REGULAMIN MUNDUROWY
Związku Harcerstwa Adwentystycznego

ZHA
ZWIĄZEK HARCERSTWA ADWENTYSTYCZNEGO

Zatwierdzony uchwałą Rady Krajowej.
14 marca 2023r.

Rozdział I – Przepisy ogólne

§1

Regulamin mundurowy Związku Harcerstwa Adwentystycznego (zwany dalej Regulaminem) określa wzory, szczegółowe zasady, okoliczności i sposób noszenia umundurowania oraz odznak i symboli zuchowych, harcerskich i instruktorskich przez członków Związku Harcerstwa Adwentystycznego (zwanego dalej Związkiem).

§2

1. Regulamin obowiązuje wszystkich członków Związku.
2. Każda drużyna dąży do pełnego i jednolitego umundurowania swoich członków.
3. Każdy członek Związku ma obowiązek dbać o mundur i utrzymywać go w należytym porządku i czystości.
4. Dobór dolnej części umundurowania powinien uwzględniać warunki atmosferyczne według zasad przedstawionych w rozdziale V Regulaminu.
5. Podwijanie rękawów w koszuli mundurowej jest kwestią indywidualną.

§3

1. Umundurowanie zuchów, harcerzy oraz kadry Związku składa się z mundurów:
   1) wyjściowego,
   2) polowego,
   3) galowego – dla kadry posiadającej stopień instruktorski.
2. Nie dopuszcza się noszenia na którymkolwiek z mundurów opisanych w rozdziałach II - IV naszywek innych niż opisano w rozdziale VI niniejszego regulaminu.

Rozdział II – Mundur wyjściowy

§4

1. Mundur wyjściowy powinien być noszony podczas:
   1) wydarzeń harcerskich, uroczystości harcerskich, kościelnych, państwowych i okolicznościowych,
   2) uroczystych spotkań służbowych,
   3) innych uroczystości i wystąpień indywidualnych.
2. Kadra Związku nosi mundur wyjściowy w wersji zuchowej lub harcerskiej odpowiednio do kategorii wiekowej, w której działania bezpośrednio się angażuje. W przypadku osób zaangażowanych w działania obu grup wiekowych, noszony jest mundur w wersji harcerskiej.

§5

1. Mundur wyjściowy zuchenek oraz żeńskiej kadry zuchowej składa się z:
   1) koszuli mundurowej w kolorze niebieskim - jednolita, noszona w spódnicy według wzoru określonego w załączniku nr 1 do Regulaminu,
   2) spódnicy - gładka, jednolita, czarna, o długości do kolan, według wzoru określonego w załączniku nr 10 do Regulaminu. W terenie dopuszcza się krótkie spodenki według wzoru określonego w załączniku nr 11,
   3) rajstop do spódnicy - cieliste, jednolitego koloru
   4) butów w kolorze czarnym - dostosowane do okoliczności, warunków i terenu,
   5) czapki z daszkiem – dla zuchenek, jednolita, bordowa z białym logo ZHA, wg wzoru określonego w załączniku nr 15.
   6) beretu w kolorze czarnym - dla kadry, jednolity gładki z logo Adventurer według wzoru określonego w Regulaminie Odznak i Symboli Związku,
   7) chusty - odpowiednia według wzorów określonych w §20 Regulaminu,
   8) pierścienia do chusty albo węzła ozdobnego - według indywidualnego wyboru zuchenki lub członka kadry,
   9) szarfy - czarna, jednolita, długość dopasowana do wzrostu, ilość rzędów zależna od potrzeb.
2. Mundur wyjściowy zuchów oraz męskiej kadry zuchowej składa się z:
   1) koszuli mundurowej w kolorze niebieskim - jednolita, noszona w spodniach według wzoru określonego w załączniku nr 2 do Regulaminu,
   2) spodni – bojówki czarne Miran według wzoru określonego w załączniku nr 14, dla kadry stosuje się §6 pkt. 2.2,
   3) skarpetek - czarne, jednolite,
   4) butów w kolorze czarnym - dostosowane do okoliczności, warunków i terenu

5) czapki z daszkiem – dla zuchów, jednolita, bordowa z białym logo ZHA, wg wzoru określonego w załączniku nr 15.

6) beretu w kolorze czarnym – dla kadry, jednolity gładki z logo Adventurer według wzoru określonego w Regulaminie Odznak i Symboli Związku,

7) chusty - odpowiednia według wzorów określonych w §20 Regulaminu,

8) pierścienia do chusty albo węzła ozdobnego - według indywidualnego wyboru zucha lub członka kadry,

9) szarfy - czarna, jednolita, długość dopasowana do wzrostu, ilość rzędów zależna od potrzeb.

3. Ponadto kadra zuchowa oprócz elementów wymienionych w §5.1 Regulaminu lub odpowiednio §5.2 nosi sznur określony w §23 Regulaminu.

4. Wzory mundurów wyjściowych zuchenek, zuchów oraz kadry zuchowej określa załącznik nr 17 do Regulaminu.

§6

1. Mundur wyjściowy harcerek oraz żeńskiej kadry harcerskiej składa się z:

1) koszuli mundurowej w kolorze beżowym – jednolita, noszona w spódnicy lub spodenkach, według wzoru określonego w załączniku nr 3 do Regulaminu,

2) spódnicy - gładka, jednolita, czarna, o długości do połowy kolana według wzoru określonego w załączniku nr 10 Regulaminu. W terenie dopuszcza się krótkie spodenki według wzoru określonego w załączniku nr 11,

3) rajstop do spódnicy - cieliste, jednolitego koloru,

4) pasa harcerskiego - parciany lub skórzany jednolity czarny, klamra metalowa bez ozdób lub klamra z logo według wzoru określonego w Regulaminie Odznak i Symboli Związku,

5) butów w kolorze czarnym - dostosowane do okoliczności, warunków i terenu,

6) beretu w kolorze czarnym - jednolity gładki z logo Pathfinder według wzoru określonego w Regulaminie Odznak i Symboli Związku,

7) sznura - określony według §23 Regulaminu,

8) chusty - odpowiednia według wzorów określonych w §21 Regulaminu,

9) pierścienia do chusty albo węzła ozdobnego - według indywidualnego wyboru harcerki lub członka kadry,

10) szarfy - czarna, jednolita, o długości dopasowanej do wzrostu, ilość rzędów zależna od potrzeb.

2. Mundur wyjściowy harcerzy oraz męskiej kadry harcerskiej składa się z:

1) koszuli mundurowej w kolorze beżowym – jednolita, noszona w spodniach, według wzoru określonego w załączniku nr 4 do Regulaminu,

2) spodni - bojówki „Mil-Tec" czarne do wyboru w jednej z dwóch dostępnych wersji: z nogawkami długimi lub odpinanymi, według wzoru określonego w załączniku nr 12 do Regulaminu. W terenie dopuszcza się odpięcie nogawek spodni według wzoru

określonego w załączniku nr 13. Opcjonalnie spodnie garniturowe - długie, gładkie, jednolite, czarne.

3) skarpetek - czarne, jednolite,

4) pasa harcerskiego - parciany lub skórzany jednolity czarny, klamra metalowa bez ozdób lub klamra z logo według wzoru określonego w Regulaminie Odznak i Symboli Związku,

5) butów w kolorze czarnym - dostosowane do okoliczności, warunków i terenu,

6) beretu w kolorze czarnym - jednolity gładki z logo Pathfinder według wzoru określonego w Regulaminie Odznak i Symboli Związku,

7) sznura - określony według §23 Regulaminu,

8) chusty - odpowiednia według wzorów określonych w §21 Regulaminu,

9) pierścienia do chusty albo węzła ozdobnego - według indywidualnego wyboru harcerza lub członka kadry,

10) szarfy - czarna, jednolita, o długości dopasowanej do wzrostu, ilość rzędów zależna od potrzeb.

3. Wzory mundurów wyjściowych harcerek, harcerzy oraz kadry harcerskiej określa załącznik nr 18 do Regulaminu.

Rozdział III – Mundur polowy

§7

Mundur polowy noszony jest zamiennie z mundurem wyjściowym lub galowym podczas:

1) zbiórek,
2) apeli,
3) szkoleń,
4) spotkań kadry,
5) ćwiczeń w terenie,
6) biwaków i obozów,
7) wycieczek,
8) wędrówek.

§8

Mundur polowy zuchenek, zuchów oraz kadry zuchowej składa się z:

1) koszulki błękitnej typu polo - wypuszczona na zewnątrz spodni. Na mundurze polowym zuchowym nosi się odznaki: logo związku, logo Adventurer oraz Glob, według wzoru określonego w załączniku nr 19 do Regulaminu.
2) spodni, spodenek lub spódnicy
3) butów - sportowe, specjalne albo trekkingowe,
4) chusty - odpowiednia według wzorów określonych w §20 Regulaminu,
5) pierścienia do chusty albo węzła ozdobnego - według indywidualnego wyboru zucha lub członka kadry,
6) czapki z daszkiem - jednolita, bordowa z białym logo ZHA, wg wzoru określonego w załączniku nr 15.

§9

Mundur polowy harcerek, harcerzy oraz kadry harcerskiej składa się z:

1) koszulki beżowej typu polo - wypuszczona na zewnątrz spodni. Na mundurze polowym harcerskim nosi się odznaki: logo związku, Trójkąt Pathfinder oraz Glob, według wzoru określonego w załączniku nr 20 do Regulaminu.
2) spodni, spodenek lub spódnicy
3) butów - sportowe, specjalne albo trekkingowe,
4) chusty - odpowiednia według wzorów określonych w §21 Regulaminu
5) pierścienia do chusty albo węzła ozdobnego - według indywidualnego wyboru harcerza lub członka kadry,
6) czapki z daszkiem – jednolita, czarna z białym logo ZHA, wg wzoru określonego w załączniku nr 16.

§10

Podczas spotkań drużyny lub reprezentowania drużyny dopuszcza się noszenie koszulki typu T-shirt według wzoru ustalonego przez drużynę zamiast wzoru określonego w §8.1. lub odpowiednio §9.1 Regulaminu.

Rozdział IV – Mundur galowy

§11

Mundur galowy jest noszony przez kadrę posiadającą stopień instruktorski, zamiennie z mundurem wyjściowym podczas:

1) uroczystości harcerskich, kościelnych, państwowych i okolicznościowych,
2) uroczystych spotkań służbowych,
3) innych uroczystości i wystąpień indywidualnych.

