednolity gładki z logo: Adventurer lub trójkątem Pathfinder według wzoru określonego w Regulaminie Odznak i Symboli Związku,
   5) sznur funkcyjny określony według §23 Regulaminu,
   6) chusta instruktorska określona według §22 Regulaminu,
   7) szarfa:
      a. co najwyżej dwurzędowa,
      b. w kolorze munduru, odpowiednio ciemnozielona lub ciemnogranatowa, jednolita,
      c. o długości dopasowanej do wzrostu instruktorki.

2. Podstawowymi przedmiotami umundurowania instruktorów stanowiącymi zestaw ubioru galowego są:
   1) marynarka oraz spodnie galowe w kolorach:
      a. ciemnozielonym dla instruktorów zuchowych,
      b. ciemnogranatowym dla instruktorów harcerskich,
   2) koszula z długimi lub krótkimi rękawami, w kolorze białym,
   3) półbuty galowe, w kolorze czarnym,
   4) beret w kolorze czarnym, jednolity gładki z logo: Adventurer lub trójkątem Pathfinder według wzoru określonego w Regulaminie Odznak i Symboli Związku,
   5) sznur funkcyjny określony według §23 Regulaminu,
   6) chusta instruktorska określona według §22 Regulaminu,
   7) szarfa:
      a. co najwyżej dwurzędowa,
      b. w kolorze munduru, odpowiednio ciemnozielona lub ciemnogranatowa, jednolita,
      c. o długości dopasowanej do wzrostu instruktora.

3. Wzory ubioru galowego określa załącznik **nr 10** oraz **nr 11** do Regulaminu.

Rozdział V – Sposób noszenia umundurowania

§13

1. W skład umundurowania zuchów oraz harcerzy wchodzi beret odpowiednio z małym trójkątem Pathfinder lub odpowiednio z małym logo Adventurer.

2. Wzory emblematów wymienionych w §13.1. Regulaminu określa Regulamin Odznak I Symboli Związku.

3. Beret nosi się lekko przechylony na prawe ucho w taki sposób, by emblemat znajdował się nad lewą brwią. Prawą krawędź beretu opuszcza się w dół nieco ku tyłowi, tak aby beret przysłaniał ucho.

4. Przy wystąpieniach bez nakrycia głowy beret nosi się złożony pod lewym naramiennikiem, emblematem skierowanym do przodu.

§14

W zależności od warunków atmosferycznych, w szczególności podczas opadów atmosferycznych, nosi się opcjonalnie kurtkę, płaszcz, pałatkę lub pelerynę przeciwdeszczową, a także szaliki oraz inne zewnętrzne elementy ubioru przyjęte dla danej pory roku.

§15

1. Zewnętrznym elementem ubiorów polowego i wyjściowego może być opcjonalnie polar, w kolorze czarnym, z logo Związku, według wzoru określonego w załączniku **nr 12** do Regulaminu.

2. Polar noszony jest jako zewnętrzne okrycie, w sytuacjach, w których postanowienia Regulaminu nakładają obowiązek noszenia munduru wyjściowego lub polowego, jednak waruunki atmosferyczne mogą wywołać pogorszenie stanu zdrowia lub komfortu termicznego zuchów, harcerzy oraz kadry Związku.

§16

1. Drużynowy ustala ubiór zuchów, harcerzy i harcerzy starszych na określoną okoliczność w trakcie wydarzeń drużyny oraz ponosi odpowiedzialność za przestrzegnie przepisów Regulaminu.

2. W czasie wydarzeń krajowych oraz chorągwianych rodzaj i skład umundurowania ustala komendant wydarzenia, komenda wydarzenia lub organizator.

3. Odpowiedzialność za przestrzeganie przepisów Regulaminu oraz wytycznych organizatorów wydarzeń, o którym mowa w §16.2 Regulaminu ponosi komenda wydarzenia oraz kadra obecna na wydarzeniu.

§17

1. W trakcie wydarzeń międzynarodowych rodzaj i skład umundurowania ustala Komendant Krajowy, Komenda Krajowa lub Krajowa Rada Drużynowych.

2. Odpowiedzialność za przestrzeganie przepisów Regulaminu, wytycznych organizatorów wydarzenia i przyjętych zasad dla polskiej delegacji, ponosi Komenda Polskiej Delegacji oraz kadra Związku obecna na wydarzeniu.

§18

1. Do munduru, włosy dłuższe niż sięgające linii ramion powinny być spięte.

2. Nie jest dopuszczone noszenie jakiejkolwiek biżuterii i ozdób, z wyjątkiem:
   1) zegarka na rękę,
   2) obrączki,
   3) pierścionka zaręczynowego.

3. W wyjątkowych sytuacjach, za przyzwoleniem drużynowego lub komendanta wydarzenia dopuszczone jest by zuchenki lub opowiednio harcerki ubrały do munduru wyjściowego spodnie, gładkie jednolite czarne, bez ozdób.

§19

1. Wszyscy członkowie Związku do munduru wyjściowego noszą chustę zwiniętą pod kołnierzykiem koszuli mundurowej, tak aby z tyłu wystawał jej trójkątny fragment o długości ok. 8 cm lub tak by widoczne było całe logo, jeśli dotyczy.

2. Chusta z przodu ściągnięta jest pierścieniem lub węzłem ozdobnym.

§20

Zuchy oraz kadra zuchowa mogą nosić chustę:

1) Adventurer w kolorze bordowym, według wzoru określonego w załącznik **nr 13** do Regulaminu:
   a. po złożeniu przyrzeczenia zuchowego,
   b. gdy nie należy do żadnej drużyny,
   c. w innych przypadkach określonych przez właściwego komendanta,
2) drużyny, odzwierciedlającą charakterystykę danej drużyny:
   a. po przyjęciu osoby do danej drużyny,
   b. w czasie spotkań drużyny oraz reprezentowania drużyny na zewnątrz,
3) krajową, w czasie zlotów i spotkań międzynarodowych, wzór określa załącznik **nr 14** do Regulaminu,
4) okolicznościową, w trakcie wydarzenia krajowego lub międzynarodowego określoną przez Komendę Krajową, Krajową Radę Drużynowych lub organizatora wydarzenia.

§21

Harcerz oraz kadra harcerska mogą nosić chustę:

1) Pathfinder w kolorze żółtym, według wzoru określonego w załącznik **nr 15** do Regulaminu:

a. po złożeniu przyrzeczenia harcerskiego,
b. gdy nie należy do żadnej drużyny,
c. w innych przypadkach określonych przez właściwego komendanta,

2) drużyny, odzwierciedlającą charakterystykę danej drużyny:
a. po przyjęciu osoby do danej drużyny,
b. w czasie spotkań drużyny oraz reprezentowania drużyny na zewnątrz,
3) krajową, w czasie zlotów i spotkań międzynarodowych, wzór określa załącznik **nr 14** do Regulaminu,
4) okolicznościową, w trakcie wydarzenia krajowego lub międzynarodowego określoną przez Komendę Krajową, Krajową Radę Drużynowych lub organizatora wydarzenia.

§22

Instruktorzy oraz instruktorki mogą nosić odpowiednio chustę określoną w §20 lub §21 Regulaminu odpowiednio albo chustę instruktorską, z logo Master Guide w jednej z dwóch wersji:

1) z oznaczeniem stopni harcerskich, po zdobyciu wszystkich stopni harcerskich, według wzoru określonego w załączniku **nr 16** do Regulaminu,
2) bez oznaczeń stopni harcerskich, jeśli nie ma ukończonych wszystkich stopni harcerskich, według wzoru określonego w załączniku **nr 17** do Regulaminu.

§23

1. Sznury funkcyjne nosi się do munduru galowego oraz wyjściowego z ramienia przypinając je pod lewym naramiennikiem, przy wszyciu rękawa lub spod ramienia przekładając sznur prosty pod pagonem.

2. Pętelkę na końcu sznura zapina się za guzik lewej kieszeni munduru wyjściowego lub marynarki munduru galowego.

3. Kadra, osoby funkcyjne oraz instruktorzy mogą na pętelce sznura nosić gwizdek, chowany w lewej kieszeni.

4. Ustala się następujące wzory i kolory sznurów:
1) Komendant Krajowy Związku nosi sznur złoty pleciony, z ramienia,
2) Zastępca lub zastępcy Komendanta Krajowego Związku oraz pozostałe osoby funkcyjne, wchodzące w skład Komendy Krajowej Związku, z wyłączeniem Komendantów Chorągwi, noszą sznur złoty prosty, z ramienia,
3) Komendant Chorągwi nosi sznur srebrny pleciony, z ramienia,
4) Zastępca lub zastępcy Komendanta Chorągwi oraz pozostałe osoby funkcyjne, wchodzące w skład Komendy Chorągwi, noszą sznur srebrny prosty, z ramienia,
5) Komendant Szczepu nosi sznur granatowy, pleciony, z ramienia,
6) Zastępca lub zastępcy Komendanta Szczepu oraz pozostałe osoby funkcyjne, wchodzące w skład Komendy Szczepu, noszą sznur granatowy prosty, z ramienia,
7) Instruktorzy lub członkowie kadry pełniący funkcje instruktorskie, powołani przez Komendę Krajową Związku, do realizowania zadań na rzecz Związku w ramach grupy zadaniowej, noszą sznur biało-granatowy prosty, z ramienia, ale tylko na czas pełnionej funkcji w ramach grupy zadaniowej.

8) Kapelan:
   a. Związku nosi sznur fioletowy prosty z ramienia,
   b. Chorągwi, szczepu lub drużyny nosi sznur fioletowy prosty, spod ramienia,
9) Drużynowy nosi sznur granatowy prosty, spod ramienia,
10) Przyboczny nosi sznur zielony prosty, spod ramienia,
11) Zastępowy - sznur brązowy prosty, noszony spod ramienia,
12) Harcerki, harcerze, członkowie kadry (w tym instruktorzy) Związku niepełniący aktualnie żadnej funkcji oraz nie powołani przez Komendę Krajową Związku do grup zadaniowych noszą sznur szary prosty, spod ramienia.

5. Sposoby noszenia sznura funkcyjnego określa załącznik **nr 18** do Regulaminu.

6. Honorowi członkowie Związku, instruktorzy, członowie kadry Związku, wieloletni działacze Związku, oraz inne osoby, szczególnie zasłużone na rzecz Związku, mogą nosić sznur srebrno-granatowy pleciony, z ramienia. Komenda Krajowa Związku nadaje honorowym działaczom prawo noszenia w/w sznura w drodze uchwały, jako wyraz uznania i wdzięczności za szczególną działalność i służbę na rzecz Związku.

7. Instruktorzy oraz kadra Związku z chwilą objęcia funkcji wyższego szczebla zmieniają aktualnie noszony sznur na sznur odpowiadający obejmowanej funkcji.

