Ranne Ptaszki

Ćwiczenia



Ta książka należy do _____

SOUTH PACIFIC DIVISION EDITION

General Conference Youth Ministries Department

Ranne Ptaszki

Ćwiczenia



SOUTH PACIFIC DIVISION EDITION

General Conference Youth Ministries Department

Polska wersja
Tłumaczenie: Anna Skrzypczak
Redakcja: Paulina Rawińska
Korekta: Natalia Skrzypczak, Magdalena Sulej-Lobert, Paulina Rawińska
Skład: Wioletta Morozowska
Koordynator projektu: Paulina Rawińska

Produced by:
General Conference Youth Ministries Department
12501 Old Columbia Pike
Silver Spring, MD 20904

Departmental Director: Gary Blanchard
Associate Youth Director: Pako Mokgwane
Associate Youth Director: Andrés J. Peralta
Editor-in-Chief: Andrés J. Peralta
Departmental Advisor: Abner De Los Santos
Senior Editorial Assistant: Kenia Reyes-de León

Project Manager: Mark O'Ffill
Content Contributors: Mark O'Ffill
Ted & Betsy Burgdorff

Copy Editor: Mark O'Ffill

Cover & Interior Designer:
Jonatan Tejel
Isaac Chia
Adrian Gutierrez Perez
Wilbert Hilario (ClicArt)
Had Graphic Inc.
hadgraphic@gmail.com

Photos by: © Shutterstock

Resources:
Gomez, Ada. "Adventist Adventurer Awards." Adventist Adventurer Awards - Wikibooks.org. North American Division Club Ministries, 2014. Web. 26 July 2017. <https://en.wikibooks.org/wiki/Adventist_Adventurer_Awards>.

Gooch, Jennifer A. Eager Beaver Leader's Guide with 23 Themed Meeting Plans. 3rd ed. Lincoln, Neb.: AdventSource, 2007, 2015. Print.

For information
Email: youth@gc.adventist.org
Website: youth.adventist.org

SOUTH PACIFIC DIVISION EDITION:
Adapted by SPD Discipleship Youth Team
148 Fox Valley Road, Wahroonga
NSW 2076, Australia

Director/Specialist: Nick Kross
Dept. Assistant: Diane Samani Eke
Email: youth@adventist.org.au
Website: youth.adventistchurch.com

Lista zadań Rannych Ptaszków

Imię:_____ Data rozpoczęcia:_____ Data zakończenia: _____

Wymagania podstawowe

1. Powiedz Prawo Adventurer.
2. Zdobądź sprawność Słuchanie historii II.
3. Zdobądź sprawność Ptaki.

Mój Bóg [wybierz przynajmniej jedną sekcję]

1. Boży plan, by mnie zbawić
   a. Wykonaj lap-book lub wykres wydarzeń biblijnych o bohaterach Biblii, którzy się modlili: Samuel, Daniel, Jonasz, Dawid.
   b. Naucz się modlić swoimi słowami.
   c. Zdobądź sprawność Gwiazda Jezusa.
2. Boże przesłanie dla mnie
   a. Zdobądź sprawność Biblijni przyjaciele II.
3. Boża moc w moim życiu
   a. Bierz udział w regularnych nabożeństwach rodzinnych. Prowadź dzienniczek nabożeństw.
   b. Zapytaj kogoś, kogo znasz, dlaczego się modli.
   c. Zdobądź sprawność Boży świat.

Ja sam [wybierz przynajmniej jedną sekcję]

1. Jestem wyjątkowy
   a. Zdobądź sprawność Lewa i prawa.
2. Umiem podejmować mądre decyzje
   a. Zdobądź sprawność Dobre maniery.
3. Dbam o swoje ciało
   a. Zdobądź sprawność Poznaj swoje ciało.

Moja rodzina [wybierz przynajmniej jedną sekcję]

1. Mam rodzinę
   a. Powiedz piąte przykazanie: „Czcij ojca swego i matkę swoją" (Wj 20,12).
2. W rodzinie troszczymy się o siebie nawzajem
   a. Zdobądź sprawność Pomoc domowa I.
3. Rodzina uczy mnie samodzielności
   a. Zdobądź sprawność Bezpieczeństwo pożarowe.

Mój świat [wybierz przynajmniej jedną sekcję]

1. Świat przyjaciół
   a. Zdobądź sprawność Przyjaciele z sąsiedztwa.
2. Świat innych ludzi
   a. Zdobądź sprawność Zabawa z przyjaciółmi.
3. Świat przyrody
   a. Zdobądź sprawność Poszukiwanie skarbów.

Dodatkowe sprawności, które mogą być zdobyte przez Ranne Ptaszki:

- Alfabet II,
- Bobry,
- Domy dla zwierząt,
- Gąbkowa sztuka,
- Kredki i mazaki,
- Kształty i rozmiary,
- Pieczątki I,
- Pływak I,
- Puzzle,
- Rowerzysta I,
- Zabawki,
- Zabawki do piasku,
- Zwierzęta,
- Zwierzęta domowe.

Lista zadań instruktora

Wymagania podstawowe

1. _____
2. _____
3. _____

Mój Bóg

1.
   a. _____
   b. _____
   c. _____
2.
   a. _____
3.
   a. _____
   b. _____
   c. _____

Ja sam

1.
   a. _____
2.
   a. _____
3.
   a. _____

Moja rodzina

1.
   a. _____
2.
   a. _____
3.
   a. _____

Mój świat

1.
   a. _____
2.
   a. _____
3.
   a. _____

PODSTAWOWE

1

○ Powiedz Prawo Adventurer.