§12

1. Mundur galowy żeńskiej kadry posiadającej stopień instruktorski składa się z:
   1) marynarki oraz spódnicy galowej - kolor:
      a. ciemnogranatowy - instruktorka zuchowa,
      b. ciemnozielony - instruktorka harcerska,
   2) rajstop - cieliste, jednolitego koloru,
   3) koszuli – jednolita, biała z długim rękawem,
   4) butów - wyjściowe, w kolorze czarnym,
   5) beretu w kolorze czarnym - jednolity gładki z logo Adventurer lub Pathfinder według wzoru określonego w Regulaminie Odznak i Symboli Związku,
   6) sznura - określony według §23 Regulaminu,
   7) chusty instruktorskiej - określona według §22 Regulaminu. Dopuszcza się noszenie chusty krajowej na międzynarodowych wydarzeniach.
   8) pierścienia do chusty albo węzła ozdobnego - według indywidualnego wyboru instruktorki,
   9) szarfy:
      a. szerokość - dwurzędowa,
      b. kolor – jednolity, odpowiednio ciemnozielony lub ciemnogranatowy,
      c. długość - dopasowana do wzrostu instruktorki.
2. Wzór munduru galowego określa załącznik nr 21 do Regulaminu.

§13

1. Mundur galowy męskiej kadry posiadającej stopień instruktorski składa się z:
   1) marynarki oraz spodni garniturowych - kolor:
      a. ciemnogranatowy - instruktor zuchowy,
      b. ciemnozielony - instruktor harcerski,
   2) koszuli – jednolita, biała z długim rękawem,
   3) butów - wyjściowe, w kolorze czarnym,

4) skarpetek - czarne, jednolite,

5) beretu w kolorze czarnym - jednolity gładki z logo Adventurer lub Pathfinder według wzoru określonego w Regulaminie Odznak i Symboli Związku,

6) sznura - określony według §23 Regulaminu,

7) chusty instruktorskiej - określona według §22 Regulaminu. Dopuszcza się noszenie chusty krajowej na międzynarodowych wydarzeniach.

8) pierścienia do chusty albo węzła ozdobnego - według indywidualnego wyboru instruktora,

9) szarfy:

   a. szerokość - dwurzędowa,

   b. kolor – jednolity, odpowiednio ciemnozielony lub ciemnogranatowy,

   c. długość - dopasowana do wzrostu instruktora.

2. Wzór munduru galowego określa załącznik nr 22 do Regulaminu.

Rozdział V – Sposób noszenia umundurowania

§14

1. Beret nosi się lekko przechylony na prawe ucho w taki sposób, by emblemat znajdował się nad lewą brwią. Prawą krawędź beretu opuszcza się w dół nieco ku tyłowi, tak aby beret przysłaniał ucho.
2. Przy wystąpieniach bez nakrycia głowy beret nosi się złożony pod lewym naramiennikiem, emblematem skierowanym do przodu.
3. Sposób noszenia beretu określa załącznik nr 23 do Regulaminu.
4. W pomieszczeniach nie nosi się nakrycia głowy.
5. Czapkę nosi się daszkiem do przodu.

§15

1. Dodatkowym elementem munduru polowego i wyjściowego jest polar, w kolorze czarnym, z logo Związku, według wzoru określonego w załączniku nr 24 do Regulaminu.
2. Polar noszony jest jako zewnętrzne okrycie, w sytuacjach, w których postanowienia Regulaminu nakładają obowiązek noszenia munduru wyjściowego lub polowego, jednak warunki atmosferyczne mogą wywołać pogorszenie stanu zdrowia lub komfortu termicznego zuchów, harcerzy oraz kadry Związku.

§16

W zależności od pory roku i warunków atmosferycznych, dopuszcza się założenie na mundur okrycia wierzchniego, a także szalika, czapki i rękawiczek.

§17

1. W trakcie wydarzeń drużyny rodzaj i skład umundurowania zuchów, harcerzy i harcerzy starszych ustala drużynowy oraz ponosi odpowiedzialność za przestrzeganie przepisów Regulaminu.
2. W trakcie wydarzeń krajowych oraz chorągwianych rodzaj i skład umundurowania ustala komendant wydarzenia, komenda wydarzenia lub organizator. Ponosi również odpowiedzialność za przestrzeganie przepisów Regulaminu wraz z kadrą obecną na wydarzeniu.
3. W trakcie wydarzeń międzynarodowych rodzaj i skład umundurowania ustala organizator polskiej grupy. Ponosi on odpowiedzialność za przestrzeganie przepisów Regulaminu.

§18

1. Do munduru, włosy dłuższe niż sięgające linii ramion powinny być spięte.
2. Nie dopuszcza się noszenia naszyjników, korali, bransolet, kolczyków i tym podobnych ozdób osobistych w sposób widoczny na umundurowaniu.
3. W wyjątkowych sytuacjach, za przyzwoleniem drużynowego lub komendanta wydarzenia dopuszczone jest by zuchenki lub odpowiednio harcerki włożyły do munduru wyjściowego spodnie, gładkie jednolite czarne, bez ozdób.

§19

1. Wszyscy członkowie Związku do munduru wyjściowego noszą chustę zwiniętą pod kołnierzykiem koszuli mundurowej. Z tyłu ma wystawać trójkątny fragment chusty tak duży, aby widoczne było całe logo na chuście.
2. Chusty instruktorskie można nosić na kołnierzyku.
3. Chusta z przodu ściągnięta jest pierścieniem lub węzłem ozdobnym.

§20

Zuchy oraz kadra zuchowa mogą nosić chustę:

1) Adventurer w kolorze bordowym - według wzoru określonego w załącznik nr 25 do Regulaminu, po złożeniu przyrzeczenia,
2) drużyny - odzwierciedlającą charakterystykę danej drużyny:
   a. po przyjęciu osoby do danej drużyny,
   b. w czasie spotkań drużyny oraz reprezentowania drużyny na zewnątrz,
3) krajową - w czasie zlotów i spotkań międzynarodowych, wzór określa załącznik nr 27 do Regulaminu,
4) okolicznościową - w trakcie wydarzenia krajowego lub międzynarodowego określoną przez Komendę Krajową, Krajową Radę Drużynowych lub organizatora wydarzenia.

§21

Harcerze, wędrownicy oraz kadra harcerska mogą nosić chustę:

1) Pathfinder w kolorze żółtym - według wzoru określonego w załącznik nr 26 do Regulaminu, po złożeniu przyrzeczenia harcerskiego,
2) drużyny - odzwierciedlającą charakterystykę danej drużyny:
   a. po przyjęciu osoby do danej drużyny,
   b. w czasie spotkań drużyny oraz reprezentowania drużyny na zewnątrz,
3) krajową - w czasie zlotów i spotkań międzynarodowych, wzór określa załącznik nr 27 do Regulaminu,
4) okolicznościową - w trakcie wydarzenia krajowego lub międzynarodowego określoną przez Komendę Krajową lub organizatora wydarzenia.

§22

Kadra posiadająca stopień instruktorski może nosić dodatkowo chustę:

1) kadra zuchowa - instruktorską bordową z logo Master Guide, według wzoru określonego w załączniku nr 28 do Regulaminu,
2) kadra harcerska - instruktorską żółtą z logo Master Guide, według wzoru określonego w załączniku nr 29 do Regulaminu.

§23

1. Ustala się następujące wzory i kolory sznurów:
   1) noszony spod ramienia:
      a. harcerki i harcerze nie pełniący funkcji - sznur szary,
      b. zastępowi - sznur brązowy,
      c. przyboczni - sznur zielony,
      d. drużynowi - sznur granatowy,
   2) noszony z ramienia:
      a. Komendant Krajowy Związku - sznur złoty poczwórnie pleciony,
      b. zastępcy Komendanta Krajowego Związku oraz pozostałe osoby funkcyjne, wchodzące w skład Komendy Krajowej Związku, z wyłączeniem Komendantów Chorągwi - sznur złoty,
      c. Komendanci Chorągwi - sznur srebrny poczwórnie pleciony,
      d. zastępcy Komendanta Chorągwi oraz pozostałe osoby funkcyjne, wchodzące w skład Komendy Chorągwi - sznur srebrny,
      e. Instruktorzy nie pełniący funkcji - sznur biało-granatowy poczwórnie pleciony,
      f. Członkowie Starszyzny nie pełniący funkcji - sznur biało-granatowy,
      g. Seniorzy nie pełniący funkcji - sznur skórzany,
      h. Kapelani - sznur fioletowy.
2. Sznur noszony spod ramienia przekłada się pod lewym pagonem i pod rękawem.
3. Sznur noszony z ramienia przywiązuje się do lewego pagonu przy wszyciu rękawa węzłem główka skowronka.
4. Harcerki, harcerze oraz kadra Związku noszą na sznurze zawiązany węzeł beczka. Wzór sposobu noszenia w/w węzła przedstawia załącznik nr 30 do Regulaminu. Sposób jego zawiązania przedstawia załącznik nr 31 do Regulaminu. Nie stosuje się węzłów na sznurach funkcyjnych poczwórnie plecionych.
5. Pętelkę na końcu sznura zapina się za guzik lewej kieszeni munduru wyjściowego lub marynarki munduru galowego.
6. Kadra może na pętelce sznura nosić gwizdek, chowany w lewej kieszeni.
7. Sposoby noszenia sznura funkcyjnego określa załącznik nr 30 do Regulaminu.
8. W przypadku pełnienia więcej niż jednej funkcji, nosi się sznur według wzoru i koloru dla funkcji wyższej.
9. Komendant po odwołaniu go z funkcji lub w przypadku rezygnacji, swój sznur poczwórnie pleciony przekazuje bezpośrednio swojemu następcy lub oddaje go w depozyt do właściwej komendy do czasu powołania jego następcy.