8. W przypadku pełnienia więcej niż jednej funkcji, nosi się sznur według wzoru i koloru dla funkcji wyższej.

9. Komendant po odwołaniu go z funkcji lub w przypadku rezygnacji swój sznur pleciony przekazuje bezpośrednio swojemu następcy lub oddaje go w depozyt do właściwej komendy do czasu powołania jego następcy.

§24

1. Harcerze oraz pozostali członkowie Związku niepełniący funkcji na sznurze noszą zawiązany węzeł beczka. Wzór sposobu noszenia w/w węzła przedstawia załącznik **nr 18** do Regulaminu.

2. Kadra Związku pełniąca funkcje, z wyłączeniem Komendantów, nosi w przypadku pełnienia jednej funkcji zawiązaną beczkę według wzoru określonego w załączniku **nr 19** do Regulaminu albo suwak (suwaki) w przypadku pełnienia jednocześnie więcej niż jednej funkcji.

3. Na sznur odpowiadający funkcji wyższego szczebla nasuwa się suwak bądź suwaki odpowiadające kolejnym pełnionym funkcjom w kolejności hierarchii funkcji, tak aby:
   1) dla sznura noszonego spod ramienia, suwak odpowiadający funkcji wyższej był bliżej lewej kieszeni munduru,
   2) dla sznura noszonego z ramienia, suwak odpowiadający funkcji wyższej był wyżej.

4. Ustala się następujące kolory suwaków funkcyjnych:
   1) srebrny – dla członków kadry pełniących dodatkowo funkcje w chorągwi lub

działających w komisjach i grupach o zasięgu chorągwianym, zatwierdzonych przez Komendę Chorągwi.
2) fioletowy – dla członków kadry pełniących dodatkowo funkcje kapelanów,
3) granatowy – dla członków kadry pełniących dodatkowo funkcje drużynowych, a dla członków kadry pełniących dodatkowo funkcje w Komendzie Szczepu dwa suwaki granatowe,
4) zielony – dla członków kadry pełniących dodatkowo funkcje przybocznych,
5) brązowy – dla członków kadry pełniących dodatkowo funkcje zastępowych.

5. Członek kadry Związku pełniący kilka funkcji dodatkowych na tym samym szczeblu struktury organizacyjnej Związku, na sznurze nosi tylko jeden suwak w danym kolorze lub tylko dwa suwaki granatowe w przypadku kilku funkcji w Komendzie Szczepu.

6. Komendanci: Krajowy, Chorągwi oraz Szczepu na sznurach funkcyjnych plecionych nie noszą suwaków nawet jeśli pełnią kilka funkcji dodatkowych.

7. Wzory suwaków funkcyjnych oraz sposoby ich noszenia okresla załącznik **nr 20** do Regulaminu.

Rozdział VI – Odznaki

§25

1. Na zuchowym mundurze wyjściowym nosi się odznaki zuchowe:
   1) odznaki stopnia zuchowego,
   2) emblematy Związku,
   3) odznakę chorągwi,
   4) odznaki przynależności do drużyny,
   5) odznaki najwyższej pełnionej funkcji.
   6) piny i przypinki okolicznościowe,
   7) odznaki zdobytych sprawności zuchowych.

2. Wzory odznak w/w określa Regulamin Odznak i Symboli Związku.

§26

1. Na prawym rękawie zuchowego munduru wyjściowego nosi się:
   1) naszywkę lokalizacji w kształcie „rogala" o wymiarach 7,5 cm szerokości i 5 cm wysokości, z wyhaftowaną nazwą miejscowości, w której mieści się siedziba drużyny,
   2) naszywkę funkcji w kształcie prostokąta o wymiarach 8,5 cm szerokości i 2,5 cm wysokości, z wyhaftowaną nazwa funkcji:
      a. Komendant,
      b. Z-ca Komendanta,
      c. Kapelan,
      d. Sekretarz,

   e. Skarbnik,
   f. Kwatermistrz,
   g. Drużynowy,
   h. Przyboczny,
   i. Zastępowy,
   j. Instruktor,
3) logo Adventurer o wymiarach 7,5 cm wysokości i 7,5cm szerokości.

2. Wzory prawego rękawa koszuli zuchowego munduru wyjściowego określa załącznik **nr 21** do Regulaminu.

3. Na lewym rękawie zuchowego munduru wyjściowego zuchy noszą:
   1) emblemat Glob zuchowy, określony według Regulaminu Odznak i Symboli Związku,
   2) naszywkę chorągwi o wymiarach 9,4 cm szerokości i 6,5 cm wysokości, według wzoru ustalonego przez właściwą chorągiew, zamieszczonego w Regulaminie Odznak i Symboli Związku.

4. Członkowie kadry zuchowej na lewym rękawie zuchowego munduru wyjściowego noszą oprócz elementów wymienionych w § 26.3 Regulaminu dodatkowo:
   1) krokiewki posiadanych stopni harcerskich, naszywane od dołu do góry, bez odstępów pomiędzy kolejnymi krokiewkami, w kolejności stopni:
      a. Przyjaciel: w kolorze niebieskim,
      b. Towarzysz: w kolorze czerwonym,
      c. Odkrywca: kolorze zielonym,
      d. Zdobywca: kolorze jasno szary,m
      e. Wędrownik: kolorze bordowym,
      f. Przewodnik: kolorze żółtym,

5. Instruktorzy oraz Instruktorki na lewym rękawie zuchowego munduru wyjściowego noszą:
   1) naszywkę chorągwi o wymiarach 9,4 cm szerokości i 6,5 cm wysokości, według wzoru ustalonego przez właściwą chorągiew, zamieszczonego w Regulaminie Odznak i Symboli Związku,
   2) emblemat Glob instruktorski, w miejscu Globu zuchowego, według wzoru odpowiedniego do posiadanego stopnia instruktorskiego:
      a. Glob Starszego Przewodnika,
      b. Glob Podharcmistrza,
      c. Glob Harcmistrza,
   3) Gwiazdę instruktorską, pięcioramienną, w kolorze złotym lub kasetę z oznaczeniami stopni harcerskich i gwiazdą w przypadku ukończenia przez instruktora lub instruktorkę wszystkich stopni harcerskich.

6. Wzory lewego rękawa zuchowego munduru wyjściowego określa załącznik **nr 22** do Regulaminu.

§27

1. Na harcerskim mundurze wyjściowym nosi się odznaki harcerskie:
   1) odznaki stopnia harcerskiego,
   2) emblematy Związku,
   3) odznakę chorągwi,
   4) odznaki przynależności do drużyny,
   5) odznaki najwyższej pełnionej funkcji.
   6) piny i przypinki okolicznościowe,
   7) odznaki zdobytych sprawności zuchowych.

2. Wzory odznak w/w określa Regulamin Odznak i Symboli Związku.

§28

1. Na prawym rękawie harcerskiego munduru wyjściowego nosi się:
   1) naszywkę lokalizacji w kształcie „rogala" o wymiarach 7,5 cm szerokości i 5 cm wysokości, z wyhaftowaną nazwa miejscowości, w której mieści się siedziba drużyny,
   2) naszywkę funkcji w kształcie prostokąta o wymiarach 8,5 cm szerokości i 2,5 cm wysokości, z wyhaftowaną nazwa funkcji:
      a. Komendant,
      b. Z-ca Komendanta,
      c. Kapelan,
      d. Sekretarz,
      e. Skarbnik,
      f. Kwatermistrz,
      g. Drużynowy,
      h. Przyboczny,
      i. Zastępowy,
      j. Instruktor,
   3) trójkąt Pathfinder o wymiarach 7,5 cm wysokości i 7,5 cm szerokości.

2. Wzory prawego rękawa koszuli harcerskiego munduru wyjściowego określa załącznik **nr 23** do Regulaminu.

§29

1. Na lewym rękawie harcerskiego munduru wyjściowego nosi się:
   1) naszywkę chorągwi o wymiarach 9,4 cm szerokości i 6,5 cm wysokości, według wzoru ustalonego przez właściwą chorągiew, zamieszczonego w Regulaminie Odznak i Symboli Związku,
   2) emblemat Glob harcerski,
   3) krokiewki zdobytych stopni, naszywane od dołu do góry, bez odstępów pomiędzy kolejnymi krokiewkami, w kolejności stopni:
      a. Przyjaciel: w kolorze niebieskim,
      b. Towarzysz: w kolorze czerwonym,
      c. Odkrywca: kolorze zielonym,
      d. Zdobywca: kolorze jasno szary,m
      e. Wędrownik: kolorze bordowym,
      f. Przewodnik: kolorze żółtym,

2. Instruktorzy oraz Instruktorki na lewym rękawie harcerskiego munduru wyjściowego noszą:
   1) naszywkę chorągwi o wymiarach 9,4 cm szerokości i 6,5 cm wysokości, według wzoru ustalonego przez właściwą chorągiew, zamieszczonego w Regulaminie Odznak i Symboli Związku,
   2) emblemat Glob instruktorski, w miejscu Globu harcerskiego, według wzoru odpowiedniego do posiadanego stopnia instruktorskiego:
      a. Glob Starszego Przewodnika,
      b. Glob Podharcmistrza,
      c. Glob Harcmistrza,
   3) Gwiazdę instruktorską, pięcioramienną, w kolorze złotym lub kasetę z oznaczeniami stopni harcerskich i gwiazdą w przypadku ukończenia przez instruktora/instruktorkę wszystkich stopni harcerskich.

3. Wzory lewego rękawa harcerskiego munduru wyjściowego określa załącznik **nr 24** do Regulaminu.

§30

1. Komendant Szczepu oraz jego zastępca na naszywce z lokalizacją, na munurze wyjściowym lub odpowiednio na mundurze galowym, jeśli dotyczy, nosi nazwę miejscowości, w której mieści się siedziba szczepu.

2. Komendant oraz członkowie Komendy Chorągwi na naszywce z lokalizacją, na mundurze wyjściowym lub odpowiednio na mundurze galowym, noszą napis z nazwą Chorągwi odpowiednio, w której pełnią funkcję:
   4) „Chorągiew Południowa”,
   5) „Chorągiew Wschodnia”,
   6) „Chorągiew Zachodnia”,

3. Komendant Krajowy oraz członkowie Komendy Krajowej na naszywce z lokalizacją, na mundurze wyjściowym lub odpowiednio na mundurze galowym, noszą napis „POLSKA”.

4. Komendant Krajowy oraz członkowie Komendy Krajowej na lewym rękawie, powyżej emblematu Glob harcerski lub Glob instruktorski jeśli dotyczy, na mundurze wyjściowym lub odpowiednio na mundurze galowym, noszą naszywkę właściwej chorągwi, według miejsca zamieszkania.