Prawo Adventurer

Jezus może mi pomóc:

Być posłusznym
Być czystym
Być szczerym
Być uprzejmym
Być pełnym szacunku
Być uważnym
Być pomocnym
Być pogodnym
Być rozważnym
Być pobożnym

2

Zdobądź sprawność Słuchanie historii II.

○ 1. Wysłuchaj dwóch czytanych książek odpowiednich dla twojego wieku z kategorii:

- ○ a. Biblia
- ○ b. Misja
- ○ c. Przyjaciele i rodzina
- ○ d. Przyroda



2. Opowiedz osobie czytającej, co podobało ci się najbardziej w każdej z tych historii. Pamiętaj o tym, aby wspomnieć o bohaterze historii, której wysłuchałeś.

- _____
- _____
- _____
- _____

3. Podziękuj słownie osobie czytającej lub okaż wdzięczność wykonując pracę plastyczną.



PODSTAWOWE

3 Zdobądź sprawność Ptaki.

○ 1. Wymień 5 ptaków, które widzisz w swoim otoczeniu. (Miejsce na notatki opiekunów).

- _____
- _____
- _____
- _____
- _____

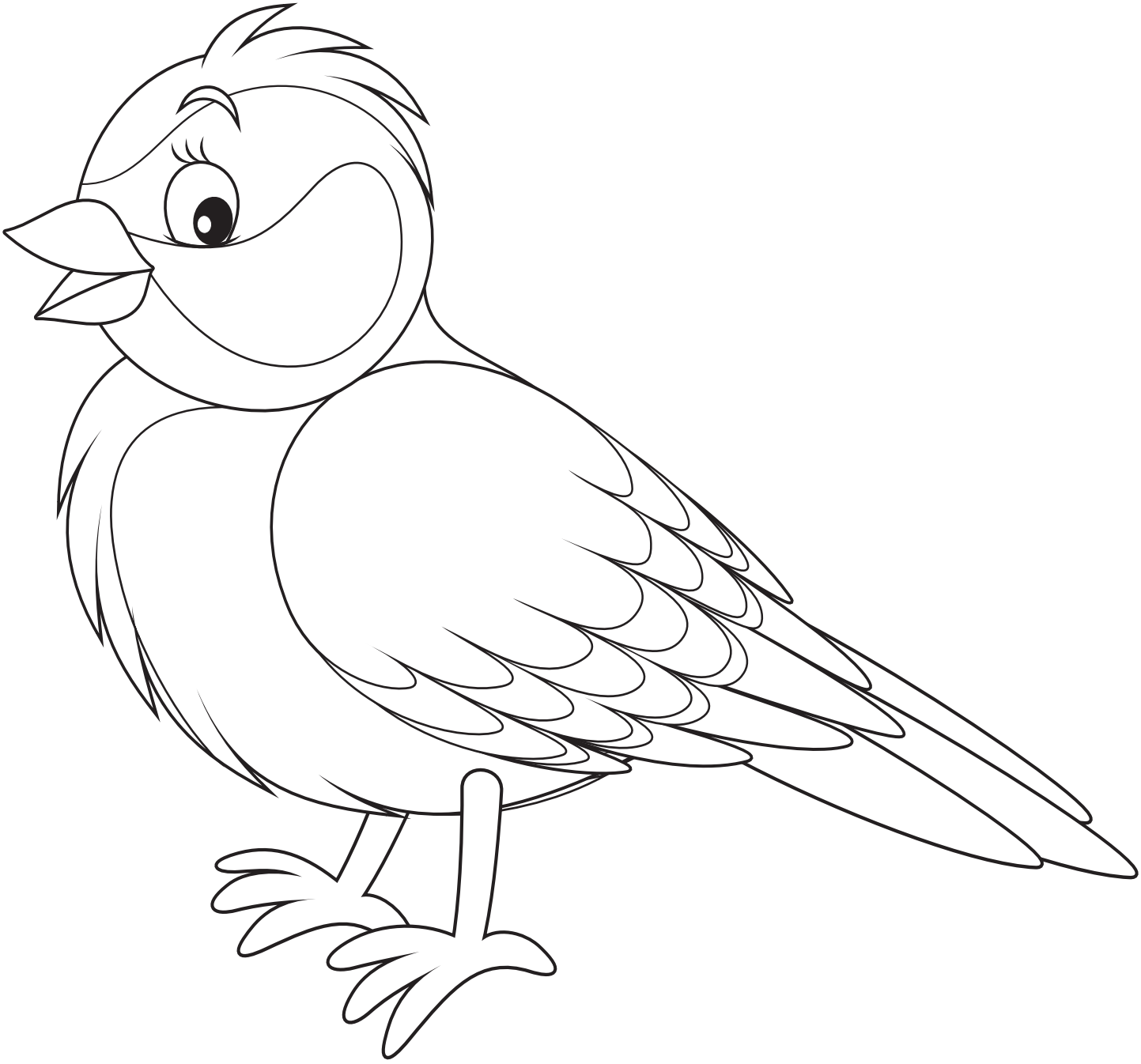
2. Jak nazywa się ptak w godle Polski? (Miejsce na notatki opiekunów).