§24

1. Kadra Związku może pełnić jednocześnie kilka funkcji na różnych szczeblach. Oznacza się je poprzez suwaki na sznurze. Na sznur nasuwa się suwak bądź suwaki odpowiadające kolejnym pełnionym funkcjom, tak aby, suwak odpowiadający funkcji wyższej był bliżej lewej kieszeni munduru.
2. Ustala się następujące kolory suwaków funkcyjnych:
   1) złoty - dodatkowa funkcja o charakterze ogólnopolskim lub udział w komisjach i grupach o zasięgu ogólnopolskim, zatwierdzonych przez Komendę Krajową,
   2) srebrny – dodatkowa funkcja w chorągwi lub udział w komisjach i grupach o zasięgu chorągwianym, zatwierdzonych przez Komendę Chorągwi,
   3) granatowy – dodatkowa funkcja drużynowego,
   4) zielony – dodatkowa funkcja przybocznego,
   5) brązowy – dodatkowa funkcja zastępowego,
   6) fioletowy – dodatkowa funkcja kapelana.
3. Nie nosi się suwaków na sznurach funkcyjnych poczwórnie plecionych.
4. Na tym samym szczeblu struktury organizacyjnej Związku, na sznurze nosi tylko jeden suwak w danym kolorze.
5. Wzory suwaków funkcyjnych oraz sposoby ich noszenia określa załącznik nr 32 do Regulaminu.

Rozdział VI – Odznaki

§25

1. Na zuchowym mundurze wyjściowym nosi się odznaki zuchowe:
   1) odznaki stopnia zuchowego,
   2) emblematy Związku,
   3) odznakę chorągwi,
   4) odznaki przynależności do drużyny,
   5) odznaki najwyższej pełnionej funkcji,
   6) piny i przypinki okolicznościowe.
2. Wzory odznak w/w określa Regulamin Odznak i Symboli Związku.

§26

1. Na prawym rękawie zuchowego munduru wyjściowego nosi się:
   1) naszywkę lokalizacji - w kształcie „rogala" o wymiarach 7,5 cm szerokości i 5 cm wysokości, z wyhaftowaną nazwą miejscowości, w której mieści się siedziba drużyny,
   2) naszywkę funkcji - w kształcie prostokąta o wymiarach 8,5 cm szerokości i 2,5 cm wysokości, z wyhaftowaną nazwa funkcji:
      a. Komendant
      b. Z-ca Komendanta,
      c. Kapelan,
      d. Sekretarz,
      e. Skarbnik,
      f. Kwatermistrz,
      g. Drużynowy,
      h. Przyboczny,
      i. Zastępowy,
      j. Instruktor,
      k. Koordynator.
   3) logo Adventurer - o wymiarach 7,5 cm wysokości i 7,5cm szerokości.
2. Wzory prawego rękawa koszuli zuchowego munduru wyjściowego określa załącznik nr 5 do Regulaminu.

§27

1. Na lewym rękawie zuchowego munduru wyjściowego zuchy noszą:
   1) naszywkę chorągwi – o wymiarach 9,4 cm szerokości i 6,5 cm wysokości, według wzoru ustalonego przez właściwą chorągiew, zamieszczonego w Regulaminie Odznak i Symboli Związku.
   2) emblemat Glob zuchowy - określony według Regulaminu Odznak i Symboli Związku,
2. Kadra zuchowa na lewym rękawie zuchowego munduru wyjściowego nosi dodatkowo:
   1) krokiewki posiadanych stopni harcerskich - naszywane bez odstępów pomiędzy kolejnymi krokiewkami, w kolejności od góry:
      a. Przewodnik - kolor żółty,
      b. Wędrownik - kolor bordowy,
      c. Zdobywca - kolor jasnoszary,
      d. Odkrywca - kolor zielony,
      e. Towarzysz - kolor czerwony,
      f. Przyjaciel - kolor niebieski,
   2) osoby posiadające stopień instruktorski noszą:
      a. emblemat Glob instruktorski - w miejscu Globu zuchowego, według wzoru odpowiedniego do posiadanego stopnia instruktorskiego:
         a) Glob Starszego Przewodnika,
         b) Glob Podharcmistrza,
         c) Glob Harcmistrza,
      b. Gwiazdę instruktorską, pięcioramienną, w kolorze złotym lub kasetę z oznaczeniami stopni harcerskich i gwiazdą w przypadku ukończenia przez instruktora lub instruktorkę wszystkich stopni harcerskich.
3. Wzory lewego rękawa zuchowego munduru wyjściowego określa załącznik nr 6 do Regulaminu.

§28

1. Na harcerskim mundurze wyjściowym nosi się odznaki harcerskie:
   1) odznaki stopnia harcerskiego,
   2) emblematy Związku,
   3) odznakę chorągwi,
   4) odznaki przynależności do drużyny,
   5) odznaki najwyższej pełnionej funkcji,
   6) piny i przypinki okolicznościowe.
2. Wzory odznak w/w określa Regulamin Odznak i Symboli Związku.

§29

1. Na prawym rękawie harcerskiego munduru wyjściowego nosi się:
   1) naszywkę lokalizacji - w kształcie „rogala" o wymiarach 7,5 cm szerokości i 5 cm wysokości, z wyhaftowaną nazwa miejscowości, w której mieści się siedziba drużyny,
   2) naszywkę funkcji - w kształcie prostokąta o wymiarach 8,5 cm szerokości i 2,5 cm wysokości, z wyhaftowaną nazwa funkcji:
      a. Komendant
      b. Z-ca Komendanta,
      c. Kapelan,
      d. Sekretarz,
      e. Skarbnik,
      f. Kwatermistrz,
      g. Drużynowy,
      h. Przyboczny,
      i. Zastępowy,
      j. Instruktor,
      k. Koordynator,
   3) trójkąt Pathfinder - o wymiarach 7,5 cm wysokości i 7,5 cm szerokości.
2. Wzory prawego rękawa koszuli harcerskiego munduru wyjściowego określa załącznik nr 7 do Regulaminu.

§30

1. Na lewym rękawie harcerskiego munduru wyjściowego nosi się:
   1) naszywkę chorągwi - o wymiarach 9,4 cm szerokości i 6,5 cm wysokości, według wzoru ustalonego przez właściwą chorągiew, zamieszczonego w Regulaminie Odznak i Symboli Związku,
   2) emblemat Glob harcerski,
   3) krokiewki posiadanych stopni harcerskich - naszywane bez odstępów pomiędzy kolejnymi krokiewkami, w kolejności od góry:
      a. Przewodnik - kolor żółty,
      b. Wędrownik - kolor bordowy,
      c. Zdobywca - kolor jasnoszary,
      d. Odkrywca - kolor zielony,
      e. Towarzysz - kolor czerwony,
      f. Przyjaciel - kolor niebieski,

2. Osoby posiadające stopień instruktorski na lewym rękawie harcerskiego munduru wyjściowego dodatkowo noszą:

   4) emblemat Glob instruktorski - w miejscu Globu harcerskiego, według wzoru odpowiedniego do posiadanego stopnia instruktorskiego:

      a. Glob Starszego Przewodnika,

      b. Glob Podharcmistrza,

      c. Glob Harcmistrza,

   5) Gwiazdę instruktorską, pięcioramienną, w kolorze złotym lub kasetę z oznaczeniami stopni harcerskich i gwiazdą w przypadku ukończenia przez instruktora/instruktorkę wszystkich stopni harcerskich.

3. Wzory lewego rękawa harcerskiego munduru wyjściowego określa załącznik nr 8 do Regulaminu.

§31

Osoby, które ukończyły próbę wędrowniczą, na lewym naramienniku harcerskiego munduru wyjściowego mogą nosić pagon wędrowniczy. Jest on opisany w regulaminie Odznak i Symboli. Sposób noszenia pagonu określa załącznik nr 9 do Regulaminu.

§32

1. Kadra Związku na naszywce z lokalizacją, na mundurze wyjściowym lub galowym, nosi napis z nazwą jednostki, w której pełnią funkcję:

   1) “Polska”

   2) „Chorągiew Południowa”,

   3) „Chorągiew Wschodnia”,

   4) „Chorągiew Zachodnia”,

   5) Siedziba lokalnej drużyny.

2. Komendant Krajowy oraz członkowie Komendy Krajowej na lewym rękawie, munduru wyjściowego lub galowego, noszą naszywkę chorągwi, według miejsca zamieszkania.

§33

Na mundurze galowym nosi się ten sam zestaw oznaczeń oraz emblematów jaki nosi się na mundurze wyjściowym, odpowiednio harcerskim lub zuchowym.

§34

1. Nad lewą kieszenią munduru wyjściowego oraz galowego nosi się naszywkę ZHA w kolorze czarnym o wymiarach 5 cm szerokości i 2,5 cm wysokości. Wzór logo ZHA określa Regulamin Odznak i Symboli Związku. Sposób noszenia naszywki określają załączniki nr 1, 2, 3, 4, 21 oraz 22 do Regulaminu.

2. Członkowie kadry kształcącej noszą nad lewą kieszenią, obok loga ZHA, odznakę kadry kształcącej – listek, bądź listki dębu. Wzór w/w odznaki określa Regulamin Odznak i Symboli Związku.

3. Zuchy oraz członkowie kadry zuchowej obok loga ZHA, o którym mowa w §34.1 Regulaminu, noszą nad lewą kieszenią, odznakę aktualnie realizowanego stopnia zuchowego. Po zrealizowaniu danego stopnia odznaka jest zastępowana odznaką stopnia następnego w kolejności.

4. Harcerze oraz członkowie kadry harcerskiej obok loga ZHA, o którym mowa w §34.1 Regulaminu, mogą nosić nad lewą kieszenią, odznakę aktualnie realizowanego stopnia harcerskiego. Po zrealizowaniu danego stopnia odznaka jest zastępowana krokiewką danego stopnia.

5. Członkowie kadry obok loga ZHA, o którym mowa w §34.1 Regulaminu, mogą nosić nad lewą kieszenią, odznakę zrealizowanego kursu w ramach struktur ZHA.

§35

Na klapie lewej kieszeni munduru galowego oraz wyjściowego dopuszcza się noszenie przypinek okolicznościowych jak również odznak turystycznych w dowolnej liczbie, o ile żadna z przypinek nie wychodzi poza krawędzie klapy kieszeni.

§36

1. Na przedniej stronie szarfy, munduru wyjściowego zuchowego, zuchy oraz kadra zuchowa noszą odznaki zdobytych sprawności zuchowych, od lewej do prawej i z góry na dół, aż do zapełnienia.

2. Na przedniej stronie szarfy munduru wyjściowego harcerskiego, od lewej do prawej strony i z góry na dół, nosi się:

   6) odznakę mistrzowską zuchową (w przypadku jej posiadania),

   7) odznaki zdobytych sprawności harcerskich,

   8) odznaki mistrzowskie harcerskie,

3. Na przedniej stronie szarfy, munduru galowego nosi się tylko przyznane odznaki mistrzowskie spośród sprawności harcerskich, z góry na dół, aż do zapełnienia.