§31

Na mundurze galowym nosi się ten sam zestaw oznaczeń oraz emblematów jaki nosi się na mundurze wyjściowym, odpowiednio harcerskim lub zuchowym.

§32

1. Na przedniej stronie munduru galowego oraz wyjściowego, zuchowego i harcerskiego nosi się nad lewą kieszenią naszywkę o wymiarach 5 cm szerokości i 2,5 cm wysokości, w kolorze czarnym z wyhaftowanym logo ZHA w wersji uproszczonej.

2. Wzór logo ZHA, o którym mowa w §32.1 Regulaminu, określa Regulamin Odznak I Symboli Związku.

3. Członkowie kadry kształcącej noszą nad lewą kieszenią, obok loga ZHA, odznakę kadry kształcącej. Wzór w/w odznaki określa Regulamin Odznak i Symbli Związku.

4. Zuchy obok loga ZHA, o którym mowa w §32.1 Regualminu, noszą nad lewą kieszenią, odznakę aktualnie realizowanego stopnia zuchowego. Po zrealizowaniu danego stopnia odznaka jest zastępowana odznaką stopnia następnego w kolejności.

§33

Na klapie lewej kieszeni munduru galowego oraz wyjściowego dopuszcza się noszenie metalowych odznak, w formie pinów lub przypinek okolicznościowych jak również odznaki turystyczne, w dowolonej liczbie, o ile żadna z przypinek nie wychodzi poza krawędzie klapy kieszeni.

§34

1. Na przedniej stronie szarfy, munduru wyjściowego zuchowego, zuchy oraz kadra zuchowa nosi odznaki zdobytych w drużynie sprawności zuchowych, od lewej do prawej i z góry na dół, aż do zapełnienia.

2. Na przedniej stronie szarfy, munduru wyjściowego harcerskiego nosi się odznaki zdobytych sprawności harcerskich, od lewej do prawej i z góry na dół, aż do zapełnienia.

3. Na przedniej stronie szarfy, munduru galowego zuchowego i harcerskiego, instruktorki oraz instruktorzy noszą tylko przyznane odznaki mistrzowskie spośród sprawności harcerskich, z góry na dół, aż do zapełnienia.

4. Na tylnej stronie szarfy munduru wyjściowego i odpowiednio galowego nosi się wybrane naszywki okolicznościowe z wydarzeń, w których zuch, harcerz, instruktor lub członek kadry wziął udział, w takim samym porządku jak odznaki sprawności, aż do zapełnienia.

5. W przypadku zapełnienia przedniej strony szarfy, munduru wyjściowego zuchowego, odznakami sprawności zuchowych, zuch może założyć na zapełnioną szarfę dwurzędową, koleją szarfę, założoną tak samo jak zapełniona, na wierzchu.

6. W przypadku zapełnienia przedniej strony szarfy, munduru wyjściowego, odznakami sprawności zuchowych lub harcerskich, harcerz, instruktor lub członek kadry zuchowej lub odpowiednio harcerskiej może wymienić szarfę na większą według odpowiednio §5 oraz §6 Regulaminu.

7. W przypadku zapełnienia tylnej strony szarfy, munduru wyjściowego, odznakami okolicznościowymi, zuch, harcerz, instruktor lub członek kadry nie może wymienić szarfy na większą według odpowiednio §5 lub §6 Regulaminu, o ile przednia strona szarfy nie zostanie zapełniona co najmniej w połowie powierzchni odznakami sprawności zuchowych lub harcerskich odpowiednio.

Rozdział VII – Uwagi końcowe

§35

1. Tekst jednolity Regulaminu został opracowany przez zespół, w składzie: Sandra Początek, Olga Kulinicz, Arkadiusz Górski, Małgorzata Kania, Dominika Dziedzic, Mirosława Grześkowiak, Daniel Hubczyk.

2. Grafiki załączników przygotowała: Agata Ryska.

§36

Regulamin wchodzi w życie w dniu jego uchwalenia przez Radę Drużynowych.

Załączniki

1. Wzory koszuli mundurowej zuchenek, zuchów i kadry zuchowej.

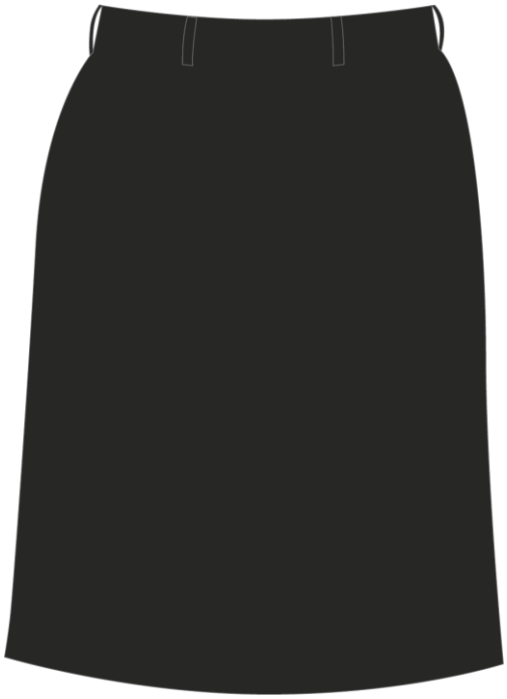


Wzór koszuli mundurowej zuchenek i żeńskiej części kadry zuchowej

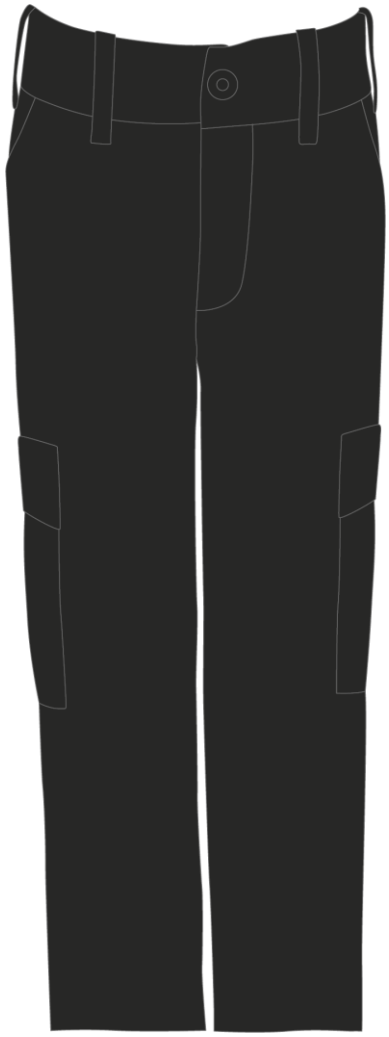


Wzór koszuli mundurowej zuchów i męskiej części kadry zuchowej

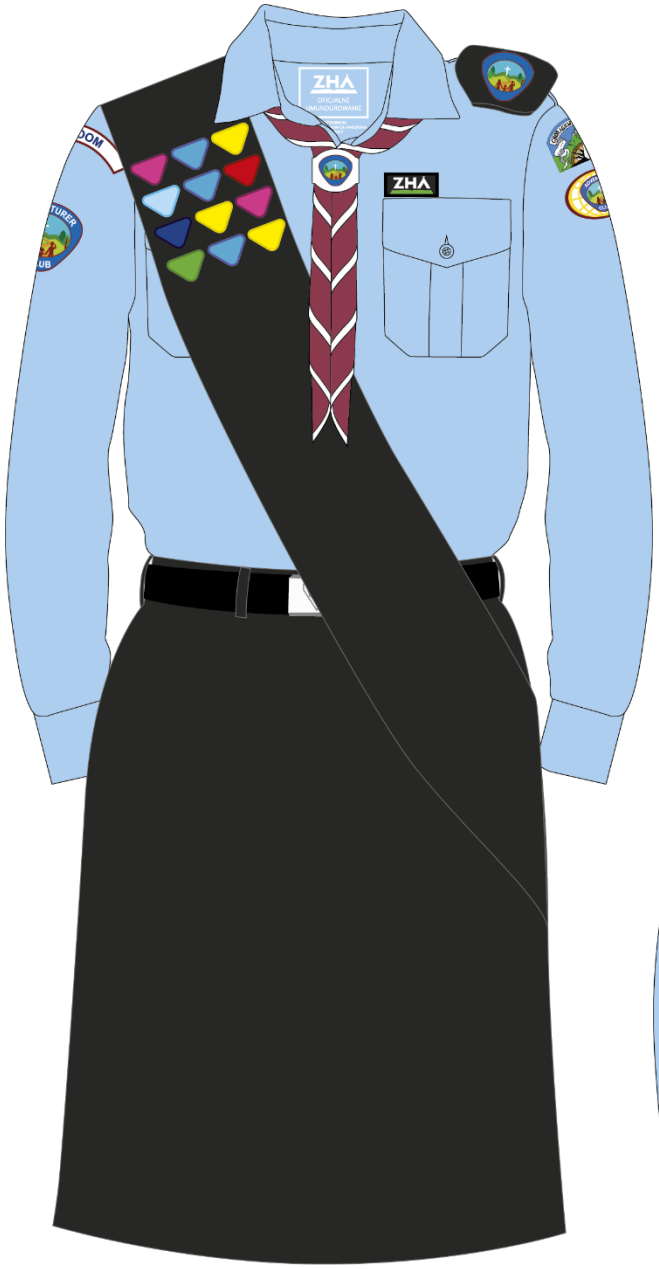
2. Wzór spódnicy zuchenek, żeńskiej części kadry zuchowej oraz harcerek i żeńskiej części kadry harcerskiej.