- _____

3. Wymień 3 rodzaje jedzenia dla ptaków.

- _____
- _____
- _____

4. Narysuj ptaka i użyj ziaren dla ptaków jako wypełnienie konturów.



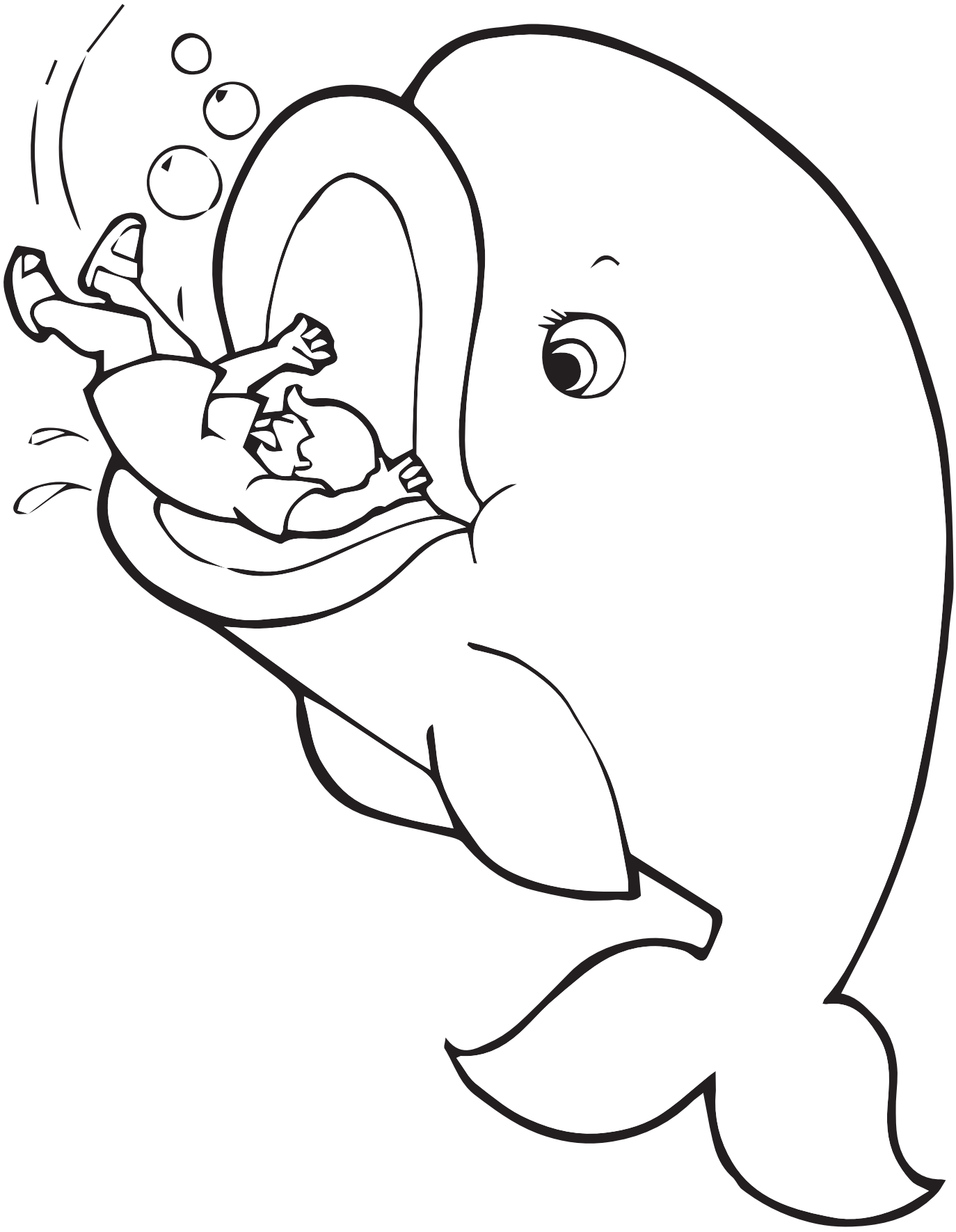
- [ ] 5. Zrób karmnik z szyszki i powieś w ogródku. Opowiedz, ile ptaków z niego korzysta.
- [ ] 6. Wymień 2 ptaki występujące w Biblii. (Miejsce na notatki opiekunów).
  - _____
  - _____
- [ ] 7. Naucz się dwóch odgłosów ptaków i pokaż, jak się zachowują (wciel się w te ptaki). (Miejsce na notatki opiekunów).
  - _____
  - _____



1 ○ Wykonaj lap-book lub wykres wydarzeń biblijnych o bohaterach Biblii, którzy się modlili: Samuel, Daniel, Jonasz, Dawid.