4. Na tylnej stronie szarfy munduru wyjściowego i odpowiednio galowego nosi się wybrane naszywki okolicznościowe z wydarzeń, w których wzięło się udział, w takim samym porządku jak odznaki sprawności, aż do zapełnienia.

5. W przypadku zapełnienia przedniej strony szarfy munduru wyjściowego zuchowego, zuch może założyć na zapełnioną szarfę kolejną szarfę.

6. W przypadku zapełnienia przedniej strony szarfy munduru wyjściowego harcerskiego, można wymienić szarfę na szerszą.

7. W przypadku zapełnienia tylnej strony szarfy munduru wyjściowego harcerskiego odznakami okolicznościowymi, nie można wymienić szarfy na szerszą. Przednia strona szarfy powinna być zapełniona co najmniej w połowie powierzchni odznakami sprawności, aby wymienić ją na szerszą.

Rozdział VII – Uwagi końcowe

§37

1. Wersja główna Regulaminu uchwalona w dniu 15.04.2018r. została opracowana przez zespół w składzie: Sandra Początek, Dominika Dziedzic, Arkadiusz Górski, Mirosława Grześkowiak, Daniel Hubczyk, Małgorzata Kania, Olga Kulinicz.
2. Aktualizacja Regulaminu uchwalona w dniu 14.03.2023r. została opracowana przez zespół w składzie: Sandra Początek, Dominika Dziedzic, Sebastian Ganczarczyk, Tomasz Kociołek, Olga Kulinicz, Mariusz Rawiński, Aleksandra Wróblewska, Krzysztof Wróblewski.
3. Grafiki załączników przygotowała: Agata Ryska i Oliwia Wojtasiak

§38

Regulamin wchodzi w życie w dniu jego uchwalenia przez Radę Krajową.

Załączniki

1. **Wzór koszuli mundurowej zuchenek i żeńskiej kadry zuchowej.**



2. **Wzór koszuli mundurowej zuchów i męskiej kadry zuchowej.**



3. **Wzór koszuli mundurowej harcerek i żeńskiej kadry harcerskiej.**



4. **Wzór koszuli mundurowej harcerzy i męskiej kadry harcerskiej.**



5. Wzory prawego rękawa koszuli zuchowego munduru wyjściowego.

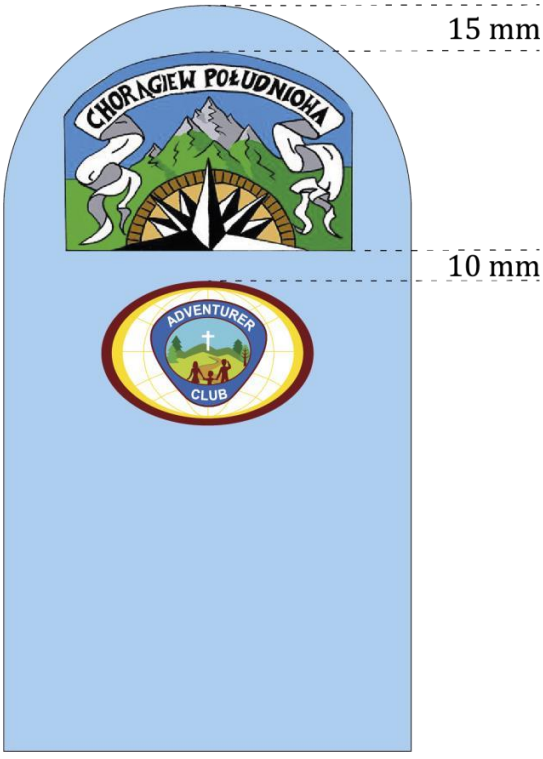


Mundur kadry zuchowej

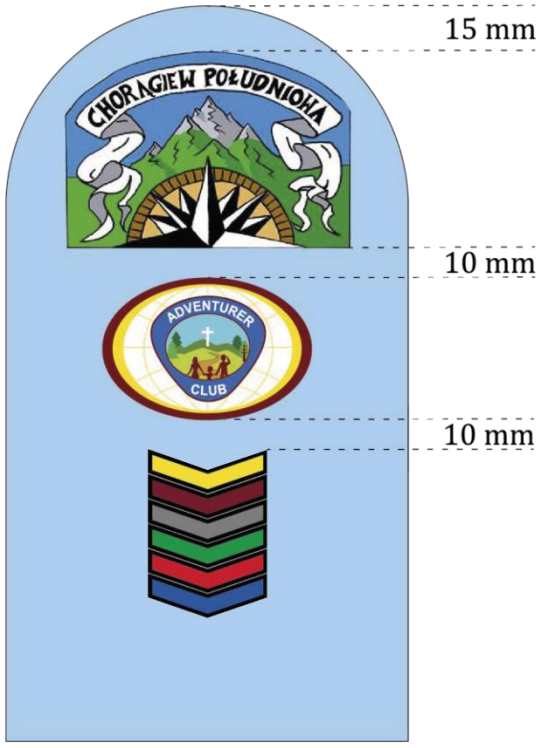


Mundur zuchenek i zuchów

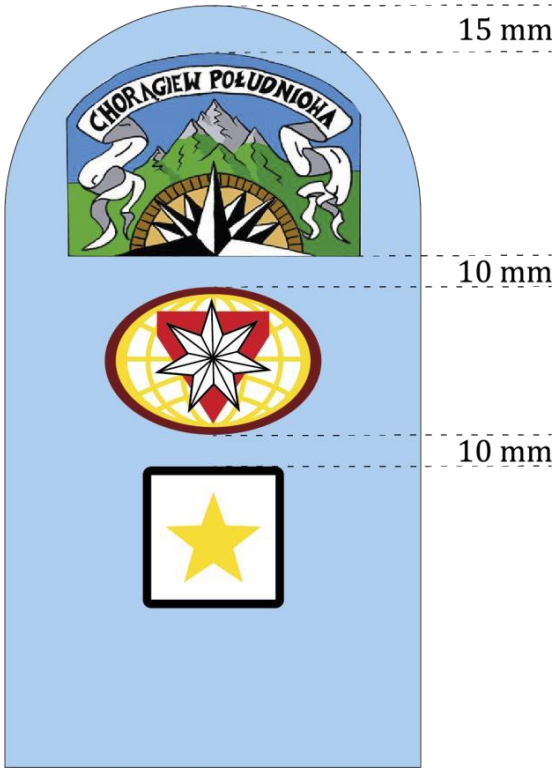
6. Wzory lewego rękawa koszuli zuchowego munduru wyjściowego.



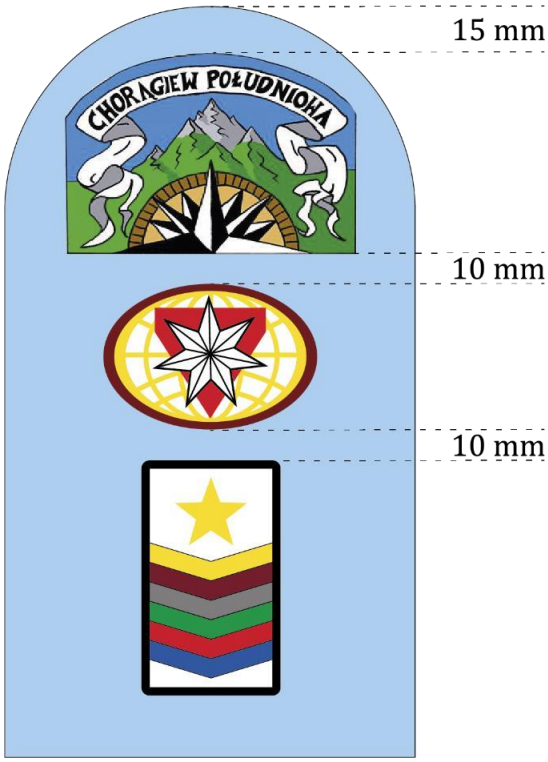
Mundur zuchenek, zuchów i kadry zuchowej