3. Wzór spodni długich zuchów, oznaczone w składnicy 4żywioły jako: „bojówki dziecięce Miran czarne".

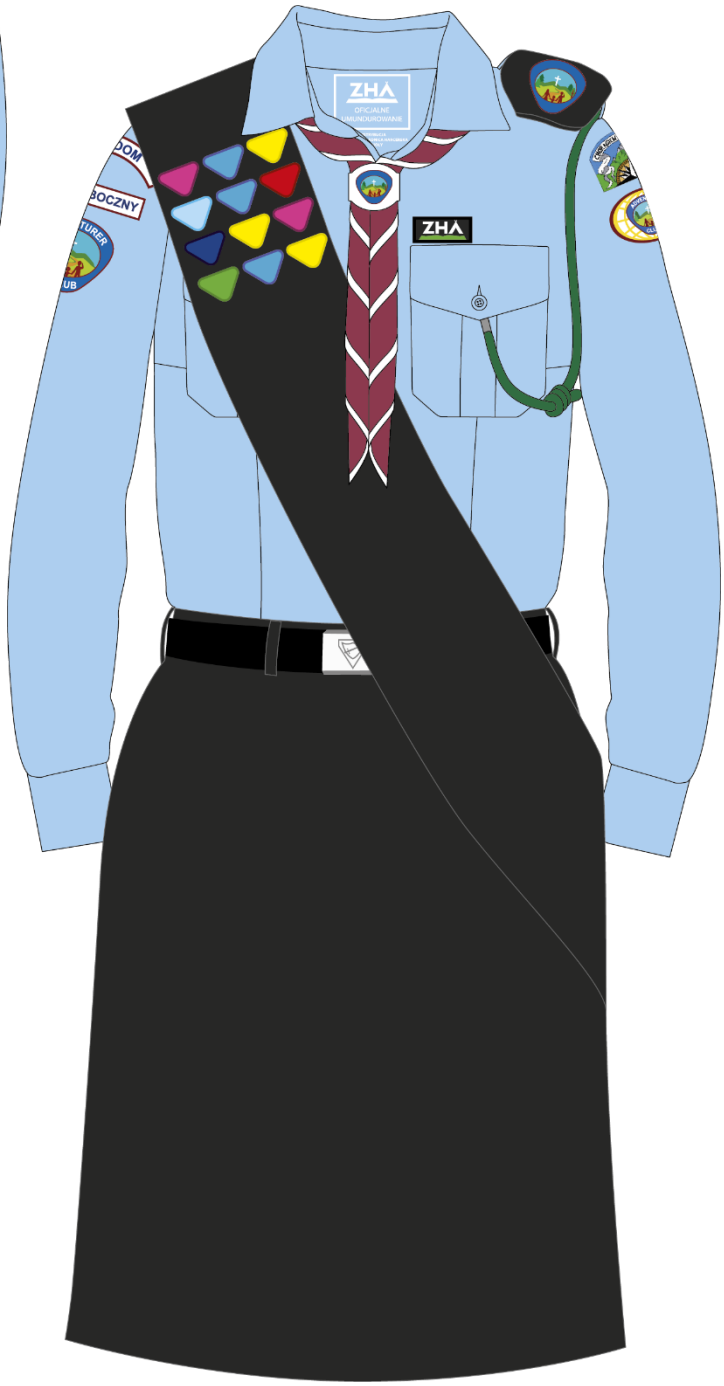


4. Wzory kompletnego umundurowania wyjściowego zuchenek, zuchów i kadry zuchowej.



Wzór kompletnego umundurowania wyjściowego zuchenek

Wzór kompletnego umundurowania wyjściowego żeńskiej części kadry zuchowej





Wzór kompletnego umundurowania wyjściowego zuchów

Wzór kompletnego umundurowania wyjściowego męskiej części kadry zuchowej



5. Wzór koszuli mundurowej harcerek, harcerzy i kadry harcerskiej.

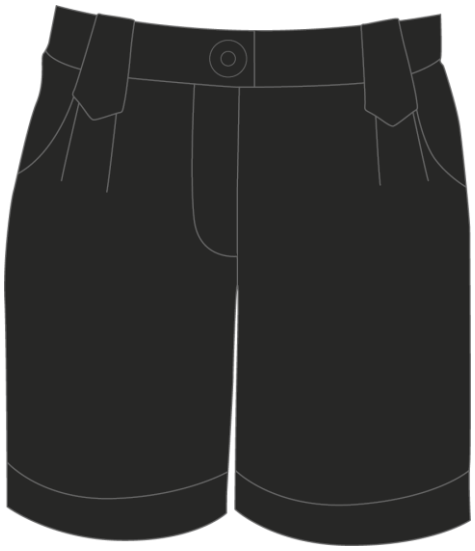


Wzór koszuli mundurowej harcerek i żeńskiej części kadry harcerskiej

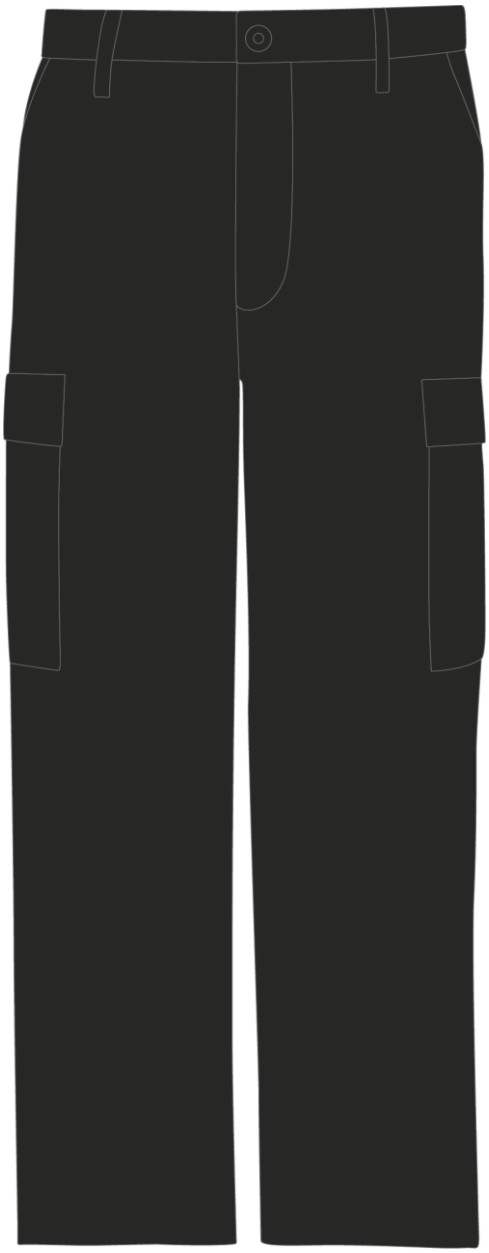


Wzór koszuli mundurowej harcerzy i męskiej części kadry harcerskiej

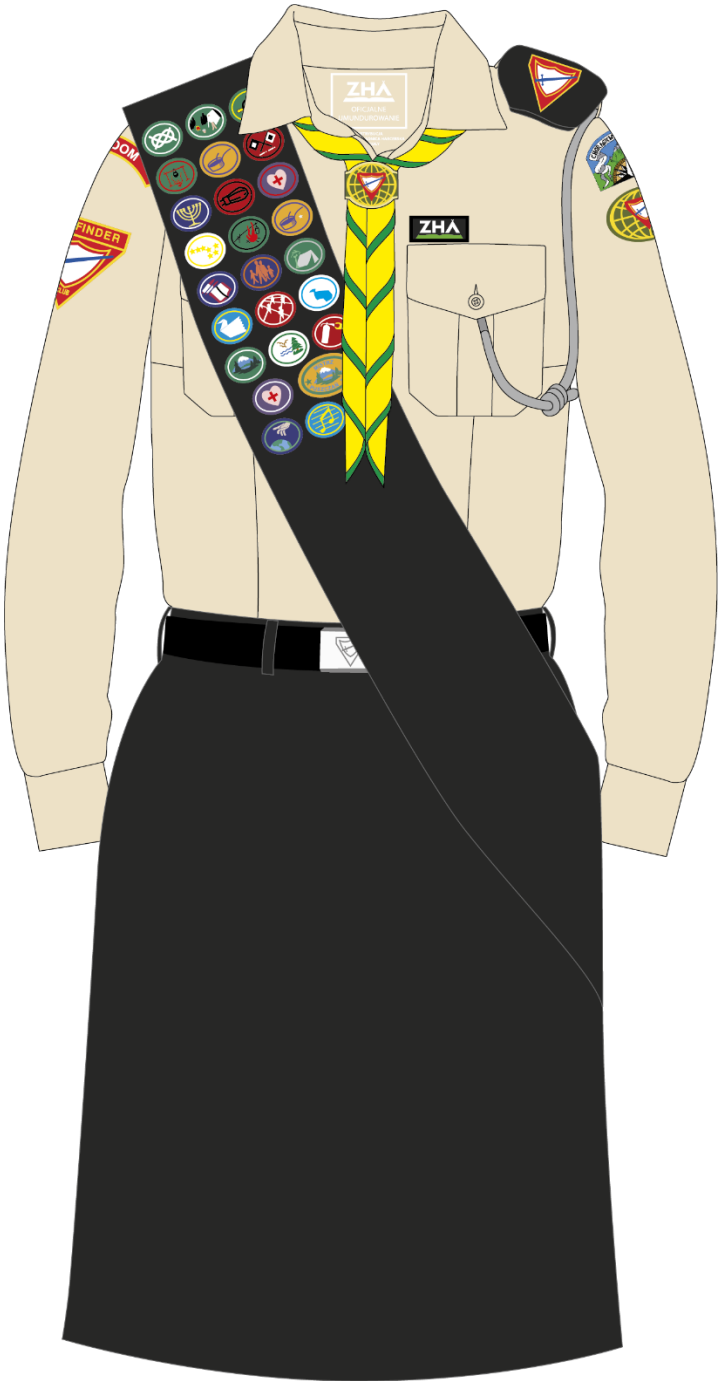
6. Wzór krótkich spodenek harcerek i żeńskiej części kadry harcerskiej.



7. Wzór spodni długich męskiej części kadry zuchowej oraz harcerzy i męskiej części kadry harcerskiej, oznaczone w składnicy 4żywioły jako: “bojówki Mil-Tec czarne”.