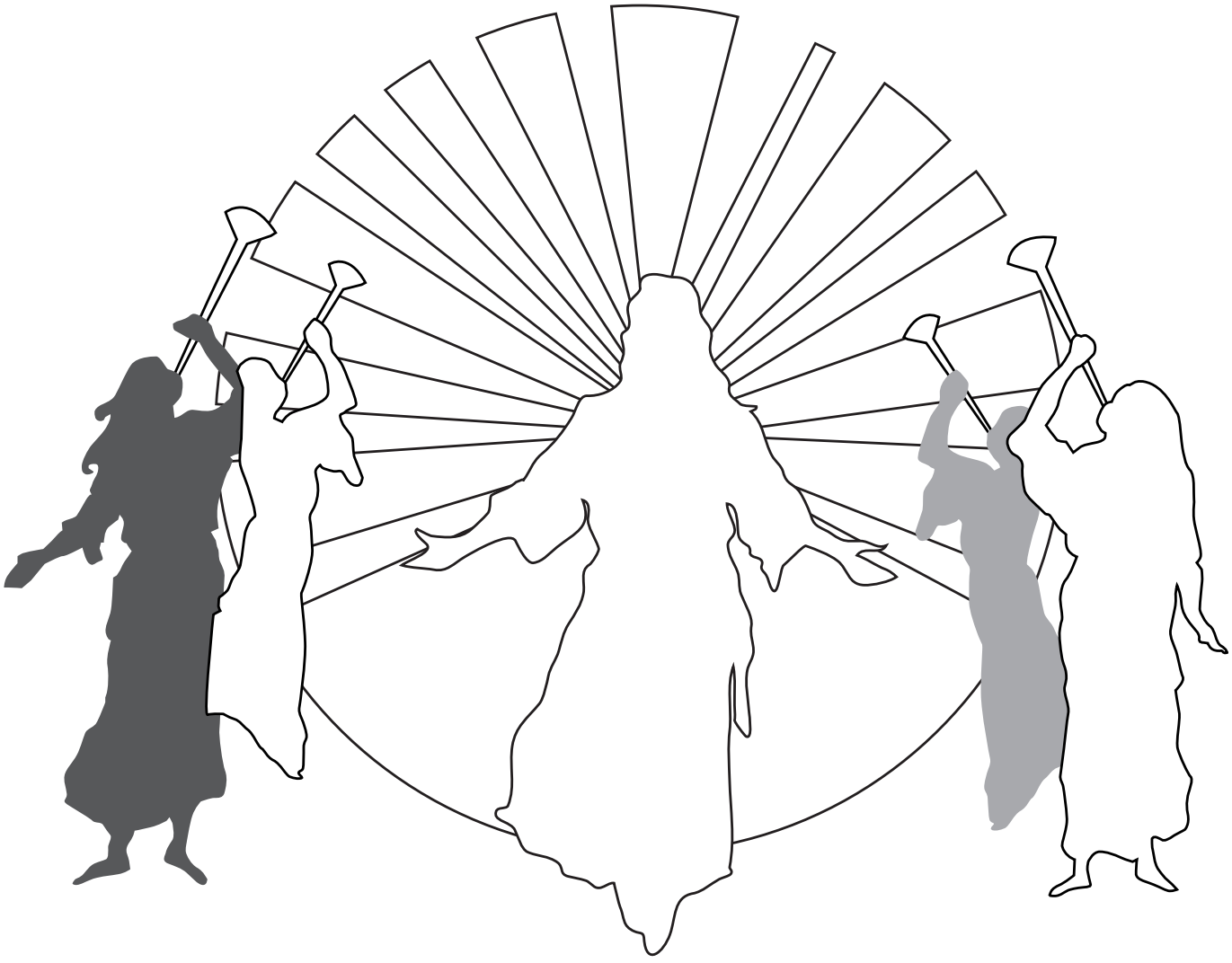


b. ○ Naucz się modlić swoimi słowami.



C. Zdobądź sprawność Gwiazda Jezusa.

- ○ 1. Kto stworzył gwiazdy i w którym dniu?
- ○ 2. Skąd mędrcy wiedzieli, że Jezus się urodził?
- ○ 3. Rozpoznaj, z którego kierunku przyjdzie Jezus.
- ○ 4. Narysuj, wytnij lub pokoloruj gwiazdę.
- ○ 5. Rozpoznaj Gwiazdę Polarną. Odwiedź planetarium lub obserwuj niebo w nocy.





2 Zdobądź sprawność Biblijni przyjaciele II.

- ◯ 1. Co znaczy „być przyjacielem”?
- ◯ 2. Podaj 3 przykłady przyjaciół z historii biblijnych.
  - _____
  - _____
  - _____
- ◯ 3. Kto jest Twoim ulubionym biblijnym przyjacielem? Opowiedz historię o nim.
- ◯ 4. Przebierz się i przedstaw scenkę opowiadającą o biblijnych przyjaciołach.
- ◯ 5. Wymień trzy przykłady, co możesz zrobić, by być przyjacielem Jezusa.

- _____ • _____ • _____

3 ○ Bierz udział w regularnych nabożeństwach rodzinnych. Prowadź dzienniczek nabożeństw.