Mundur kadry zuchowej z posiadanymi stopniami harcerskimi

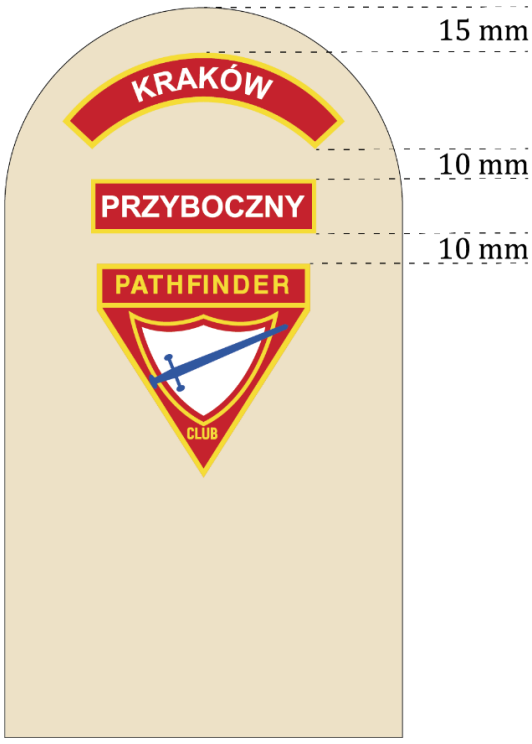


Mundur instruktorski kadry zuchowej

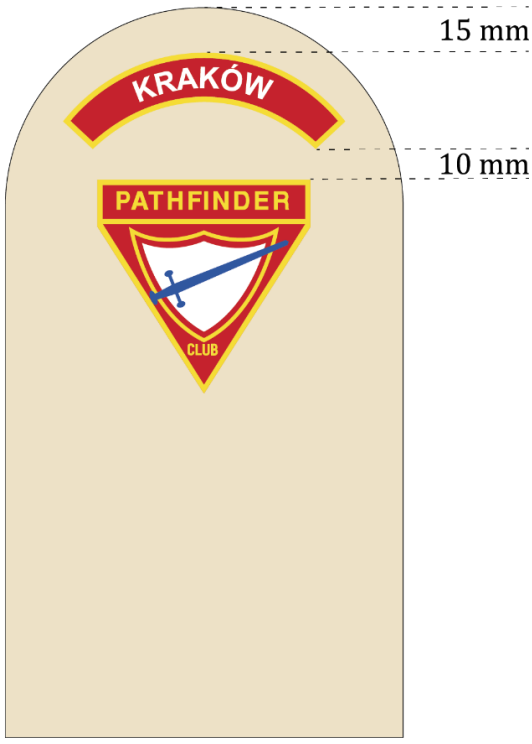


Mundur instruktorski kadry zuchowej z kasetą stopni harcerskich

7. Wzory prawego rękawa koszuli harcerskiego munduru wyjściowego.

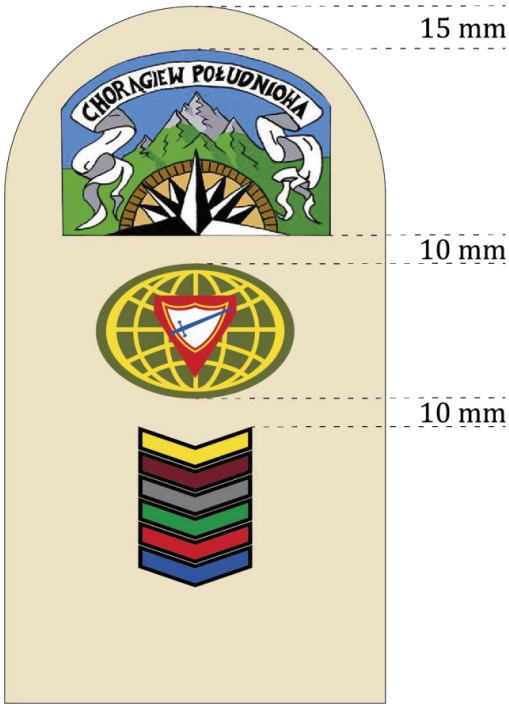


Mundur kadry harcerskiej

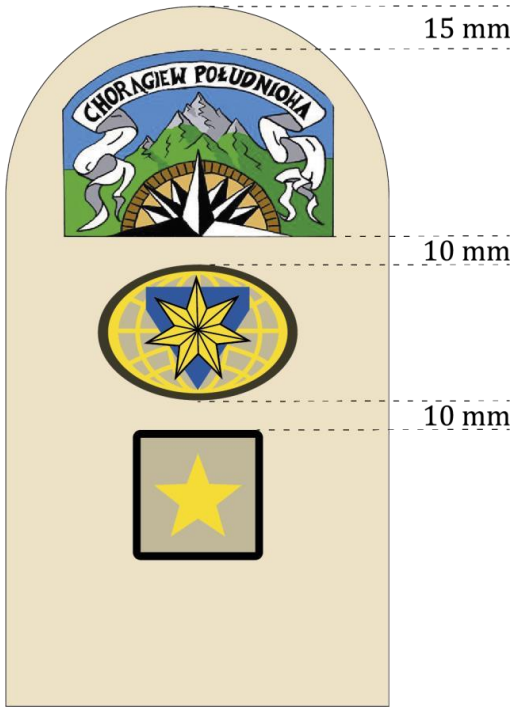


Mundur harcerek i harcerzy

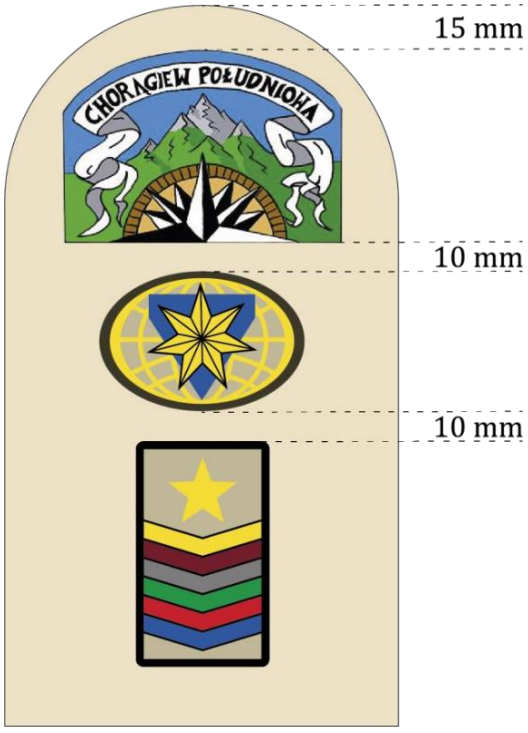
8. Wzory lewego rękawa koszuli harcerskiego munduru wyjściowego.



Mundur harcerek, harcerzy i kadry harcerskiej



Mundur instruktorski kadry harcerskiej



Mundur instruktorski kadry harcerskiej z kasetą stopni harcerskich

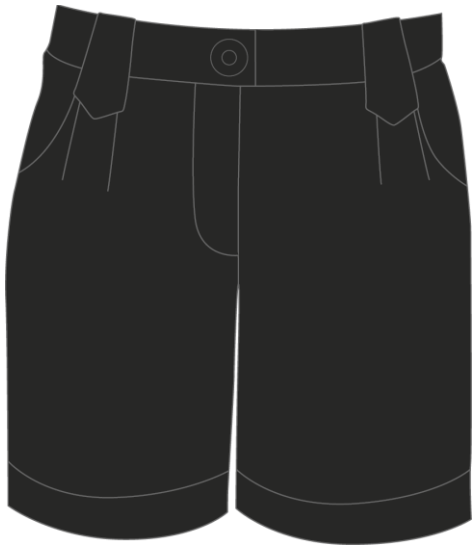
9. Sposób noszenia pagonu wędrowniczego na lewym naramienniku.



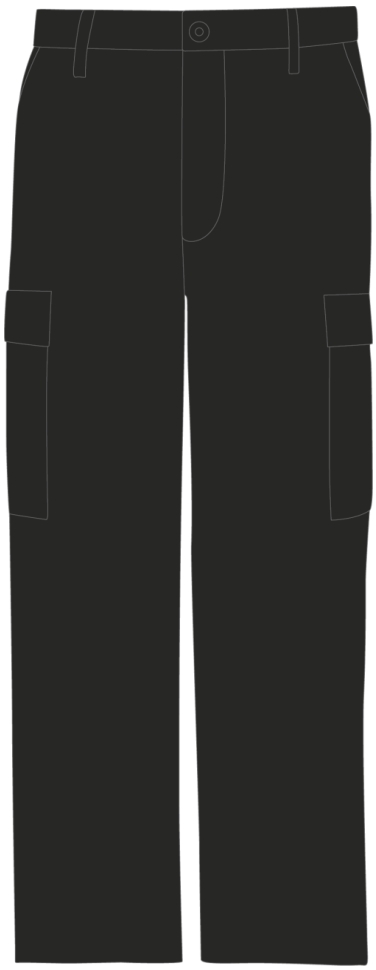
10. Wzór spódnicy zuchenek, żeńskiej kadry zuchowej oraz harcerek i żeńskiej kadry harcerskiej.



11. Wzór krótkich spodenek zuchenek, żeńskiej kadry zuchowej oraz harcerek i żeńskiej kadry harcerskiej.



12. Wzór długich spodni harcerzy, męskiej kadry harcerskiej i zuchowej, oznaczone w składnicy 4żywioły jako: "bojówki Mil-Tec czarne".

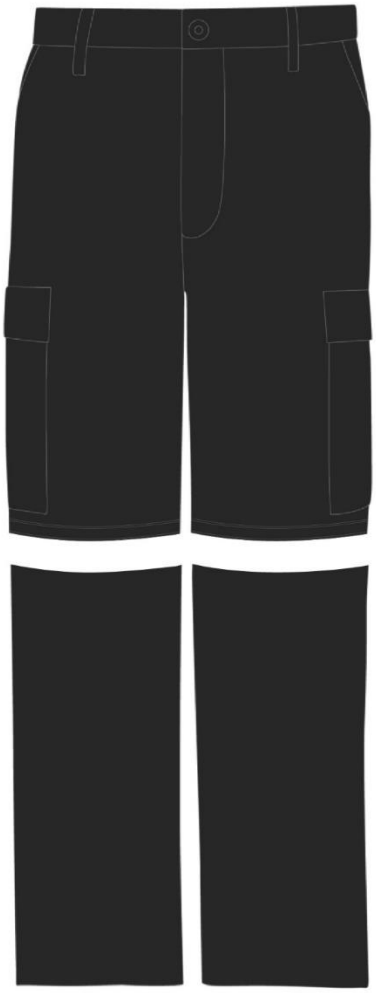


Wersja z długimi nogawkami

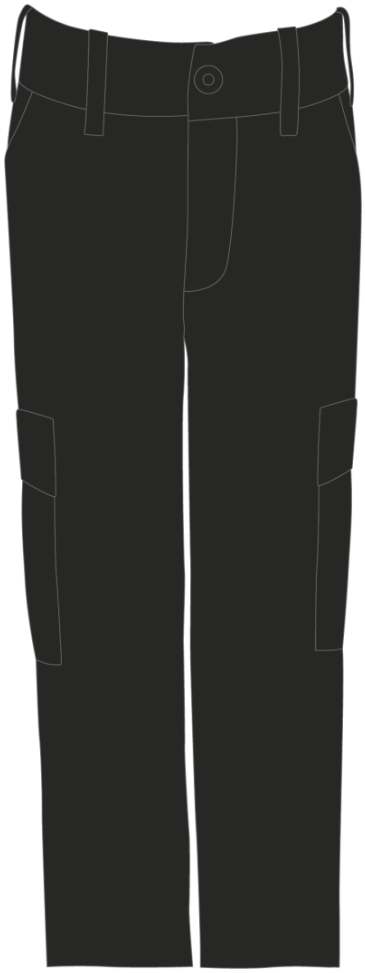


Wersja z odpinanymi nogawkami

13. **Wzór męskich spodni z odpiętymi nogawkami.**



14. **Wzór spodni długich zuchów, oznaczone w składnicy 4żywioły jako: „bojówki dziecięce Miran czarne”.**