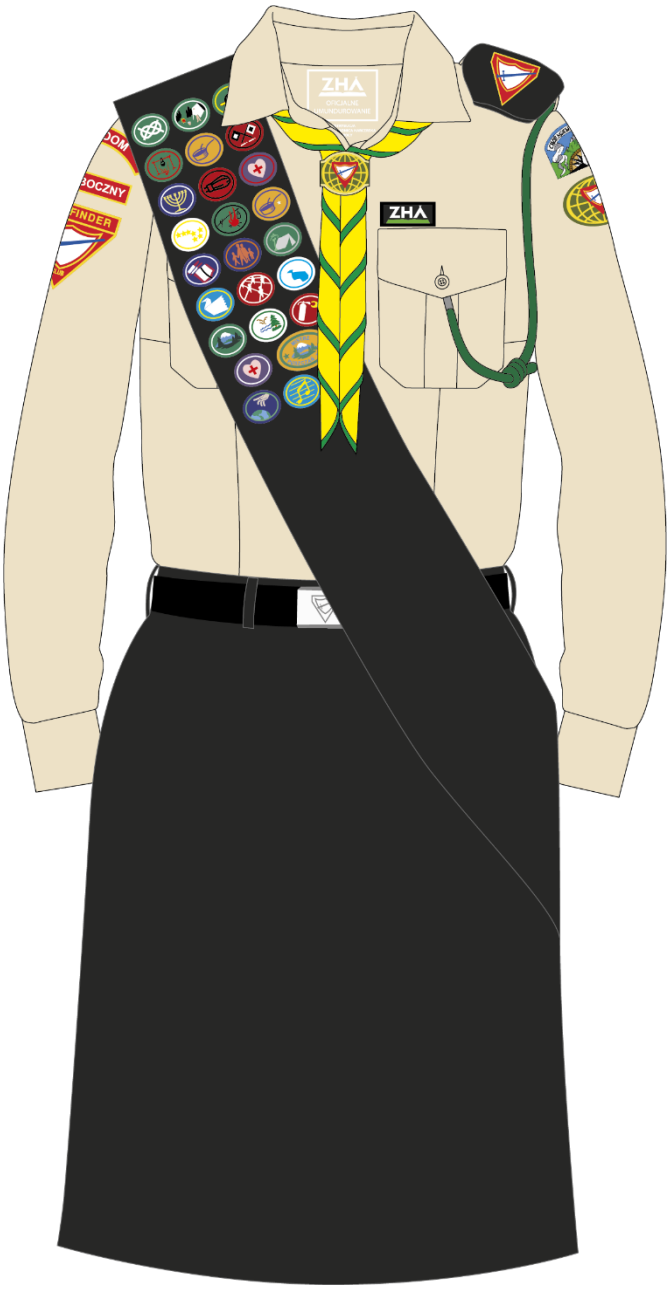


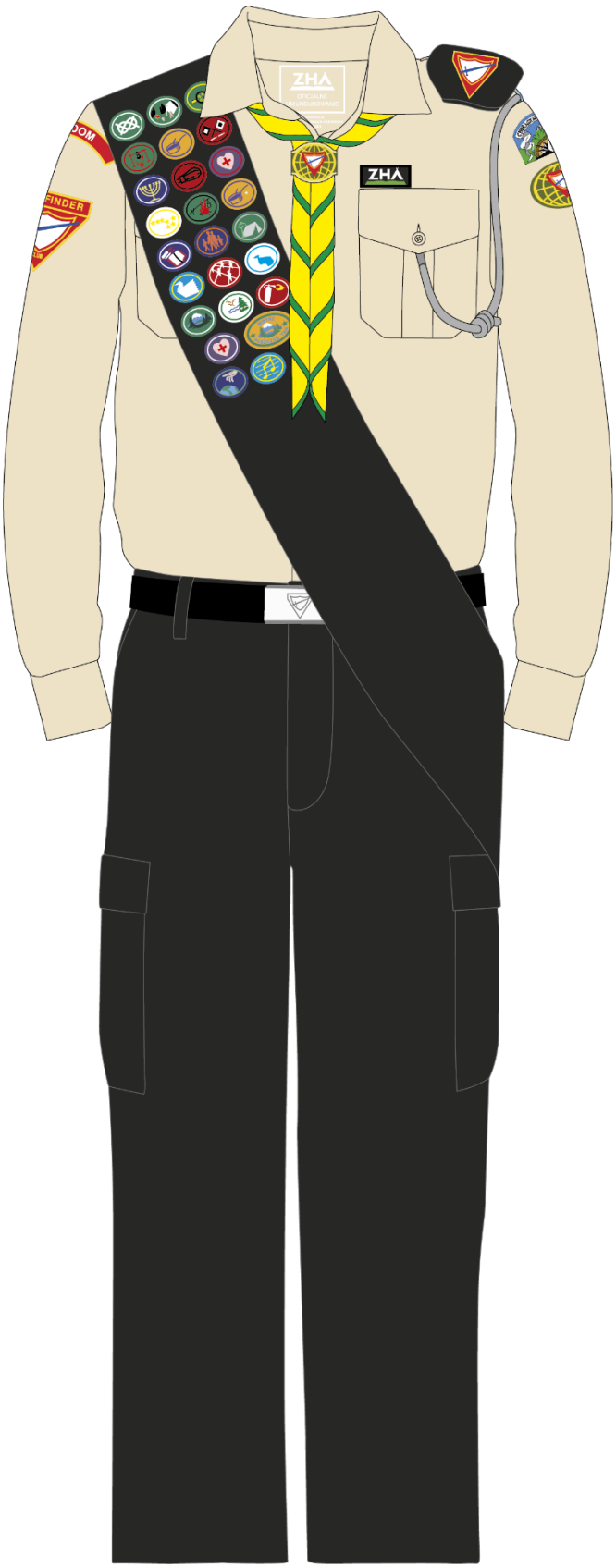
8. Wzory kompletnego umundurowania wyjściowego harcerek, harcerzy i kadry harcerskiej.



Wzór kompletnego umundurowania wyjściowego harcerek

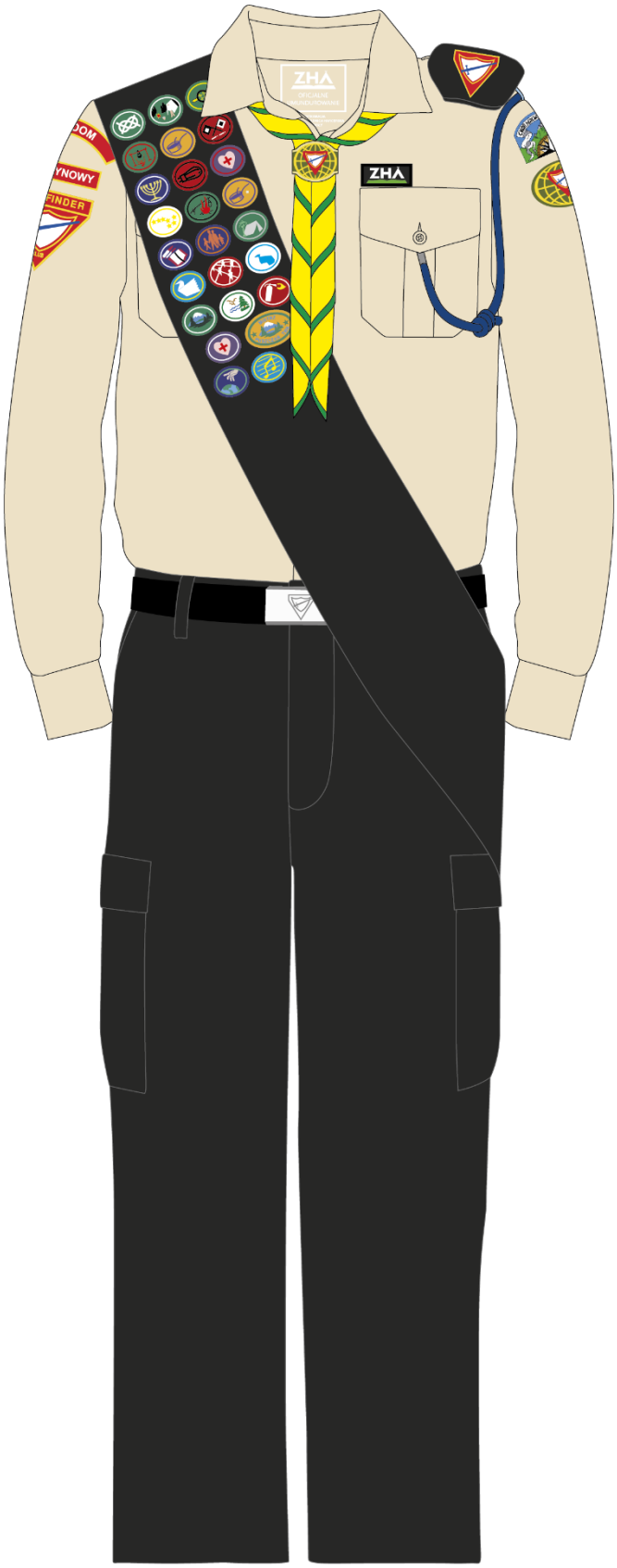
Wzór kompletnego umundurowania wyjściowego żeńskiej części kadry harcerskiej





Wzór kompletnego umundurowania wyjściowego harcerzy

Wzór kompletnego umundurowania wyjściowego męskiej części kadry harcerskiej



9. Wzory koszulki umundurowania polowego zuchów, harcerzy, kadry oraz pozostałych członków Związku.

Wzór koszulki zuchenek, instruktorek zuchowych oraz żeńskiej części kadry zuchowej



przód



tył

Wzór koszulki zuchów, instruktorów zuchowych oraz męskiej części kadry zuchowej



przód



tył

Wzór koszulki hercerek, wędrowniczek, instruktorek harcerskich oraz żeńskiej części kadry harcerskiej



przód



tył

Wzór koszulki harcerzy, wędrowników, instruktorów harcerskich oraz męskiej części kadry harcerskiej