Tydzień pierwszy



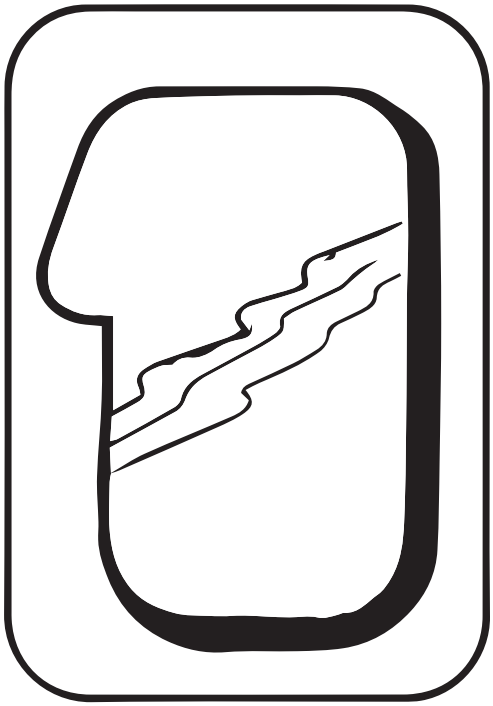
Tydzień drugi



b. ○ Zapytaj kogoś, kogo znasz, dlaczego się modli

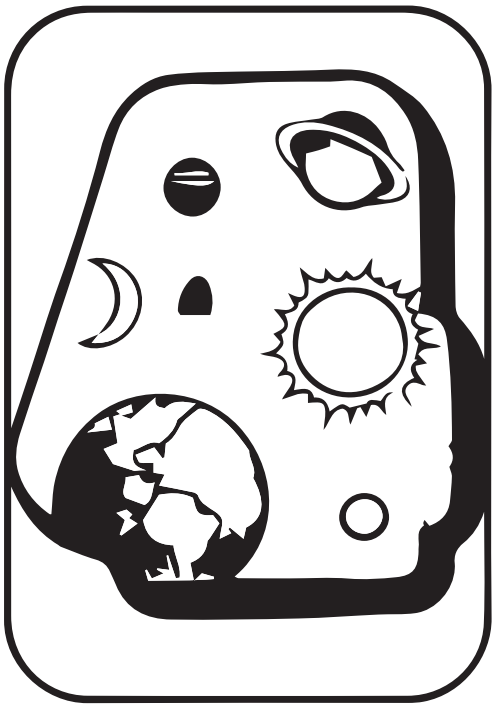
c. ○ Zdobądź sprawność Boży świat

○ 1. Kto stworzył świat? (Rdz 1,1)