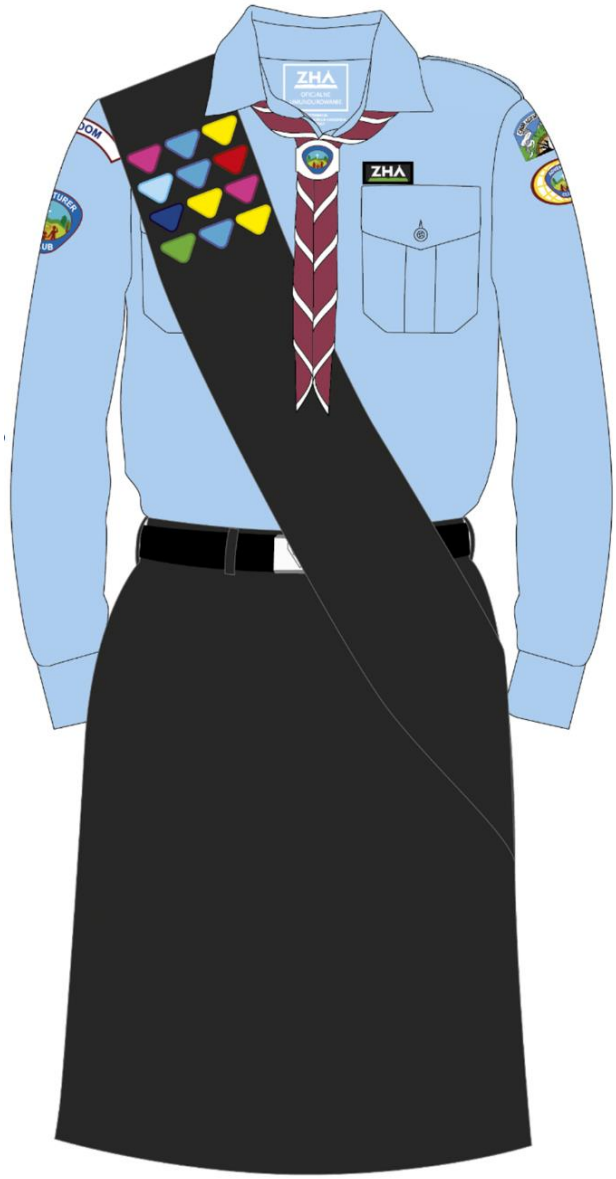
15. **Wzór czapki z daszkiem zuchenek, zuchów i kadry zuchowej.**



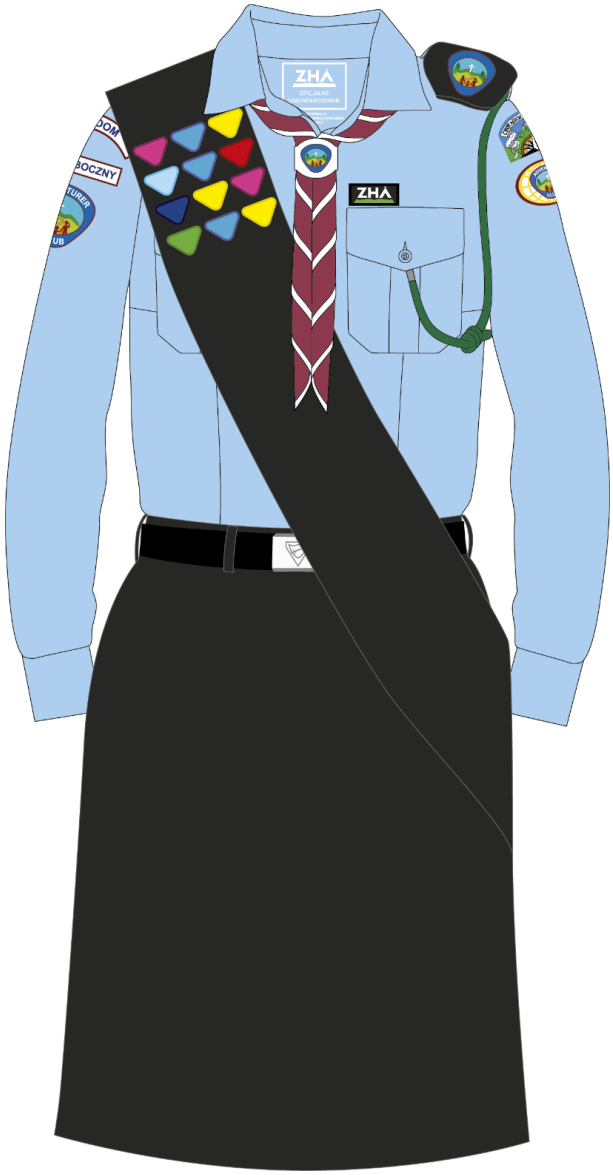
16. **Wzór czapki z daszkiem harcerek, harcerzy i kadry harcerskiej.**