przód



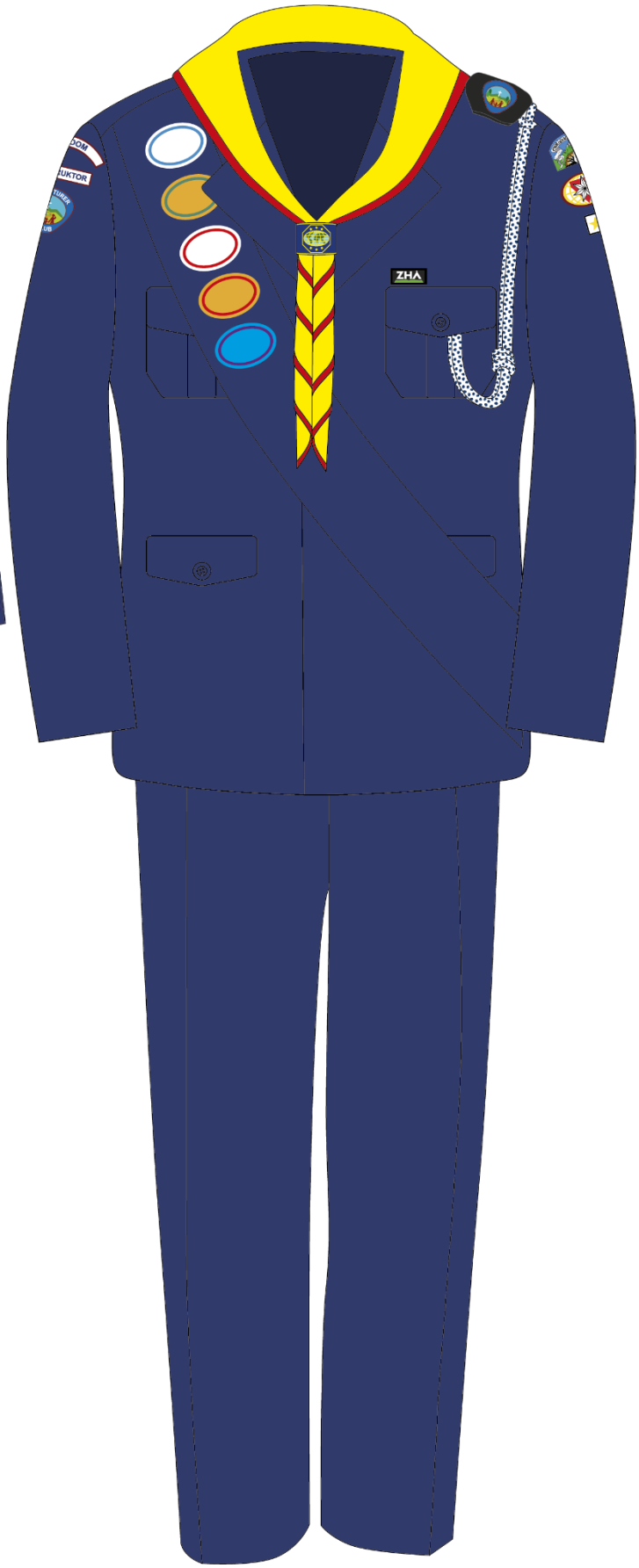
tył

10. Wzory kompletnego umundurowania galowego instruktorek i instruktorów zuchowych.



Wzór kompletnego umundurowania galowego instruktorek zuchowych

Wzór kompletnego umundurowania galowego instruktorów zuchowych

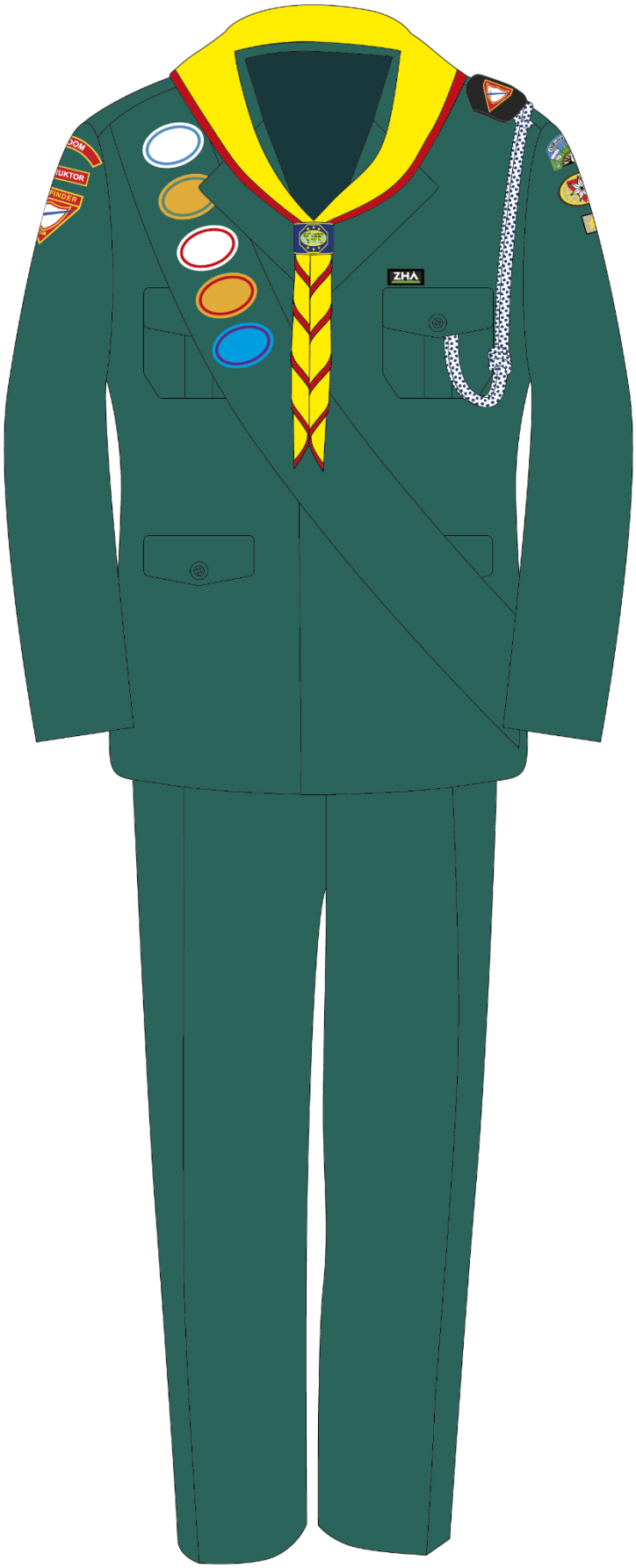


11. Wzory umundurowania galowego instruktorek i instruktorów harcerskich.



Wzór kompletnego umundurowania galowego instruktorek harcerskich

Wzór kompletnego umundurowania galowego instruktorów harcerskich



12. Wzory polaru ZHA.

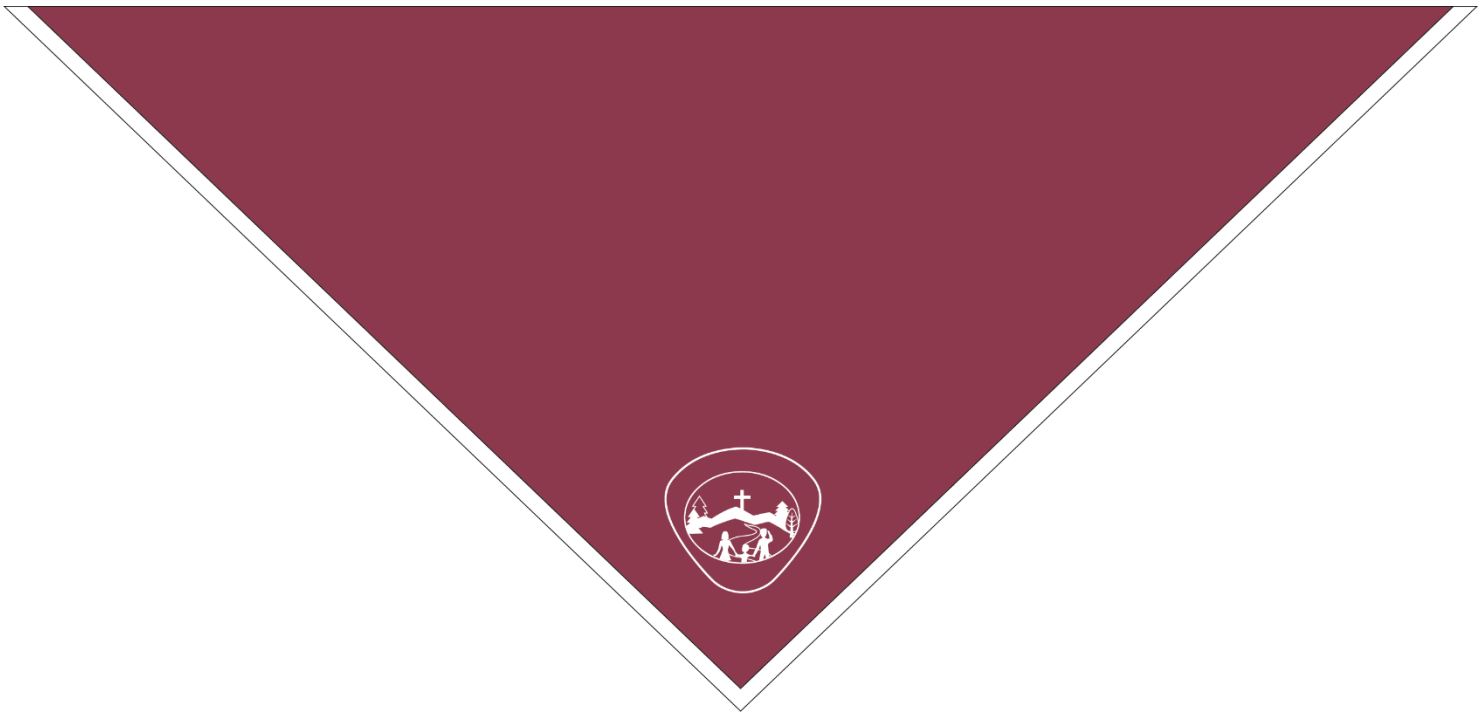


damski

męski



13. Wzór chusty zuchowej Adventurer.



14. Wzór chusty krajowej (narodowej).



15. Wzór chusty harcerskiej Pathfinder.



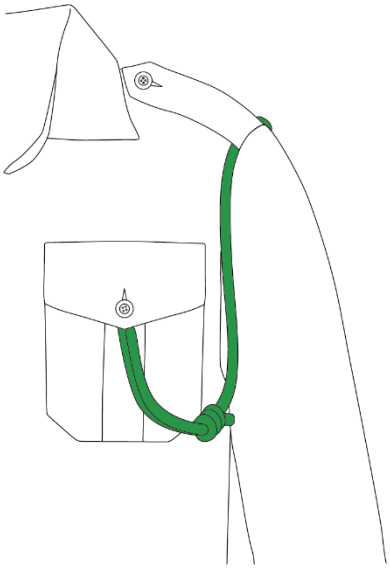
16. Wzór chusty instruktorskiej z oznaczeniami stopni harcerskich.



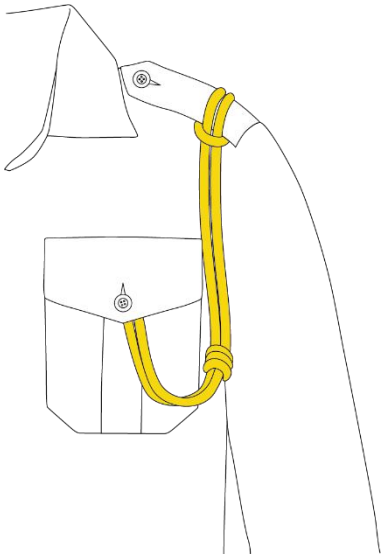
17. Wzór chusty instruktorskiej bez oznaczeń stopni harcerskich.