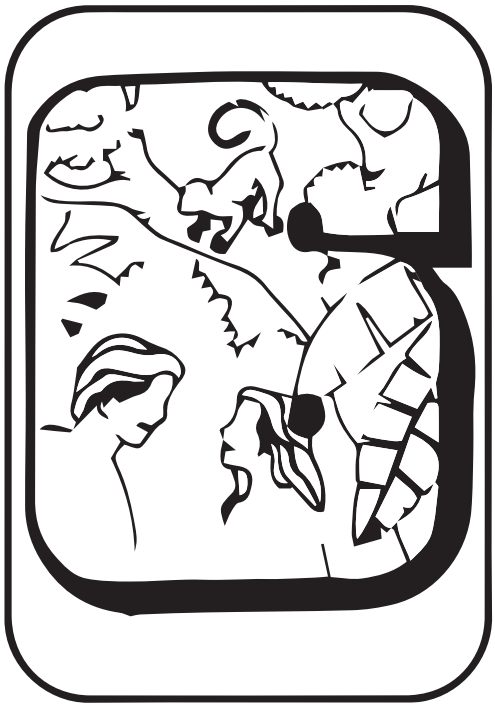


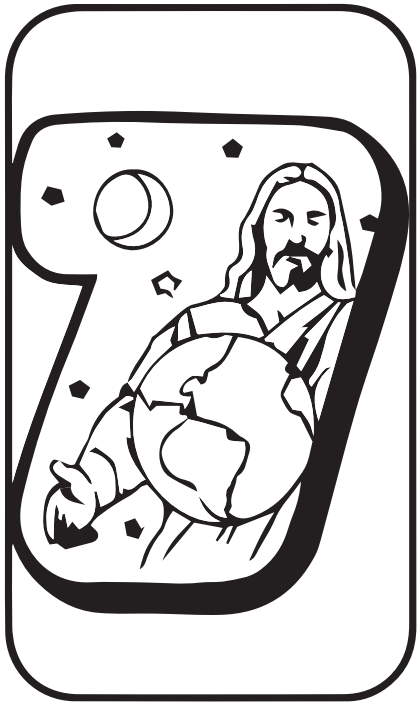




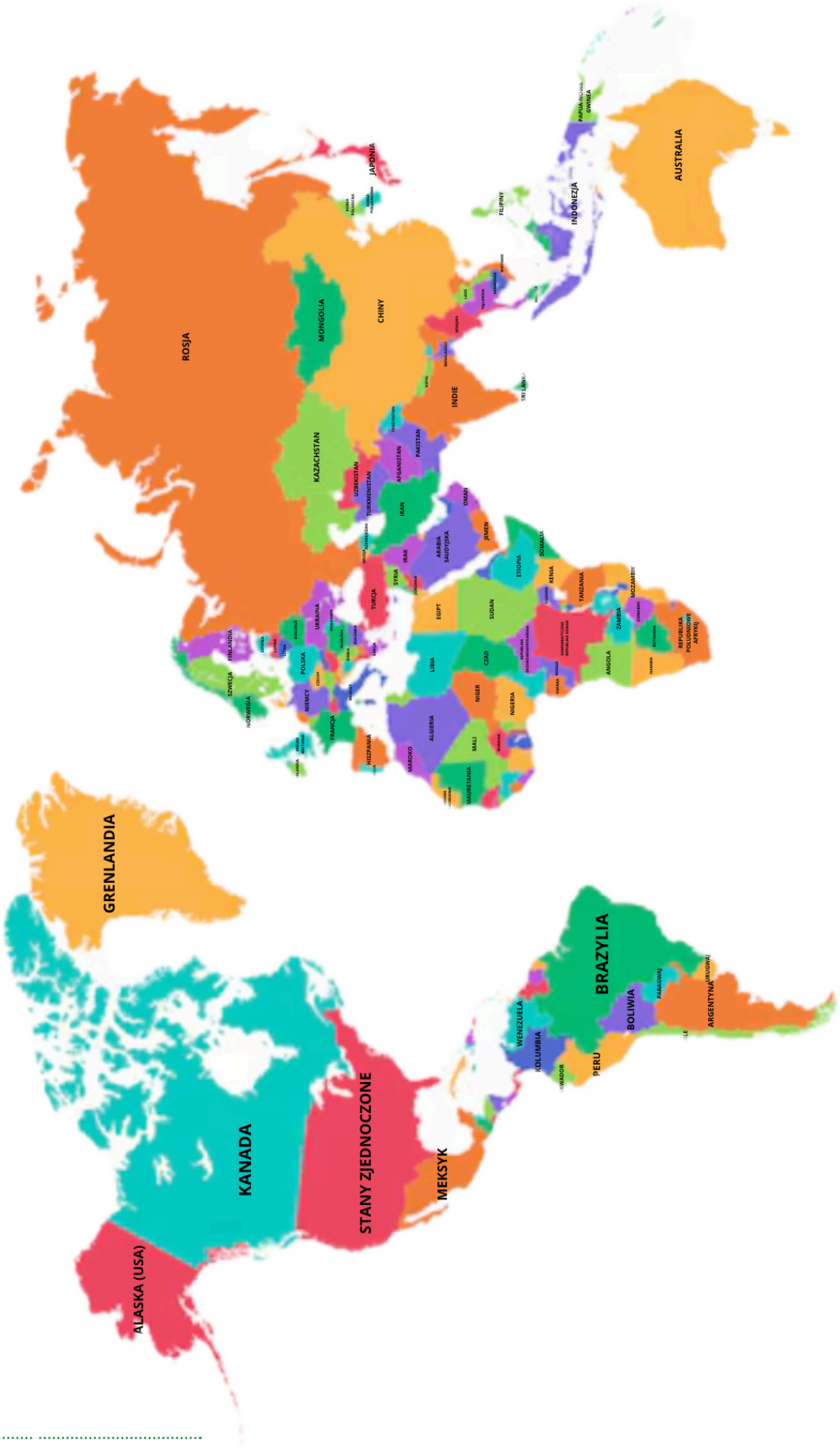








- [ ] 2. Odegraj historię stworzenia w czasie, gdy ktoś inny ją opowiada lub o niej czyta.
- [ ] 3. Zaśpiewaj piosenkę o świecie, o stworzeniu.
- [ ] 4. Pokaż na globusie, gdzie mieszkasz.
- [ ] 5. Wymień 5 ulubionych rzeczy, które Bóg stworzył dla ciebie. (Miejsce na notatki opiekunów).
    - _____
    - _____
    - _____
    - _____
    - _____
- [ ] 6. Stwórz kolaż, narysuj obrazek przedstawiający świat stworzony przez Boga lub podczas spaceru znajdź rzeczy, które Bóg stworzył.


ROSJA
JAPONIA
CHINY
MONGOLIA
INDONEZJA
FILIPINY
AUSTRALIA
INDIE
KAZACHSTAN
PAKISTAN
AFGANISTAN
UZBEKISTAN
TURKMENISTAN
IRAN
OMAN
JEMEN
ARABIA SAUDYJSKA
IRAK
SYRIA
TURCJA
EGIPT
SUDAN
ETIOPIA
SOMALIA
KENIA
TANZANIA
MOZAMBIK
ZAMBIA
ANGOLA
REPUBLIKA POŁUDNIOWEJ AFRYKI
LIBIA
CZAD
NIGER
NIGERIA
MALI
ALGIERIA
MAROKO
MAURETANIA
HISZPANIA
FRANCJA
NIEMCY
POLSKA
UKRAINA
FINLANDIA
SZWECJA
NORWEGIA
GRENLANDIA
KANADA
STANY ZJEDNOCZONE
MEKSYK
ALASKA (USA)
BRAZYLIA
BOLIWIA
PARAGWAJ
ARGENTYNA
PERU
WENEZUELA
KOLUMBIA

1 Zdobądź sprawność Lewa i prawa.

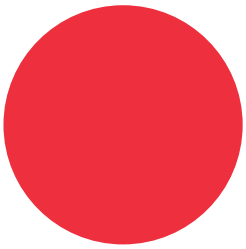
○ 1. Zagraj w grę „Szymon mówi” używając zwrotów lewa/prawa.

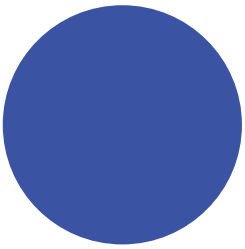
○ 2. Którą ręką rysujesz? Napisz swoje imię.