17. Wzory mundurów wyjściowych zuchenek, zuchów i kadry zuchowej.



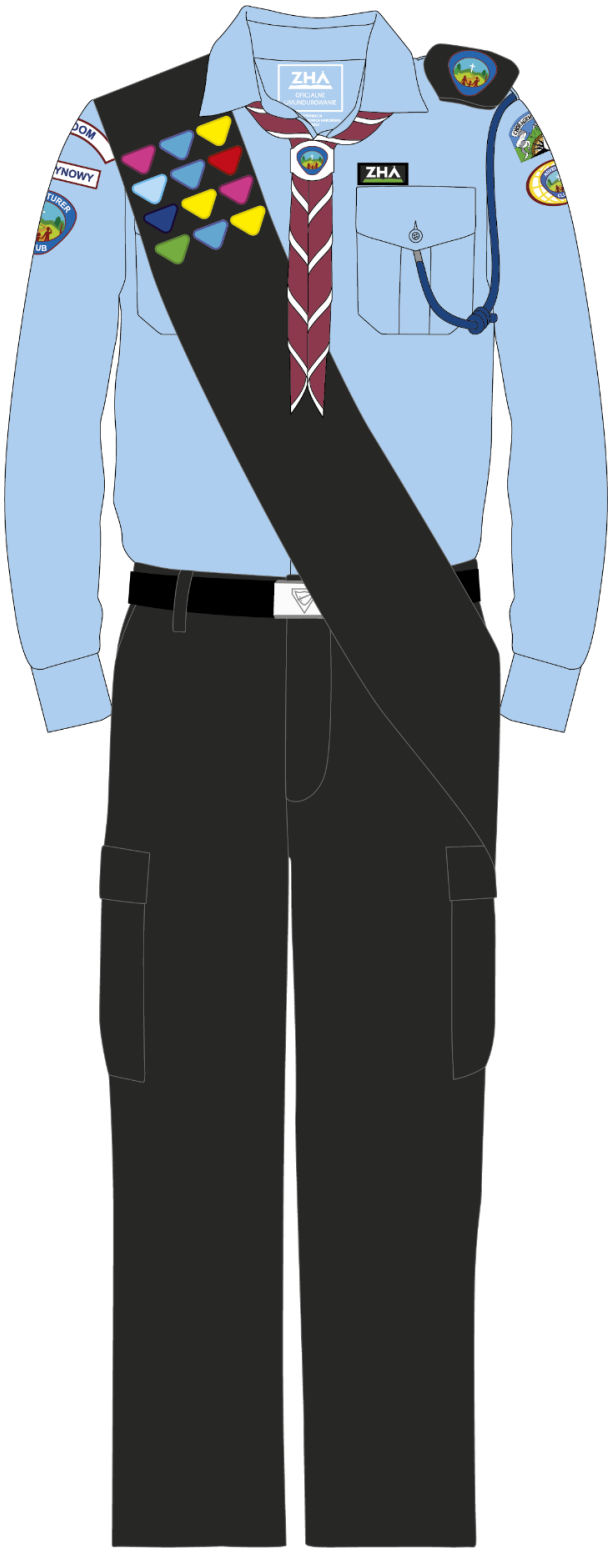
Mundur wyjściowy zuchenek



Mundur wyjściowy żeńskiej kadry zuchowej

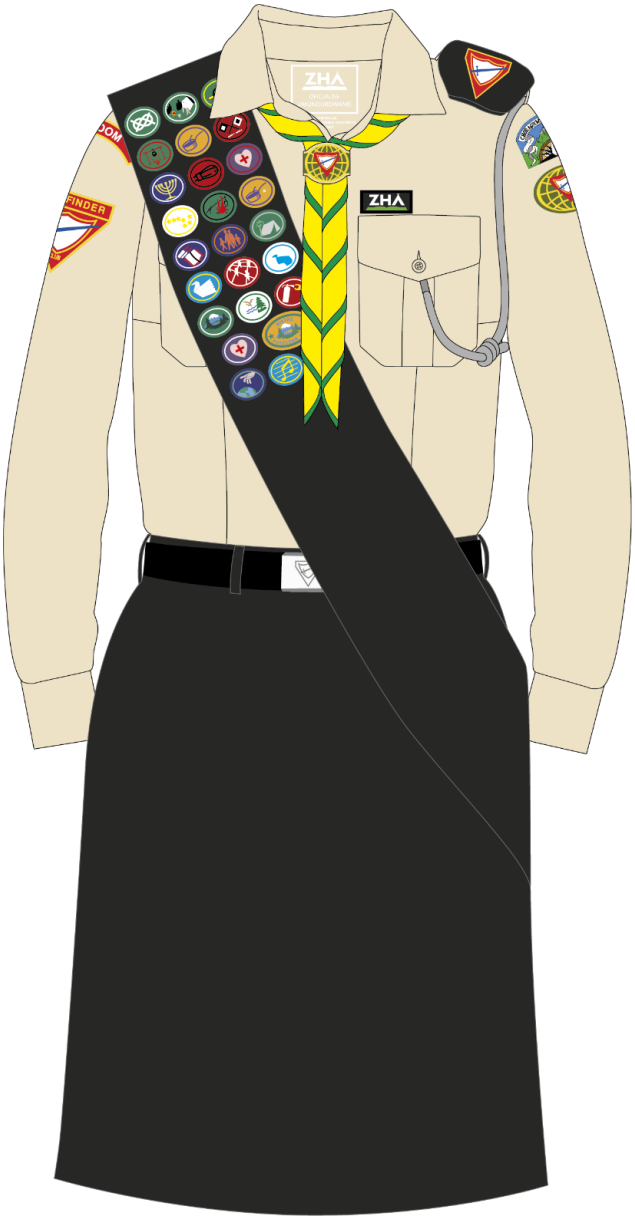


Mundur wyjściowy zuchów

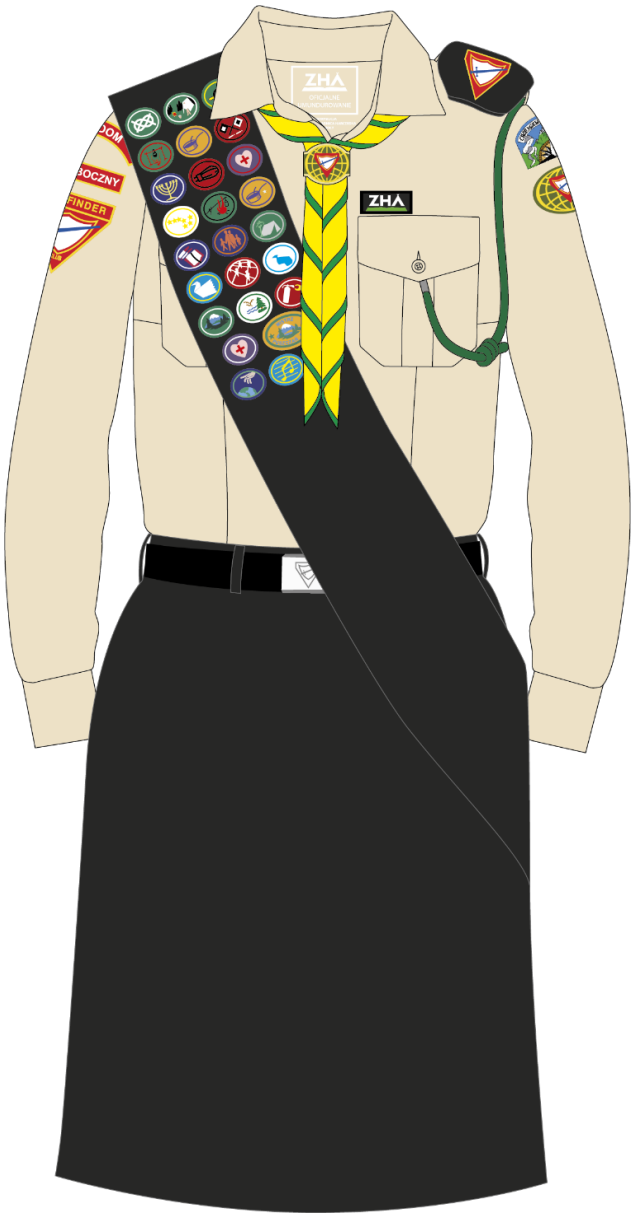


Mundur wyjściowy męskiej kadry zuchowej

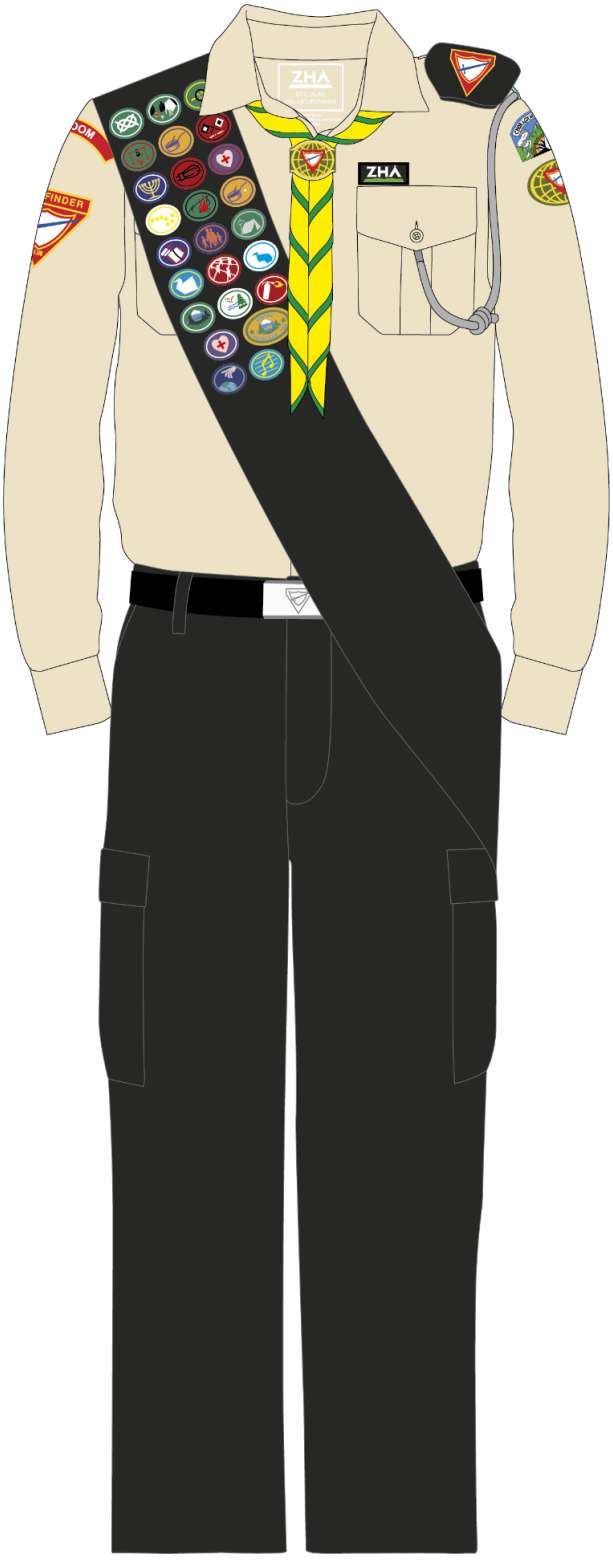
18. Wzory mundurów wyjściowych harcerek, harcerzy i kadry harcerskiej.