18. Wzory sposobów noszenia sznura funkcyjnego.



Sznur prosty noszony spod ramienia

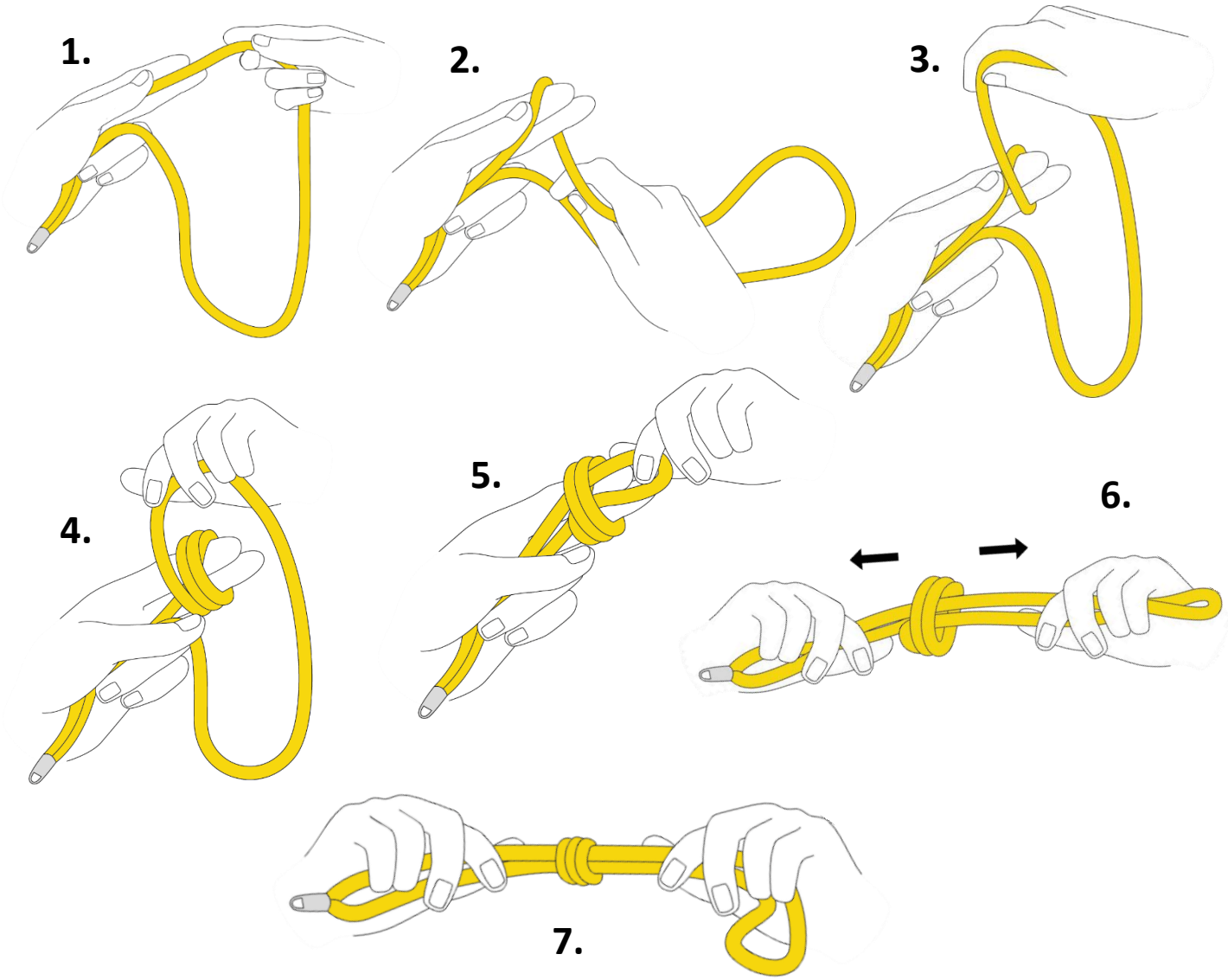


Sznur prosty noszony z ramienia

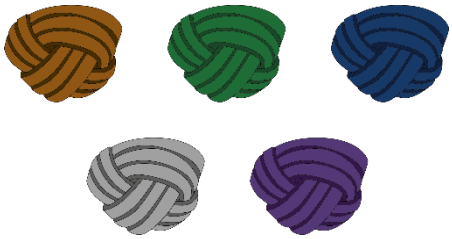


Sznur pleciony noszony z ramienia

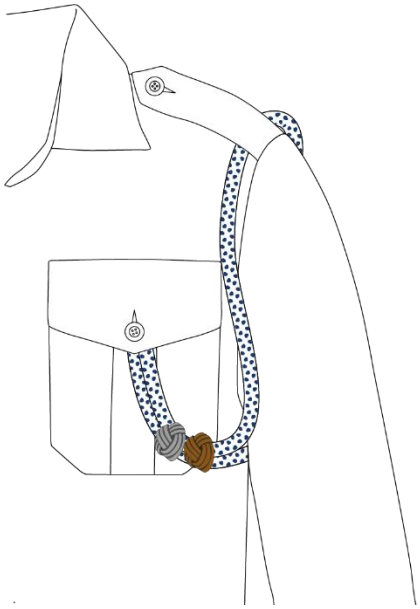
19. Sposób zawiązania beczki na sznurze funkcyjnym.



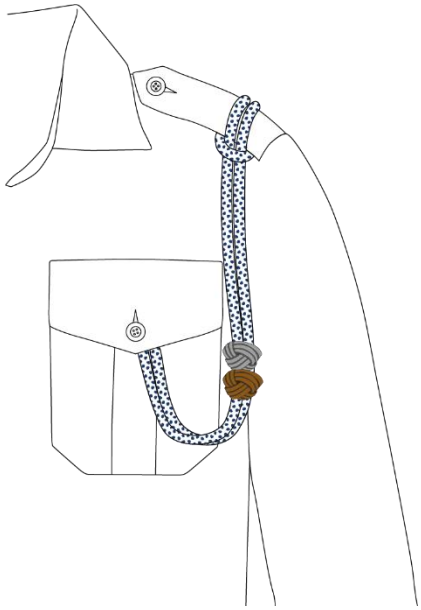
20. Wzory suwaków funkcyjnych i sposoby ich noszenia.



Suwaki funkcyjne:
- serbrny: funkcje dodatkowe w chorągwi
- fioletowy: kapelan
- 2 suwaki granatowe: funkcje w szczepie
- granatowy (pojedynczy): drużynowy
- zieolony: przyboczny
- brązowy: zastępowy

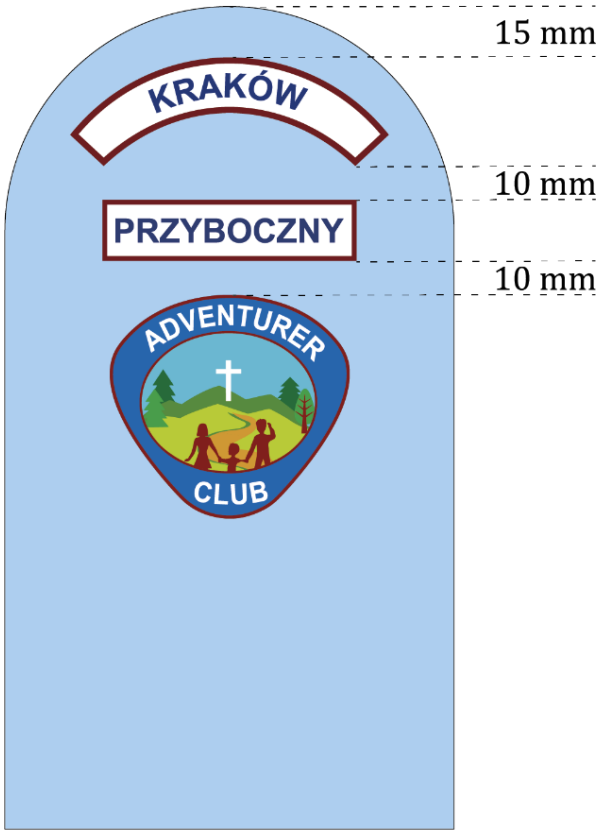


Suwaki funkcyjne noszone na sznurze prostym spod ramienia (wyższa rangą funkcja bliżej kieszeni)



Suwaki funkcyjne noszone na sznurze prostym z ramienia (wyższa rangą funkcja bliżej pagona)