- _____

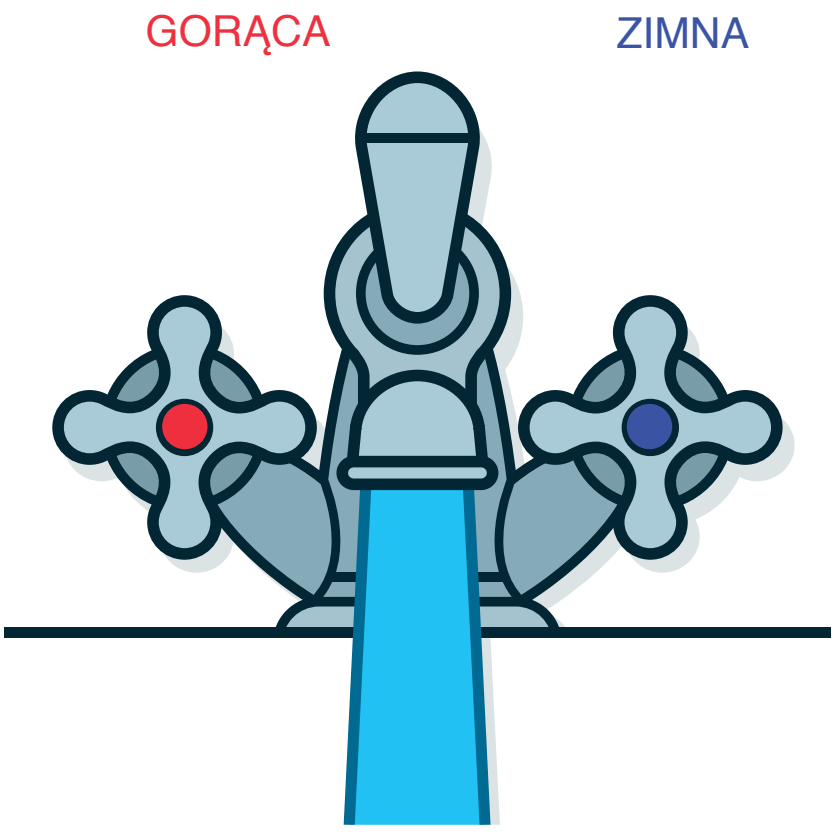
3. Naklej czerwone kropki na palce lewej ręki i niebieskie na palce prawej ręki.

Uwaga: wykonaj razem z punktem 4.





4. Po której stronie kranu jest gorąca woda, po której zimna?



5. Włóż buty we właściwy sposób.

6. Ćwicz marsz z mówieniem: lewa, prawa, lewa...

2 Zdobądź sprawność Dobre maniery.

○ 1. Naucz się złotej zasady (Mt 7,12).

Mt 7,12 SNP

„Wszystko zatem, co byście chcieli, aby wam ludzie czynili, to i wy im czyńcie. Do tego bowiem sprowadza się Prawo i Prorocy.”

○ 2. Jakie są trzy „magiczne” słowa? (proszę, dziękuję, przepraszam).



3. Narysuj lub wytnij i przyklej rysunki obrazujące jedno z „magicznych” słów.



◯ 4. Weź udział w grze z wykorzystaniem trzech „magicznych” słów.

„Magiczne” słowa	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Proszę										
Dziękuję										
Przepraszam										

3 Zdobądź sprawność Poznaj swoje ciało.

- [ ] 1. Naucz się 1 Kor 6,19.

1 Kor 6,19

„Albowiem czy nie wiecie, że ciało wasze jest świątynią Ducha Świętego, który jest w was i którego macie od Boga, i że nie należycie też do siebie samych?”

- [ ] 2. Nazwij dwanaście części ciała.
- [ ] 3. Narysuj swoje ciało i zaznacz dwanaście części ciała z opisem.
- [ ] 4. Do czego służą kolana?
- [ ] 5. Jak twoja twarz służy tobie i innym?
- [ ] 6. Jakie pożyteczne czynności możesz wykonać przy pomocy swoich rąk?
- [ ] 7. Jak możesz używać swoich ust dla Jezusa?



Karty wskazówek

1 ○ Powiedz piąte przykazanie: „Czcij ojca swego i matkę swoją” (Wj 20,12).

2 Zdobądź sprawność Pomoc domowa I.

1. Jakich części ciała używasz do pomocy w domu?

2. Wymień trzy sposoby, jak możesz pomóc w domu.



3. Wybierz jedną z czynności wymienionych w pkt 2 i wykonuj ją przez tydzień.

	W jaki sposób pomagałam/ pomagałem
Dzień 1	
Dzień 2	
Dzień 3	
Dzień 4	
Dzień 5	
Dzień 6	
Dzień 7	

4. Naucz się piosenki o pomocnikach.



5. Podaj przykład z Biblii kogoś, kto pomagał.

3 Zdobądź sprawność Bezpieczeństwo pożarowe

- ◯ 1. Co powinieneś zrobić, gdy zapalą ci się ubrania?
- ◯ 2. Co powinieneś zrobić, gdy w domu pojawia się dym i jest ci trudno oddychać?
- ◯ 3. Zapamiętaj swój adres domowy i numer telefonu do jednego z rodziców.
  - ADRES: _____
  - NUMER TELEFONU: _____
- ◯ 4. Pod jaki numer zadzwonisz w razie pożaru? Co powiesz osobie, która odbierze telefon?
  - NUMER TELEFONU: _____
- ◯ 5. Odwiedź remizę strażacką.



1 Zdobądź sprawność Przyjaciele z sąsiedztwa.

◯ 1. Wymień 5 przyjaciół, którzy mieszkają w twoim sąsiedztwie. (Miejsce na notatki opiekunów).