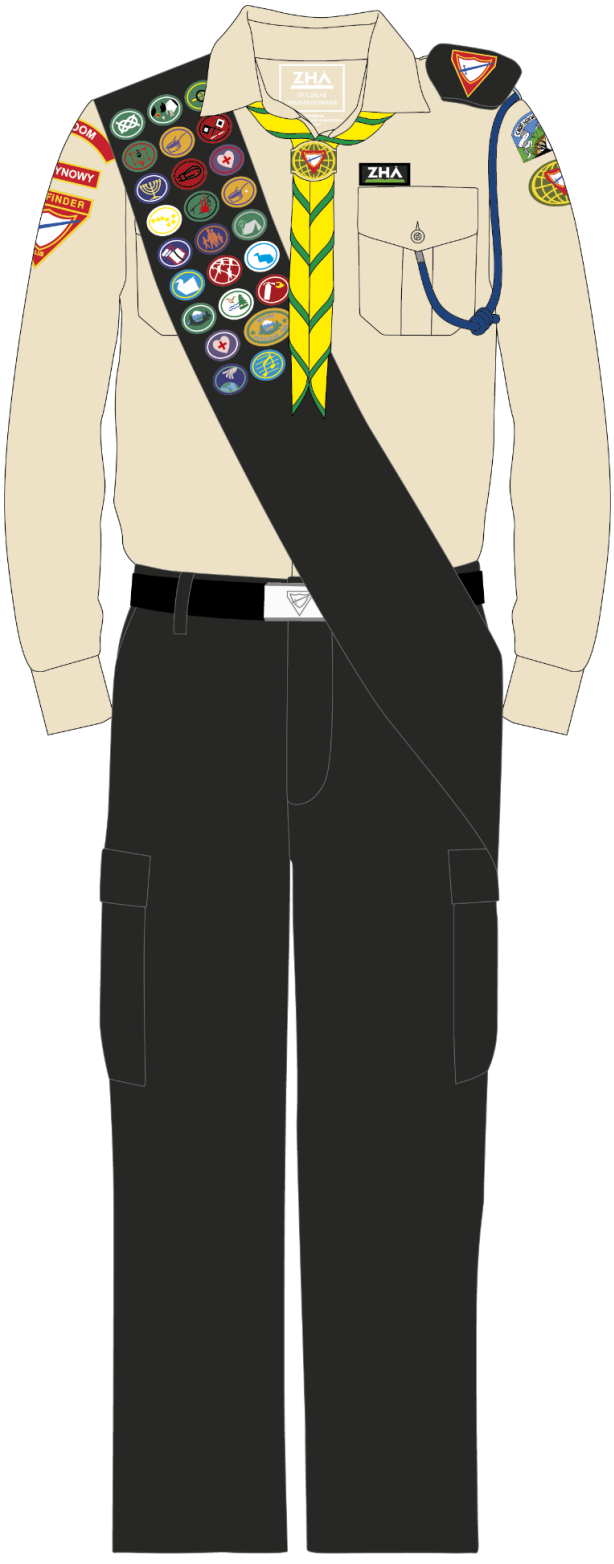
Mundur wyjściowy harcerek



Mundur wyjściowy żeńskiej kadry harcerskiej



Mundur wyjściowy harcerzy



Mundur wyjściowy męskiej kadry harcerskiej

19. Wzór koszulki polo do munduru polowego zuchenek, zuchów oraz kadry zuchowej.



20. Wzór koszulki polo do munduru polowego harcerek, harcerzy i kadry harcerskiej.



21. Wzór żeńskiego munduru galowego.



Instruktorka zuchowa

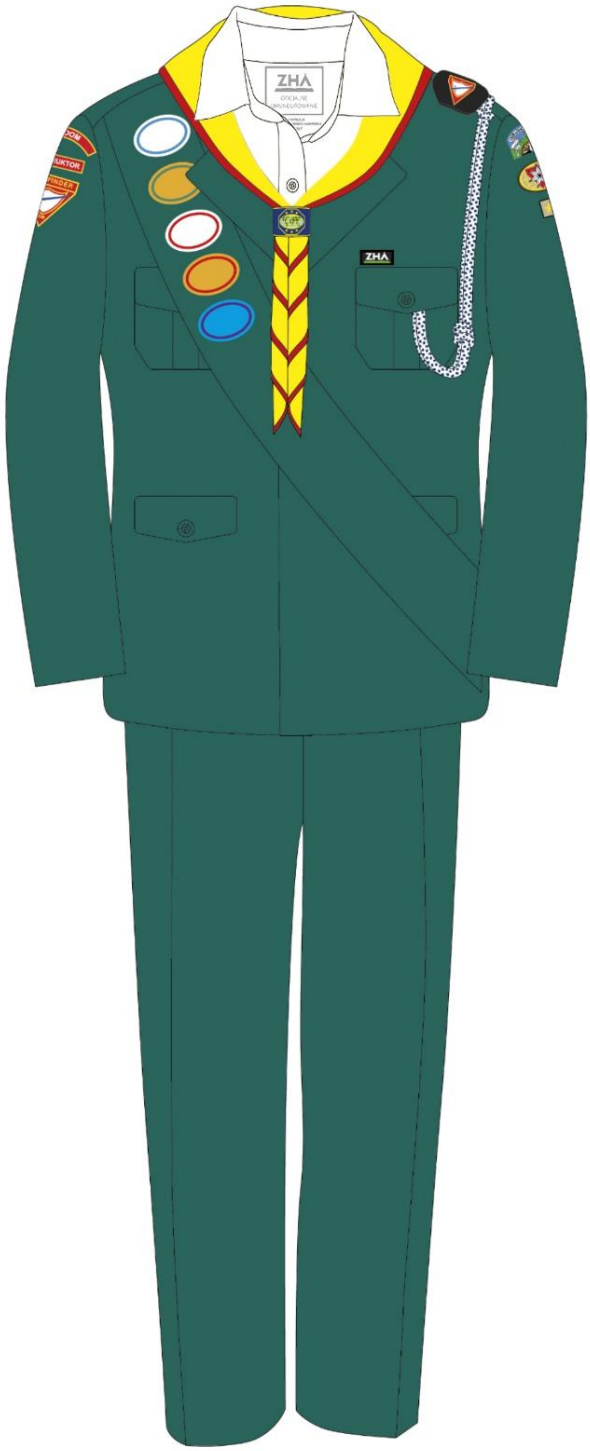


Instruktorka harcerska

22. Wzór męskiego munduru galowego.

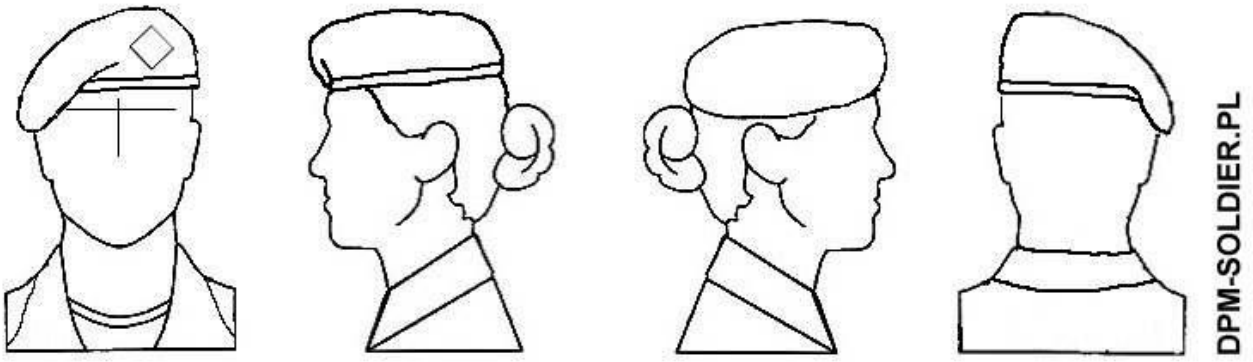


Instruktor zuchowy



Instruktor harcerski

23. Sposób noszenia beretu

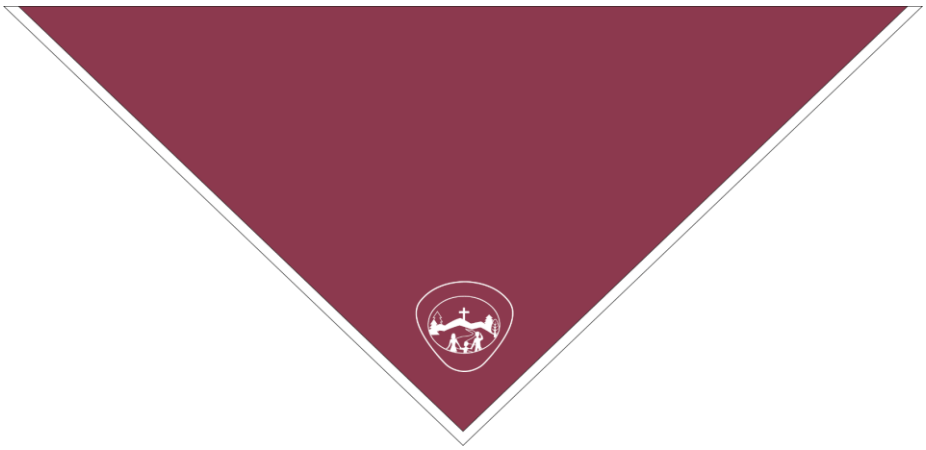


24. Polar ZHA



Damski Męski

25. Wzór chusty zuchowej Adventurer.



26. Wzór chusty harcerskiej Pathfinder.



27. Wzór chusty krajowej (narodowej).



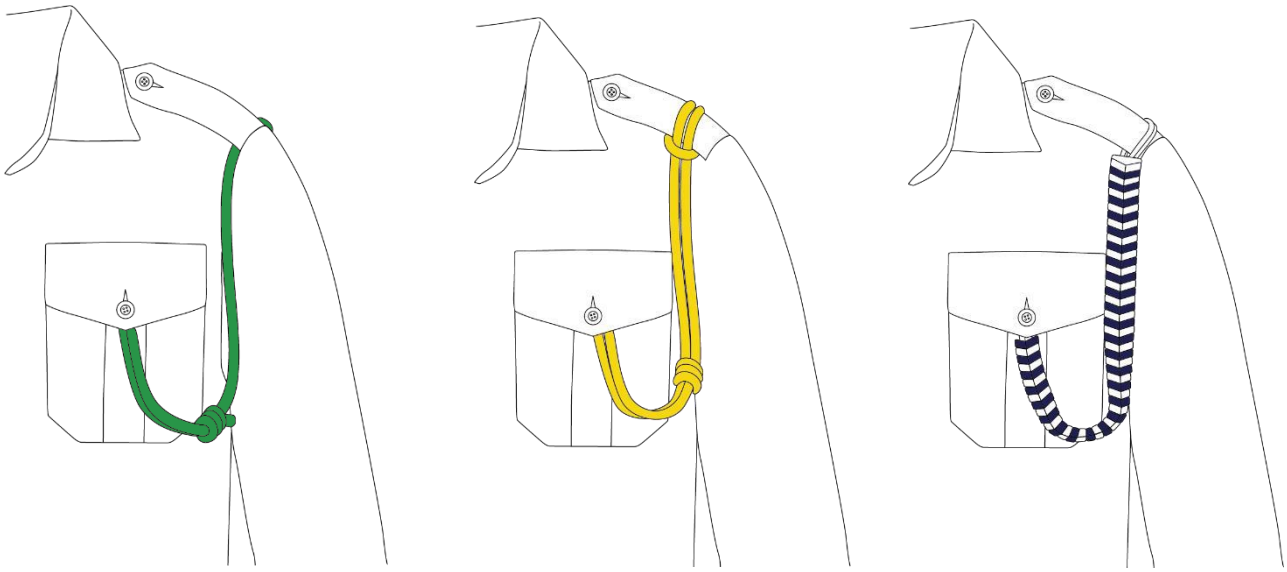
28. Wzór chusty instruktorskiej kadry zuchowej.



29. Wzór chusty instruktorskiej kadry harcerskiej.

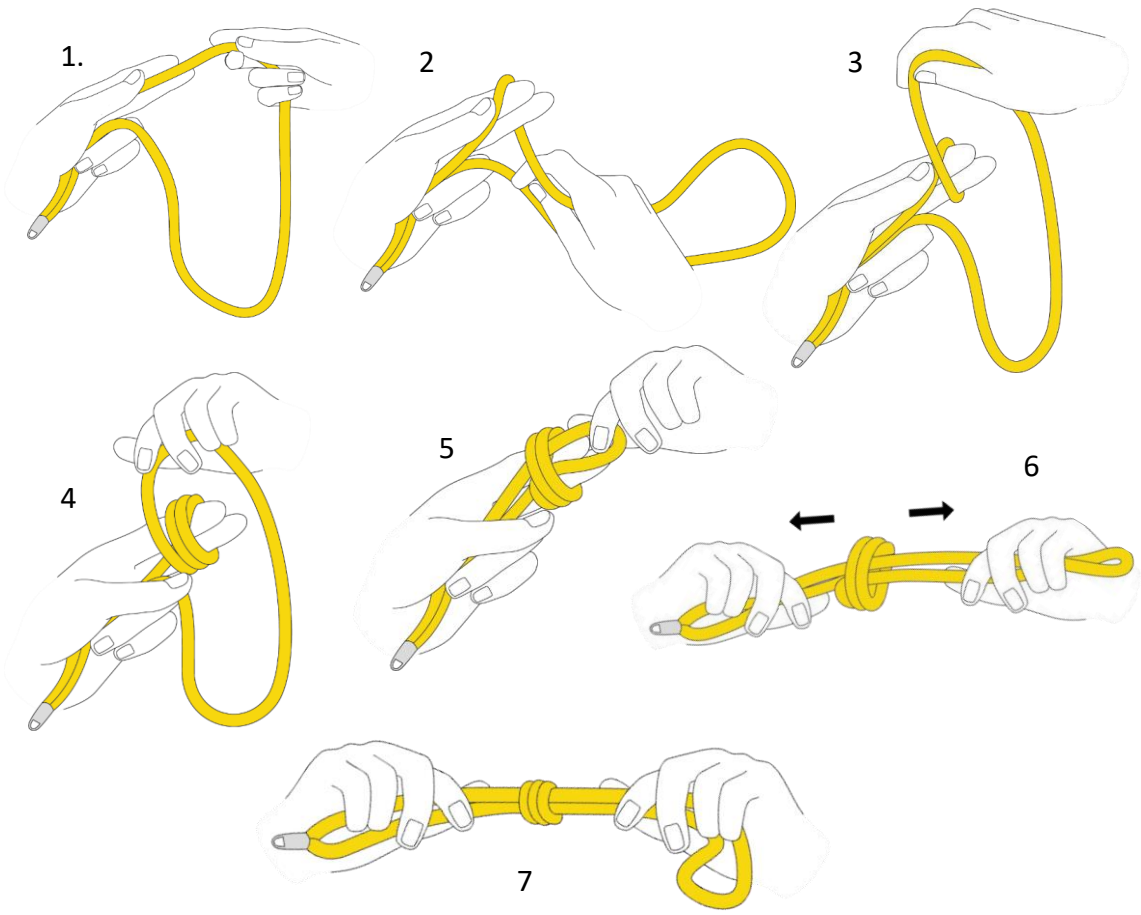


30. Sposoby noszenia sznura funkcyjnego.



Sznur spod ramienia | Sznur z ramienia | Sznur poczwórnie pleciony z ramienia

31. Sposób zawiązania beczki na sznurze funkcyjnym.



32. Wzory suwaków oraz sposoby ich noszenia.