21. Wzory prawego rękawa koszuli zuchowego munduru wyjściowego.

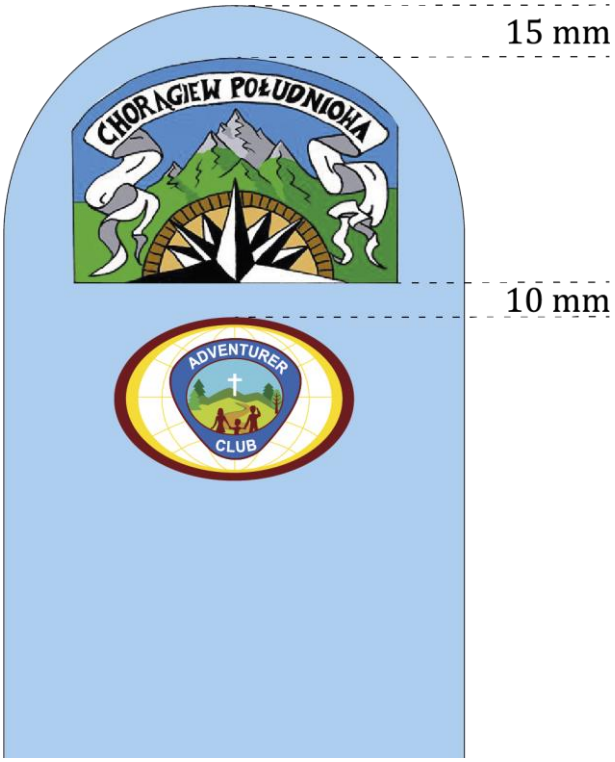


Wzór prawego rękawa koszuli munduru wyjściowego kadry zuchowej

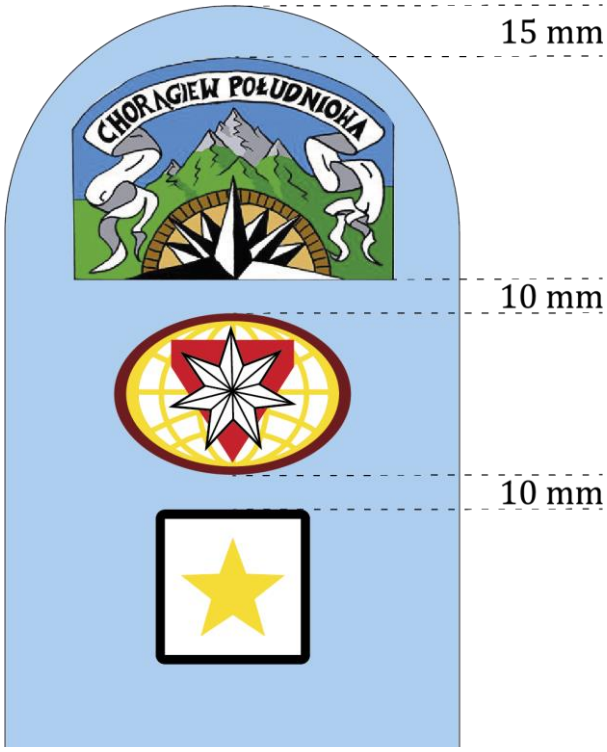


Wzór prawego rękawa koszuli munduru wyjściowego zuchenek i zuchów

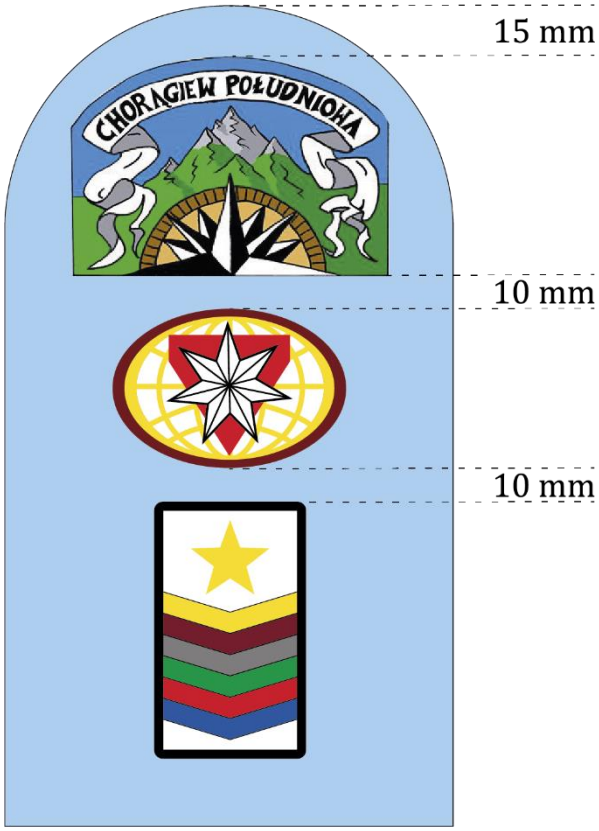
22. Wzory lewego rękawa koszuli zuchowego munduru wyjściowego.



Wzór lewego rękawa koszuli munduru wyjściowego
zuchenek, zuchów oraz kadry zuchowej

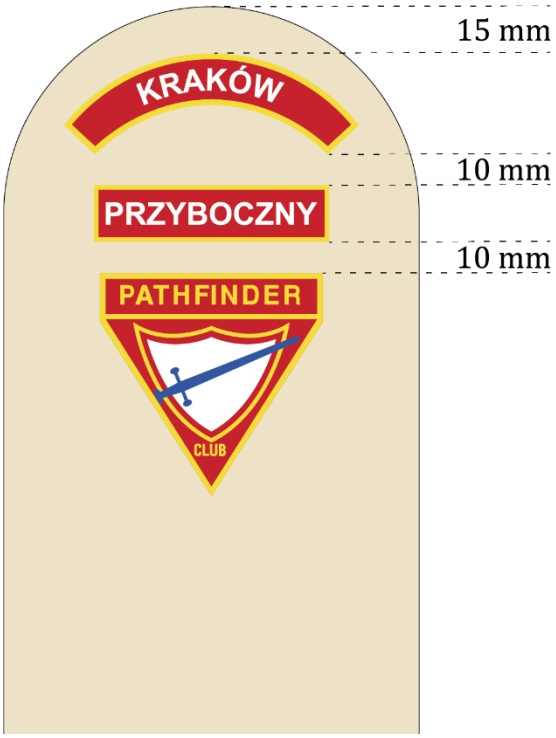


Wzór lewego rękawa koszuli munduru wyjściowego
instruktorek i instruktorów zuchowych bez oznaczeń
stopni (gwiazda pięcioramienna)

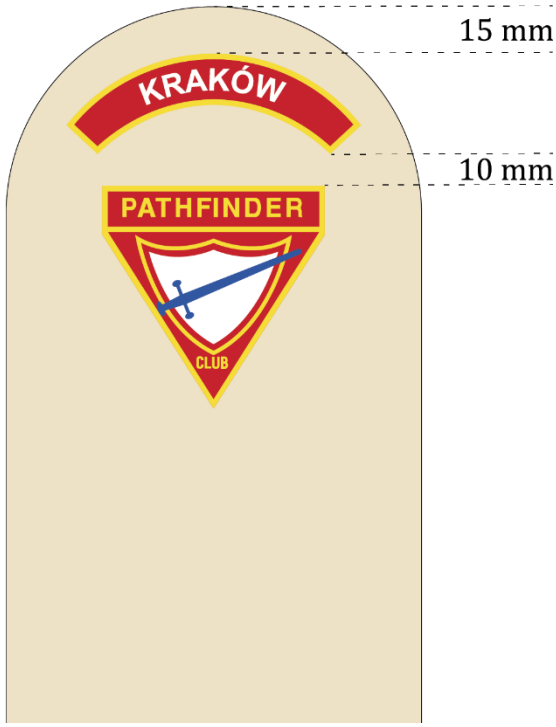


Wzór lewego rękawa koszuli munduru wyjściowego
instruktorek i instruktorów zuchowych
z oznaczeniem stopni (kaseta)

23. Wzory prawego rękawa koszuli harcerskiego munduru wyjściowego.

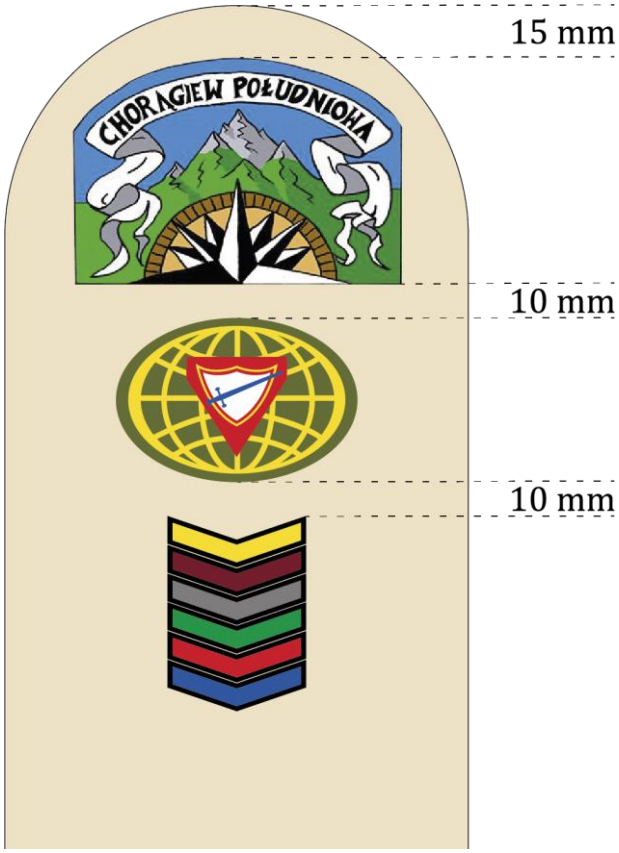


Wzór prawego rękawa koszuli munduru wyjściowego kadry harcerskiej

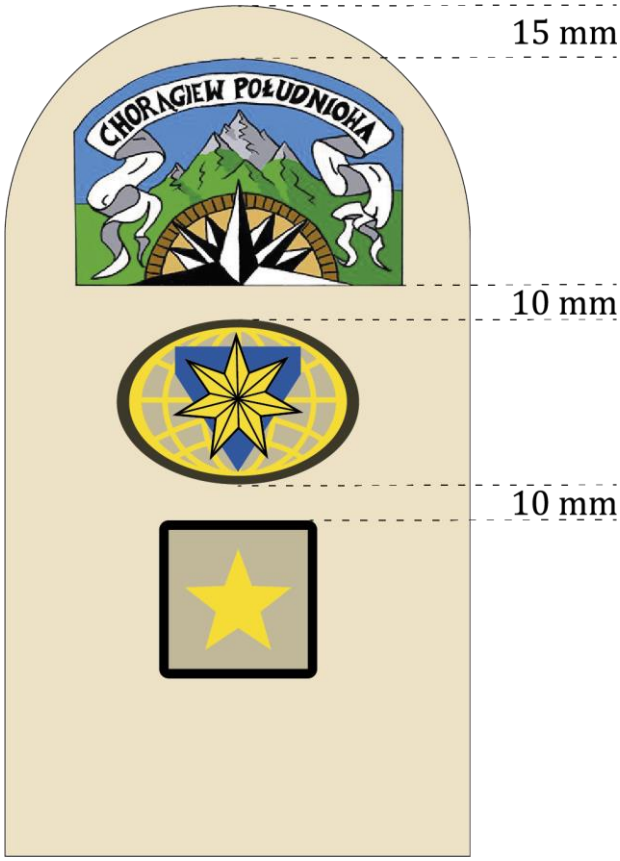


Wzór prawego rękawa koszuli munduru wyjściowego hercerek i harcerzy

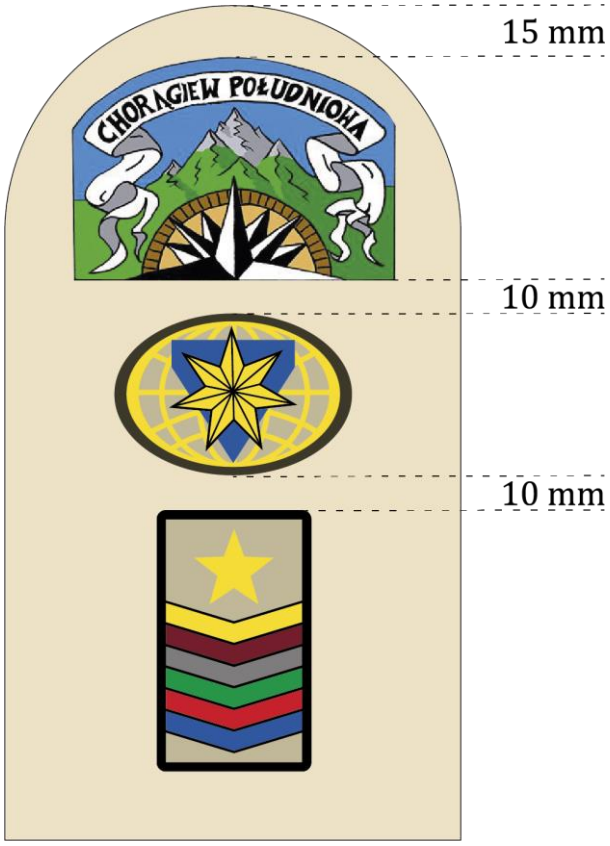
24. Wzory lewego rękawa koszuli harcerskiego munduru wyjściowego.



Wzór lewego rękawa koszuli munduru wyjściowego harcerek, harcerzy oraz kadry harcerskiej



Wzór lewego rękawa koszuli munduru wyjściowego instruktorek i instruktorów harcerskich bez oznaczeń stopni (gwiazda pięcioramienna)



Wzór lewego rękawa koszuli munduru wyjściowego
instruktorek i instruktorów harcerskich
z oznaczeniem stopni (kaseta)