- _____
- _____
- _____
- _____

◯ 2. Zrób album lub kolaż z przyjaciółmi z sąsiedztwa, zawierający co najmniej 5 różnych osób (na następnych 5 stronach).

◯ 3. Wymień 3 rzeczy, które możesz zrobić z przyjaciółmi, aby upiększyć swoją okolicę. (Miejsce na notatki opiekunów).

- _____
- _____
- _____

1 - Mój przyjaciel

2 - Mój przyjaciel

3 - Mój przyjaciel

4 - Mój przyjaciel

5 - Mój przyjaciel

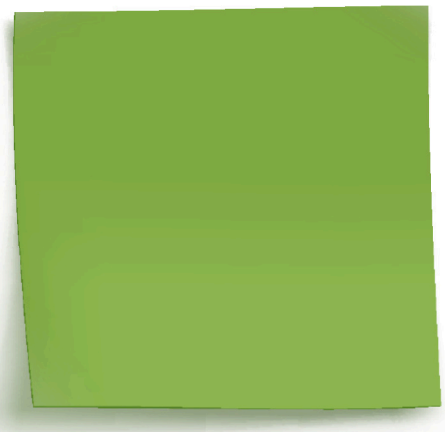
4. Powiedz jednemu ze swoich przyjaciół, że Jezus go kocha.





○ 5. Zrób coś miłego dla swojego przyjaciela.

Co zrobić



Który przyjaciel



○ 6. Zaprzyjaźnij się z nową osobą ze swojej okolicy.

2 Zdobądź sprawność Zabawa z przyjaciółmi.



- ◯ 1. Kim jest przyjaciel?
- ◯ 2. Wymień trzy sposoby, jak można się zaprzyjaźnić. (Miejsce na notatki opiekunów).
  - _____
  - _____
  - _____
- ◯ 3. Wymień 4 tematy, o których można porozmawiać, aby się zaprzyjaźnić. (Miejsce na notatki opiekunów).
  - _____
  - _____
  - _____
  - _____
- ◯ 4. Wymień 4 rzeczy, które musisz mieć na uwadze wybierając przyjaciela. (Miejsce na notatki opiekunów).
  - _____
  - _____
  - _____
  - _____
- ◯ 5. Wymień 3 sposoby, jak poznać, że osoba jest przyjacielem odpowiednim dla ciebie. (Miejsce na notatki opiekunów).
  - _____
  - _____
  - _____
- ◯ 6. Czy Jezus miał przyjaciół? Skorzystaj z pomocy dorosłego i znajdźcie historię w Biblii o przyjaciołach Jezusa. (Miejsce na notatki opiekunów).
  - _____

7. Zrób pracę plastyczną, którą podarujesz przyjacielowi.



8. Wykonaj jedno z zadań poniżej:

- Naucz się piosenki o przyjaciołach.
- Zrób album o nowym przyjacielu.
- Napisz opowiadanie o przyjacielu.
- Napisz wiersz o przyjacielu.
- Opowiedz historię o przyjacielu.

3 Zdobądź sprawność Poszukiwanie skarbów.

- ◯ 1. Idź na podchody z kimś dorosłym.
- ◯ 2. Znajdź dwa przedmioty w parku/lesie/na łące: kasztany, orzechy, liście, szyszki itp.
- ◯ 3. Znajdź coś związanego z historią biblijną: koszyk = Mojżesz, kamień = ołtarz, kolorowy materiał = Józef. Porozmawiaj o tej historii.
- ◯ 4. Znajdź coś czerwonego (kwiat, kredka, materiał).
- ◯ 5. Znajdź plastikowe pudełeczko, wypełnij je rodzynkami lub owocami i poczęstuj innego zucha.

Lista zadań do sprawności Poszukiwanie skarbów

Wymaganie 2: Znajdź dwa przedmioty w parku/lesie/na łące
___ kasztany
___ orzechy
___ liście
___ szyszki
___ małe kwiatki
___ patyk w kształcie litery
___

Wymaganie 3: Znajdź coś związanego z historią biblijną
___ mały koszyk = Mojżesz
___ wata = owcza wełna
___ kamień = ołtarz
___ kolorowy materiał = szata Józefa
___ łódka = Jezus chodzi po morzu
___ owoc = pierwszy grzech
___ proca = Dawid
___ chleby i ryby = nakarmienie 5 tysięcy ludzi
___

Wymaganie 4: Znajdź coś czerwonego

___ kwiat
___ kawałek materiału
___ kredka
___

Wymaganie 5: Znajdź plastikowe pudełeczko
___ plastikowe jajko inny pojemnik
___ inny pojemnik
___

1 Dodatkowe sprawności, które mogą być zdobyte przez Ranne Ptaszki:

- ◯ 1. Alfabet II,
- ◯ 2. Bobry,
- ◯ 3. Domy dla zwierząt,
- ◯ 4. Gąbkowa sztuka,
- ◯ 5. Kredki i mazaki,
- ◯ 6. Kształty i rozmiary,
- ◯ 7. Pieczątki I,
- ◯ 8. Pływak I,
- ◯ 9. Puzzle,
- ◯ 10. Rowerzysta I,
- ◯ 11. Zabawki,
- ◯ 12. Zabawki do piasku,
- ◯ 13. Zwierzęta,
- ◯ 14. Zwierzęta domowe.

